
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#165
Play manía
Canarias 3,14€ • Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.89
• ONE PIECE PIRATE WARRIORS COLL. ED. PS3
• FORMULA 1 2012 PS3
• TRANSFORMERS: LA CAÍDA DE CYBERTRON PS3
• WE ARE TEKKEN EDITION PS3
• LITTLEBIGPLANET VITA
¡DESCÚBRELOS!
25 JUEGOS PS VITA
REPORTAJE
GAMESCOM
¡TODAS LAS SORPRESAS DE LA FERIA EUROPEA!
¡YA LO HEMOS JUGADO!
CALL OF DUTY
BLACK OPS II
¡¡ASÍ SERÁ EL MULTIJUGADOR MÁS SALVAJE DE PS3!!
GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
Play manía
DARKSIDERS II
¡GUÍA COMPLETA DE REGALO!
Archívala en la caja del juego
COMPARATIVA
POLICÍAS Y LADRONES
GTA IV, Mafia II, Pay Day, Sleeping Dogs, Yakuza...
NOVEDADES
LOS JUEGAZOS DEL MOMENTO
PES 2013, Fórmula 1 2012 Tekken Tag Tournament 2...

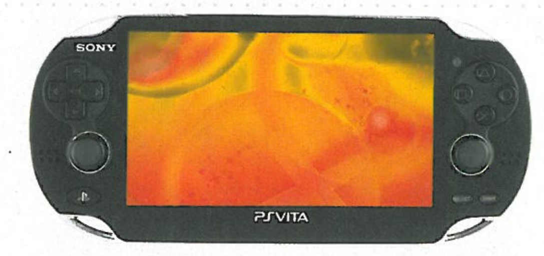
EDITORIAL

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYCONSOLAS.COM



Sonia Herranz
@soniaherranzz

Un otoño muy "Vital"



Pues nada, se acaba el calorcito y se acercan los grandes juegos que todos los años, puntualmente, quieren hacerse con un buen trozo del pastel navideño y alegrarnos las oscuras tardes del invierno, desde los habituales *FIFA, PES, Call of Duty, Need for Speed, Assassin's Creed o F1*, a los nuevos (o relativamente nuevos), *Resident Evil 6, Borderlands 2, Dishonored* (este sí es nuevo de verdad)... Un poco igual que siempre, un poco igual de diferente y emocionante. Aunque yo me quedo con lo que en agosto se ha empezado a ver y a decir sobre PS Vita.

Sony ha negado categóricamente que PS Vita vaya a recibir una rebaja. Lo bueno es que ha acompañado esta noticia con un chorreo de novedades que me han puesto nerviosita perdida. Ya sabéis que a mí me gusta mucho eso de las portátiles y hasta ahora mi pobre Vita andaba un poquito escasa de material... Por suerte, tras no haber dicho "casi ná" en el E3, en la Gamescom de Colonia Sony ha abierto el grifo de la información y no sólo me ha puesto los dientes largos con unos títulos de infarto (de la propia Sony y del resto de compañías), sino que además ha anunciado varias iniciativas que, si lo pienso fríamente, me gustan más todavía que los propios juegos.

Lo que más me gusta es el "Cross Buy". No pongáis esa cara, que puede tener un nombre raro, pero mola. Se trata de que cuando compres un juego te llevas las dos versiones, la de PS3 y la de PS Vita. Vamos, que sólo pagas una vez. Y además, puedes empezar la partida en una consola para continuarla en otra. De momento esto va a ser posible en juegos como *Ratchet & Clank: Fuerza Q*, *Sly Ladrones en el Tiempo* o *PlayStation All-Stars Battle Royale* y se rumorea que quizá el espectacular *Need For Speed: Most Wanted* se beneficie también de esta iniciativa. Sería genial que hubiera más juegos así... Y que al mismo tiempo siguieran saliendo juegos exclusivos para ambas consolas, por supuesto.

Pero además, PS Vita ya es compatible con PSone y podemos jugar a los clásicos que hubiéramos descargado antes. Y hay algunos que deberíamos jugar todos, como *Metal Gear, Resident Evil, Silent Hill, Abe's Oddysee*, que forman parte de la Historia (con mayúscula), de los videojuegos. Y ya está en marcha PS Mobile, que permitirá que en Vita se lancen pequeños desarrollos independientes, tipo los que aparecen en móviles, que suelen ser tan divertidos como pequeños y baratos (aún no hay precios anunciados). Si le echáis un ojo a nuestro reportaje os enteraréis de más. Ya veis que la cosa para PS Vita parece que por fin despega, pero cuando repaséis los juegos que nos esperan para PS3 dudaréis de a qué consola alimentar primero. ¡Qué lujo de otoño!

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo... Pues a cerrar este número de la revista. Y teniendo en cuenta que nos hemos ido de vacaciones, tiene su mérito...



Así de desolada ha estado la redacción gran parte de agosto. Casi se nos secan hasta las plantas... Menos mal que Alberto seguía aquí...



...cuando no estaba por ahí, probando juegos. Aquí le tenéis pegando tiros en el multi de *Black Ops II*. Sí, le acababan de matar...



Y mientras, Dani le daba al balón en la playa y Sonia no se levantó de la tumbona ni para hacerse una foto... Eso sí, la que nos esperaba a la vuelta ha sido buena...

Lo que nos habéis dicho...

¡Felicidades!



Raúl Campillo Romero
Qué bueno, la revista sale a la venta el día de mi cumpleaños. ¡Qué emocionante!

Agradecidos



Abel Cambil
¡POR FIN! Platino de *MGS4*. Sin duda, el juego merecía tener trofeos.

Tan parecidos como un huevo a una castaña



Shou-chan Sedna Sparda
Pregunta, preguntita, preguntona. Me han dicho que el *Skyrim* es muy, muy parecido al *WoW*, ¿es verdad?

Cariñosos



Sarly de Triana
No creo que haya un plan mas romántico que encerrarme en mi habitación con mi novia, tirarnos en la cama y... ¡¡¡Pasar la tarde entera matando zombie!!!

Sin problemas generacionales



David Cebrián Gómez
Ahora me arrepiento de haber enseñado a mi padre a jugar al *Modern Warfare 3*, porque aparte de no dejarme jugar es mas prestigio que yo TT.

Soñadores



Carlos Pelegrina
Mi sueño: Una edición HD de *Kingdom Hearts* y *Dragon Quest* conjunta.

Internacionales

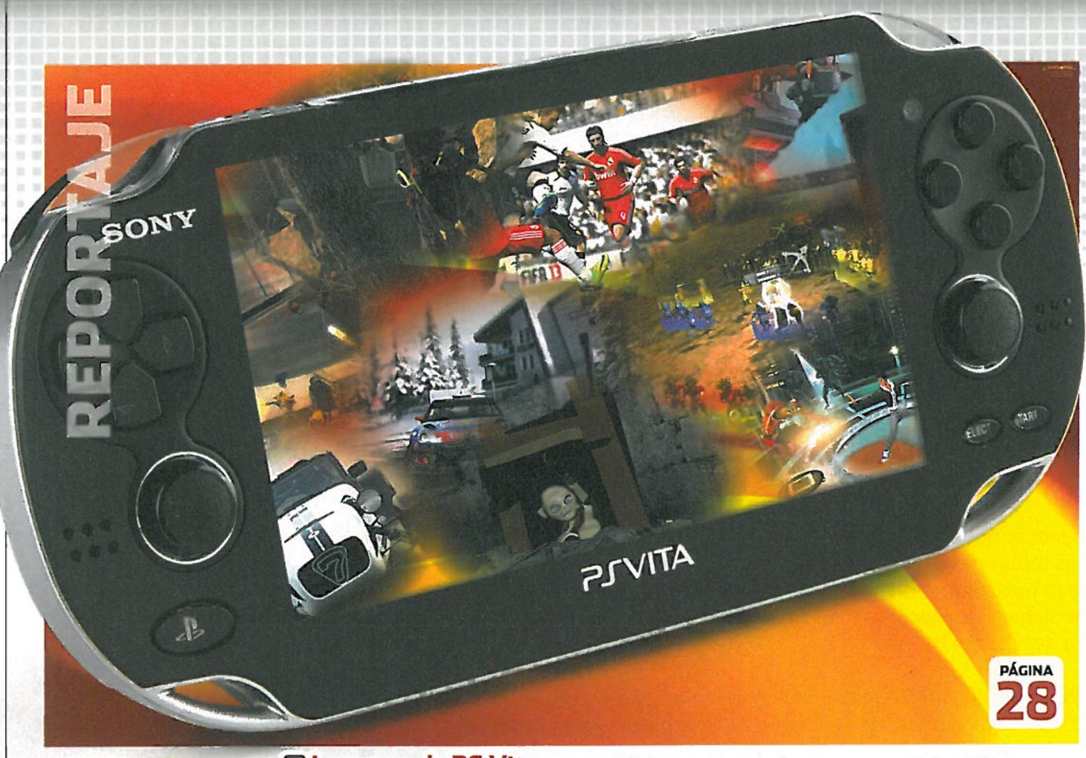


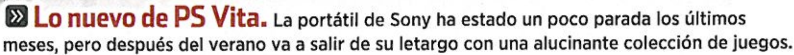
Andrés Daniel
Les envío un gran saludo a la mejor revista del mundo, desde Argentina.

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania

SUMARIO #165

Play mania




» **Lo nuevo de PS Vita.** La portátil de Sony ha estado un poco parada los últimos meses, pero después del verano va a salir de su letargo con una alucinante colección de juegos.



» **Gamescom.** Te mostramos todas novedades presentadas en la feria de Colonia, alucinarás.



» **Policías y ladrones.** Los mejores juegos a un lado u otro de la ley. ¿Con cuál te quedas?

REPORTAJE PÁGINA 14

EN PORTADA
BLACK OPS II
Descubre cómo va a ser el multijugador más potente del juego bélico más aclamado de la historia.

» TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

Agenda PlayStation

DEL 3 DE SEPTIEMBRE AL 5 DE OCTUBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

4 DE SEPTIEMBRE MARTES
- Ira de Titanes · Blu-Ray
- Pack Furia de Titanes + Ira de Titanes · Blu-Ray

6 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- Serie Essentials · PS3

7 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- Arcana Heart 3 · PS3
- Batman Arkham City GOTY · PS3
- Persona 4 Arena · PS3
- Port Royale 3 · PS3

12 DE SEPTIEMBRE MIÉRCOLES
- Indiana Jones. Las aventuras completas · Blu-Ray
- Titanic · Blu-Ray

14 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- ComicCon de Jerez · Evento
- Tekken Tag Tournament 2 · PS3 RECOMENDADO

19 DE SEPTIEMBRE MIÉRCOLES
- Street Fighter X Tekken · PS VITA RECOMENDADO

20 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- LittleBigPlanet · PS VITA RECOMENDADO
- Pro Evolution Soccer 2013 · PS3 RECOMENDADO

21 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- Borderlands 2 · PS3 RECOMENDADO
- Formula 1 2012 · PS3 RECOMENDADO
- One Piece Pirate Warriors · PS3

22 DE SEPTIEMBRE SÁBADO
- VI Japan Weekend Madrid 2.0 · Evento

26 DE SEPTIEMBRE MIÉRCOLES
- Family Guy · PS3



PES 2013
Pro Evolution Soccer 2013 se adelanta unos días a su gran rival y lo hace con más novedades que nunca...
www.konami-pes2013.com
Review en página 40

FIFA 13
FIFA quiere conservar su título de mejor juego de fútbol de PS3. Eso sí, *PES 13* no se lo pondrá fácil.
http://fifa13.es/
Avance en página 90



F1 2012
Si eres un apasionado del motor y no te pierdes ni una carrera de Alonso tampoco podrás escapar al encanto del juego oficial del mundial.
www.codemasters.com/es/f12012/ps3/
Novedad en página 44



LittleBigPlanet (vita)
Toda la magia de los *LittleBigPlanet* de PS3, pero "tamaño" Vita. Eso sí, no le falta nada, nada...
www.es.playstation.com





27 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- FIFA 13 · PS3, PS2, PSP — RECOMENDADO
- Rocksmith · PS3

28 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- Dead or Alive 5 · PS3 — RECOMENDADO

2 DE OCTUBRE MARTES
- Resident Evil 6 · PS3 — RECOMENDADO

4 DE OCTUBRE JUEVES
- FIFA 13 · PS VITA — RECOMENDADO

5 DE OCTUBRE VIERNES
- NBA 2K13 · PS3 — RECOMENDADO

SEPTIEMBRE 21

Borderlands 2

Un shooter con toques roleros y un impresionante modo cooperativo... ¿De verdad necesita presentación?

www.borderlands2.com/

Avance en página 92

OCTUBRE 5

NBA 2K13

El, por el momento, único simulador de basket de PS3 no se ha dormido en los laureles... ¡Este año incluso sale doblado al castellano!

2ksports.com/games/nba2k13

Avance en página 94

SEPTIEMBRE 19

Street Fighter x Tekken (vita)

Uno de los mejores y más impactantes juegos de lucha del momento, ahora tamaño de bolsillo, pero con toda su fuerza.

www.streetfighter.com/es/sfxtk/

Avance en página 93

OCTUBRE 2

Resident Evil 6

Es uno de los juegos más esperados del momento y después de jugarlo a fondo os aseguramos que la espera merecerá la pena.

www.residentevil.com/6/

Avance en página 96

Play Manía
Nuevas imágenes

GTAV sigue sin tener fecha de lanzamiento, aunque sus creadores continúan "goteando" imágenes tan impactantes como estas...

GRAND THEFT AUTO V | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

10 vehículos para soñar con...

ROCKSTAR SIGUE "CALENTANDO" MOTORES CON LAS ÚLTIMAS IMÁGENES DE *GTAV*...



Que *GTAV* es uno de los juegos más esperados de esta generación no es ningún secreto, y apenas ha bastado un trailer y unas pocas confirmaciones oficiales (como que tendrá lugar en Los Santos) para que los fans hayan dejado volar la imaginación y hayan inundado las redes sociales. Pero lo cierto es que todo sigue siendo un misterio alrededor de *GTAV*, empezando por su fecha, que sigue sin ser oficial aunque muchos apuntan a que saldrá antes de marzo de 2013. Probablemente ni ellos mismos lo sepan aún.

Lo que es más "sospechoso" es lo que está haciendo Rockstar últimamente: mostrar nuevas imágenes de su juego de forma más o menos regular, en concreto, hasta 3 veces en una misma semana. ¿Será que el lanzamiento está más cerca de lo que pensamos o sólo nos están recordando que su juego sigue ahí? Sea cual sea la respuesta, lo cierto es que las imágenes hablan por sí solas, y muestran que el juego tiene una pinta espectacular. En esta ocasión se centran en los vehículos que podremos manejar y ver en el juego, como cazas, helicópteros de varios tipos, avionetas, bicis, motos de cross, camiones, deportivos clásicos en la serie como el Cheetah o inclusos paracaídas para dejarnos caer desde grandes alturas... Vamos, que vamos a encontrar un abanico de opciones para movernos realmente amplio.

Además muchos implican que habrá eventos específicos para ellos, como competiciones de motocross (una de las imágenes parece una carrera de este tipo) o incluso saltos de checkpoints con el paracaídas.

A pesar de todo esto, y de que las imágenes tienen una pinta de infarto, lo cierto es que Rockstar sigue sin confirmar otros aspectos, como si volverán San Fierro y Las Venturas o si habrá opciones jugables como ir al gimnasio. Vamos, si podemos esperar un *San Andreas* "Next-Gen" o no...

■ Vehículos como las motos de cross o las bicis volverán. ¿Mejoraremos nuestra resistencia con estas últimas?

■ Camiones, coches de policía, deportivos... Estarán todos los vehículos que han hecho grande a esta saga, pero más "realistas".

■ Los paracaídas, introducidos en *San Andreas* y mejorados en *The Ballad of Gay Tony* también estarán presentes en *GTAV*.

EL TERMÓMETRO






EL APOYO A VITA, QUE POR FIN SE VE...

Nuevas exclusivas como *Tearaway* o *Killzone Mercenary*, el "Cross-Buy", compatibilidad con los clásicos de PSone... Parece que Sony por fin está empezando a cuidar su nueva portátil.

LAS NUEVAS EXCLUSIVAS DE PS3

Nos ha gustado mucho ver que las exclusivas de Sony para todo tipo de públicos, desde el artístico acabado de *Puppeteer*, al terror de *Until Dawn* para Move o el descargable *Rain*. Así... ¿quién quiere oír hablar de PS4?

NBA 2K13 POR FIN HABLA CASTELLANO

Ha costado, pero el único simulador de basket que queda en el mercado se está reforzando con numerosas mejoras, como un cuidado doblaje.




EL PRECIO DE LAS EDICIONES LIMITADAS

Si sumas el precio de las ediciones limitadas de *Resident Evil 6* (190 €), *Borderlands 2* (129 €) y *Assassin's Creed III Freedom Edition* (101 €), por poner tres ejemplos, te salen unos 410 €. Con la brutal crisis económica, ¿hay alguien que pueda comprarlas todas?

SONY CIERRA OTRO ESTUDIO MÍTICO

Sony ha confirmado el cierre de SCEE Liverpool, que en origen fue Psygnosis, padres de, entre otros, *WipEout*. Algunos de sus talentos serán reubicados en otros estudios.

EL FUTURO DE *THE LAST GUARDIAN*...

Tras la marcha de Sony de Fumito Ueda, padre de *ICO* y *Shadow of the Colossus*, ahora se suma la de Kenji Kaido, el productor de los 3 juegos, por lo que el futuro de *The Last Guardian* parece oscuro. En Sony siguen diciendo que salir, saldrá...



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

U-TAD CONVOCA 20 NUEVAS BECAS

Nueva convocatoria de becas U-excellent para **estudios de Grado y Máster**, y convocatoria de **becas U-develop** para cursar el **Máster en Programación gráfica y simulación**. Las **20 becas** van dirigidas a nuevos estudiantes en un programa de Grado en U-tad. **Cubren el 50%** del importe de la docencia anual del primer año académico del Grado elegido. **Más info en www.u-tad.com**



ANUNCIO PS3

"LA PROSTITUTA DE ORIENTE" DA LA CARA

Antes de que os escandalicéis, así es como se refiere el **Team Bondi** (o lo que queda de él) a su próximo juego. Lo nuevo de parte del equipo que "parió" ***L.A. Noire*** será una **aventura de acción ambientada en la decadente Shanghai de los años 30**, una ciudad que ellos definen como: "La puta de Oriente. La París del Este. La ciudad más corrupta del planeta, donde **cualquier cosa se puede hacer o conseguir al precio adecuado**". Allí, un grupo de policías occidentales intentará, sin muchas esperanzas, mantener la paz. **Warner** participa en este proyecto **que apunta a la "next gen"**. Ahí va su primera imagen.



RECOPILATORIO

FINAL FANTASY CUMPLE 25 AÑOS

La serie *Final Fantasy* está de cumpleaños y **en Japón** lo celebran con ***Final Fantasy 25th Anniversary Ultimate Box***, un recopilatorio por el que muchos coleccionistas "matarían". Incluye **TODAS las entregas numeradas** de la saga, **desde el primer *FF* hasta *FFXIII*** (se quedan fuera *FFX-2* y *FFXIII-2*) y extras como una **selección de la BSO** de la saga o un **vídeo conmemorativo**. Saldrá el **18 de diciembre** y costará **35.000 yenes** (unos 350 euros).



Play ¡Primeras imágenes!

METAL GEAR SOLID GROUND ZEROES | PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

La nueva aventura de Snake será el prólogo de *MGS5*

Hideo Kojima, padre de la saga *Metal Gear*, por fin ha mostrado en qué lleva trabajando desde hace tiempo. Se llama *Metal Gear Solid Ground Zeroes* y según Kojima se trata de un prólogo a lo que será *MGS5*. Por ahora sólo se ha mostrado un vídeo de 10 minutos en el que se nos presenta a un viejo Snake, con apariencia y animaciones más realistas que nunca, infiltrándose en una base donde un siniestro personaje de cara desfigurada retiene a Paz y Chico, de *Peace Walker*. Su enfoque, más orientado hacia un mundo abierto, ya ha dejado ver opciones como conducir vehículos o pedir una extracción en helicóptero con un bote de humo. Todo sin olvidar la infiltración típica de la saga: Snake evita focos de luz reptando por el suelo, se parapeta en el entorno o usa armas silenciadas. Según ha confirmado Kojima Productions, la demo es un ejemplo de lo que es capaz Fox Engine, su nuevo motor gráfico. Y han asegurado que esta demo se ha ejecutado en un PC de características similares a las de PS3, por lo que su increíble puesta en escena (climatología variable, realistas efectos de luz...) se vería igual en la sobremesa de Sony, aunque tampoco han ocultado que ya trabajan para la siguiente generación de consolas. Eso sí, habrá que esperar bastante para volver a oír hablar de *Ground Zeroes*...



Ground Zeroes parece estar más orientado al mundo abierto, y podremos pilotar vehículos, llamar un helicóptero para extracción...



JAPAN WEEKEND | FERIA DE CULTURA JAPONESA | MADRID | 22 Y 23 DE SEPTIEMBRE

Si eres un aficionado a la cultura japonesa, esta es tu feria

Los días 22 y 23 de septiembre se celebrará en Madrid la sexta edición del Japan Weekend Madrid, en el Pabellón de la Pipa del Recinto Ferial de la Casa de Campo. Un fin de semana muy nipón en que los aficionados al manga, anime, videojuegos, música y cultura japonesa en general podrán disfrutar de conciertos únicos en nuestro país (con artistas como Michiru Oshima, Keisho Onno, Yuuki Nanami, HiTT, Moon Kana...), proyecciones de material exclusivo, desfiles de moda, actividades, exposiciones, charlas... Además, el Japan Weekend Madrid contará con un espacio comercial donde podremos adquirir todo tipo de productos, merchandising incluido. Las entradas cuestan 6 euros la de un día y 10 euros para los dos días. Podéis seguir todo lo relativo a este evento en nuestra web, **www.hobbyconsolas.com**, medio oficial del evento.



COMIC CON SPAIN | FERIA DE CÓMICS | JEREZ | DEL 14 AL 16 DE SEPTIEMBRE

La primera Comic Con de España se celebra en Jerez

Entre los días 14 y 16 de septiembre se celebra en el recinto ferial IFECA de Jerez de la Frontera (Cádiz), la primera Comic Con de nuestro país, una convención heredera natural del Salón del Maga del Jerez. Pero Comic Con Spain no tratará sólo de cómics. Habrá manga, cómic norteamericano, español y europeo, pero también cine, series de TV y videojuegos. Y no faltarán todo tipo de actividades que irán desde exposiciones, charlas y talleres, hasta presentaciones de videojuegos y novedades editoriales. Por supuesto, habrá stands de tiendas especializadas donde podremos comprar nuestros productos favoritos. Para estar informados podéis visitar nuestra web, www.hobbyconsolas.com, que es el medio oficial del evento, o sus perfiles Facebook y Twitter.



Asistir a la Comic Con de Jerez costará 4 euros para la visita de un día o 8 euros si compramos un bono para los 3 días.

LIGHTING RETURNS: FINAL FANTASY XIII | PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 201

Play ¡Primeras imágenes!

Square Enix anuncia otro *Final Fantasy XIII*

El mes pasado ya os adelantábamos que corrían rumores muy serios de que en breve Square Enix iba a realizar un anuncio relacionado con *Final Fantasy XIII* y/o con su protagonista. Una vez más, no nos equivocamos. El año que viene veremos en PS3 *Lighting Returns: FFXIII*, otro juego de rol que nos invita a vivir su batalla final. *Lighting Returns: FFXIII* se desarrollará en un lugar llamado Novus Partis, que está dividido en 4 islas que se encuentra al borde del abismo. Tenemos 13 días para evitar el apocalipsis en un apasionante desarrollo contra reloj en el que podremos ganar algo de tiempo, por ejemplo, eliminando a ciertos enemigos. Además de un gran uso del tiempo (no sólo nos referimos a esos 13 días sino también a las diferencias que traerán el cambio del día a la noche e incluso el clima), *Lighting Returns: FFXIII* promete muchas opciones de personalizar a su protagonista, además de libertad de movimientos gracias al uso de una especie de monorraíl con el que nos desplazaremos de una isla a otra. Producido de nuevo por Yoshinori Kitase (que ha participado en mitos de la saga como *FFVII*) y dirigido por Motomu Toriyama, este juego de rol saldrá en 2013 y muy pronto os ofreceremos nuevos datos sobre él.



Lighting Returns: Final Fantasy XIII nos ofrecerá la última batalla de Lighting. Promete ser un apasionante juego de rol en el que el tiempo será un factor clave.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

OVERSTRIKE AHORA ES *FUSE*

En el **E3 de 2011** Insomniac anunció ***Overstrike*, un juego de acción con cooperativo para 4 jugadores** que iba a ser el primer título multiplataforma del sello. Pues tras muchos meses trabajando duro para pulirlo todo, el **12 de octubre** se presentará. Eso sí, ahora el juego se llama *Fuse*. Atentos al próximo número.



ANUNCIO

CONFIRMADA LA PELI DE *MGS*

En el evento que tuvo lugar en **Tokio** para celebrar el **25 aniversario de la saga *MGS*** hace unos días, **Hideo Kojima** anunció que la producción de la **película de *MGS*** va viento en popa. Correrá a cargo de **Columbia Pictures y estará producida por Avi Arad**, que ha trabajado en infinidad de películas basadas en el universo Marvel. Eso sí, **no se han desvelado detalles de la trama, ni "casting"**, ni ningún dato más. Estaremos atentos.

JUEGO PS VITA

TERROR EN COOPERATIVO

Konami ha aprovechado la PAX que se celebra en USA para mostrar nuevas pantallas de ***Silent Hill: Book of Memories***, que llegará **este año en exclusiva para PS Vita**. Con una perspectiva cenital algo alejada y que no parece la más adecuada para un juego de terror, habrá que **sobrevivir ante las criaturas típicas de la saga**. Lo bueno es que **podrán cooperar hasta 4 jugadores.**



ANUNCIO

MÁS *MORTAL KOMBAT* EN 2013

Eso sí, no nos referimos al próximo proyecto de **Ed Boon** (que sabemos que anda metido en algo). Hablamos de la **nueva película** inspirada en estos cruentos juegos de lucha que estará lista **el año que viene**. Estará **dirigida por Kevin Tancharoen** y su rodaje está a punto de comenzar. Eso sí, no parece tener relación ni con los juegos ni con las otras pelis.

EVENTO

SONY ESTARÁ EN EL TGS

En el próximo **Tokyo Game Show** (que se celebra a mediados de este mes), **Sony** llevará toda su artillería: **15 juegos de PS Vita y más de 20 de PS3**. Lo malo es que en el listado **no vemos ninguna sorpresa**... Esperemos que se guarden algún as en la manga (¿hemos oído ***The Last Guardian***?).

ANUNCIO PS3

OTRO *RATCHET* CON REMAKE HD

Insomniac Games ha anunciado que ***Ratchet: Gladiator*** tendrá remake en alta definición. Se trata de un título que salió **en PS2 en 2005** y que, obviamente, no está incluido en la trilogía HD que salió hace unos meses. No sabemos el precio, aunque **suponemos que sólo estará disponible mediante descarga del Store.**



EVENTO

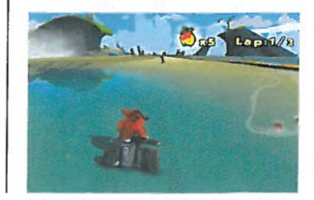
FF VERSUS XIII NO IRÁ AL TGS

Y seguimos hablando del inminente **Tokyo Game Show**, donde la mayoría de las compañías niponas echarán el resto (entre **Namco Bandai y Tecmo Koei llevarán unos 70 juegos**, para que os hagáis una idea). Pero no todas las compañías van a enseñarlo todo. **Square Enix**, por ejemplo, **no va a llevar su *FF Versus XIII***. Otro indicativo de que el juego no marcha por buen camino. Y acaban de anunciar ***Lighting Returns: FFXIII***...

CANCELACIÓN

¿CRASH TEAM RACING EN PS3?

Pues por desgracia, no. Sabemos que **en 2010 High Impact Games** estaba desarrollando un ***Crash Team Racing*** para PS3 para Activision. Sin embargo, este nuevo juego de karts, que nunca **llegó a ser anunciado oficialmente, fue cancelado**. Una pena, aunque a tenor de **las imágenes que ahora se han filtrado**, tampoco nos hemos perdido gran cosa...





... The Last Guardian

Tras su (nada sorprendente) ausencia en las últimas ferias, ahora Sony vuelve a registrar esta marca en EE.UU. El juego sigue en desarrollo. A ver si hacen algún anuncio en el próximo Tokyo Game Show.

... The Elder Scrolls V: Skyrim Dawnguard

Parece que a los chicos de Bethesda se les está atragantando la versión PS3 del primer DLC de *Skyrim*. En el momento de escribir estas líneas, siguen trabajando en ello...



... PES 2013 en PS Vita?

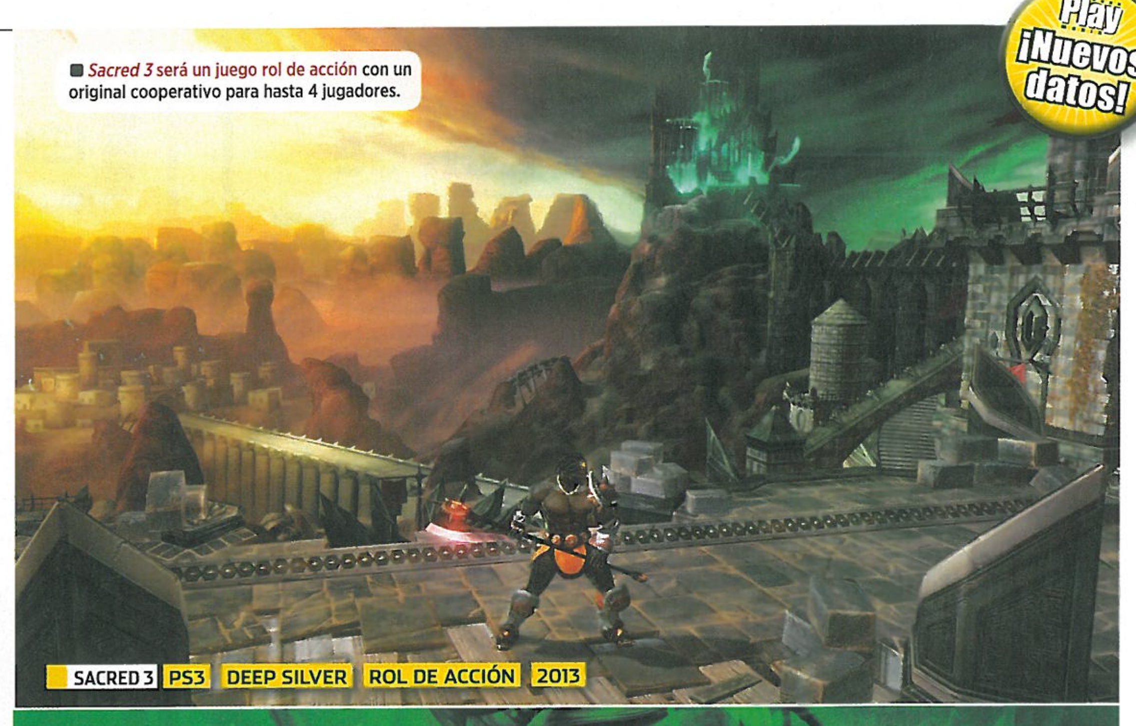
Pues que este año tampoco lo veremos. Pero Kei Masuda nos confirmó que el año que viene sí, y que tendrá en cuenta las necesidades los usuarios para desarrollarlo.

... inSANE?

THQ anunció a bombo y platillo en 2010 *inSANE*, un terrorífico proyecto firmado por Guillermo del Toro. Pues ahora la compañía se desvincula del proyecto y el director es libre para negociar con otra editora.

... Brothers in Arms Furious 4?

Desde que se anunció en el E3 de 2011 nada sabíamos de este juego de acción con un cierto aire a "Malditos Bastardos". Pues en Gearbox afirman que pronto lo enseñarán y que "tendrá poco que ver" con lo anunciado. Según ellos, "ha cambiado mucho".



■ *Sacred 3* será un juego rol de acción con un original cooperativo para hasta 4 jugadores.

SACRED 3 | PS3 | DEEP SILVER | ROL DE ACCIÓN | 2013

Más rol de acción para PS3

Si te gustan los juegos de rol de acción, de esos de ir explorando mazmorras, combatiendo enemigos, mejorando al personaje y recogiendo armas y equipo, te alegrará saber que *Sacred 3* tendrá todo esto y mucho más. Para empezar, hasta cuatro jugadores podremos combatir contra el Imperio de Ashen, cooperando casi siempre, pero también rivalizando por la experiencia, los ítems y las habilidades. Podremos elegir nuestro personaje entre varias clases con habilidades específicas y escoger las mejoras y equipo que más nos convengan. Y todo mientras recorremos un mundo variado, con diferencias regiones y climatologías. Lástima tener que esperar a 2013...



■ Podremos elegir nuestro personaje entre varias clases, por el momento se conocen el guerrero Safiri y el Lancero de Ancaria.



■ *Sacred 3* ofrecerá variados y coloristas escenarios, algunos de los cuales ya los hemos visitado en anteriores entregas de la saga.



■ Presentará ofrecerá un sistema de control más sencillo que el de anteriores entregas, adaptado desde el principio al Dual Shock 3.



NARUTO SHIPUDDEN ULTIMATE NINJA STORM 3 | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | PRINCIPIOS 2013

Play ¡Nuevas imágenes!

Naruto volverá a PS3 en 2013

Naruto y sus amigos volverán por sus fueros la próxima primavera con su juego más espectacular y completo. Al menos de ello presumen sus creadores, los chicos de CyberConnect2, que prometen el elenco de personajes más elevado de la serie. Como el anterior ofrecía 72, se habla de que esta tercera entrega podría alcanzar el centenar. En cuanto a arcos argumentales de la serie, abarcará todos los acontecimientos de la Villa de la Hoja, incluso la primera aparición del Zorro de Nueve Colas y la lucha entre el Cuarto Hokage (y padre de Naruto) y Madara Uchiha. Combates inolvidables con un sistema algo más elaborado y muy espectaculares (será compatible con el 3-D estereoscópico). Los fans de Naruto podéis empezar a salivar....



■ El nuevo juego de Naruto será el más completo de PS3: más arcos argumentales, más personajes, nuevas opciones...

Play ¡Primeras imágenes!

■ Riptide nos llevará a una nueva isla, y llegará con novedades como un nuevo personaje. Saldrá en 2013.

DEAD ISLAND RIPTIDE | PS3 | DEEP SILVER | ACCIÓN | 2013

El horror continuará en el paraíso zombi

Techland, los creadores de *Dead Island*, ya han desvelado nuevos datos sobre la continuación de su divertido juego subjetivo de zombis. La historia continuará donde acabó el primero, con el grupo de 4 supervivientes aterrizando en un buque militar... Y siendo devueltos al archipiélago maldito por una terrible tormenta. Eso sí, cambiaremos de isla y la nueva Palanai tiene cosas muy diferentes, como climatología variable (con violentas tormentas que afectarán a la visibilidad) o entornos y ciudades inundados en los que tendremos que usar lanchas para movernos. Además, habrá un nuevo personaje jugable y nuevos modos de juego, entre los que destaca el llamado Hub Defense, que nos invitará a resistir oleadas de zombis, pudiendo colocar trampas, torretas y muros para frenar su avance. Por supuesto, todos los modos de juego seguirán apostando por el cooperativo para 4.

■ Riptide traerá muchas novedades, como un nuevo personaje, una nueva isla, vehículos como lanchas y nuevos modos de juego.

■ Hub Defense será un nuevo modo de juego tipo horda, en el que aparte de eliminar zombis podremos colocar elementos defensivos.



... *Wonderbook* caminará entre dinosaurios.

En la pasada GamesCom nos enteramos de que el famoso documental de la BBC "Caminando entre Dinosaurios" va a ser adaptado al "formato" *Wonderbook*. Y se rumorea que Sony podría estar hablando con Disney...

... Harmonix saltará a la lucha en la "next gen"

Los autores de exitosas series de juegos musicales como *Guitar Hero* o *Rock Band* ya piensan en la nueva generación de consolas. Lo curioso es que su primer proyecto parece ser... ¡un juego de lucha!

... Hideo Kojima quiere un *Silent Hill* con Fox Engine.

Tras asombrarnos con *MGS: Ground Zeroes*, Kojima declaró que le encantaría ver su nuevo motor gráfico (llamado Fox Engine) en otros juegos de Konami como, por ejemplo, en un *Silent Hill*. Sería la bomba, ¿no?

... habrá "remote play" en ciertos remakes HD.

ICO & Shadow of the Colossus Collection y los remakes HD de *GoW* podrían jugarse en Vita gracias a la opción de "juego remoto".

... se plantean un modo fácil para *Dark Souls*.

Hidetaka Miyazaki, director de este RPG de endiablada dificultad, es consciente de que su fama puede echar atrás muchos jugadores y se plantea implementar un modo Fácil que lo haga más accesible para todos.

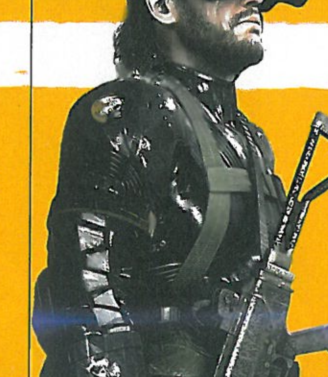




REVISTA OFICIAL NINTENDO
» 3,50 € » YA A LA VENTA

POKÉMON BLANCO Y NEGRO 2 LLEGA A NINTENDO DS

El nuevo ***Pokémon*** es uno de los juegos más esperado del año y te lo cuentan todo sobre él en **50 claves**. Además, reportaje con todos los juegos de **Ubisoft** para **Wii U** (***Zombi U, Assassin's Creed III...***), el análisis del deseadísimo ***Inazuma Eleven Strikers*** de Wii... Y un **póster-guía** con todas las monedas estrella de ***New Super Mario Bros. 2***.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 14 DE SEPTIEMBRE

TODOS LOS DATOS SOBRE EL NUEVO METAL GEAR

Asistieron al evento del 25 aniversario de ***Metal Gear*** en Tokio y traen todos los detalles de los nuevos proyectos de Kojima Productions. Además, comparan el multijugador de ***CoD Black Ops II*** y ***MoH Warfighter***, analizan ***PES 2012*** y ***Guild Wars 2***, avanzan ***Resident Evil 6*** y ***WoW Mist of Pandaria***... ¡No te lo pierdas!

¡YA LO HEMOS JUGADO! Play Manía

AL **ASALTO** DEL MULTIJUGADOR MÁS COMPLETO

CALL OF DUTY® BLACK OPS II



BOII ofrecerá una experiencia de juego online similar a la de otros *COD*, pero enriquecida con muchos detalles nuevos.



Los piques para 18 vuelven a ser la base, aunque habrá variantes como duelos entre seis equipos de 3 jugadores.



El tono de las partidas nos ha parecido algo más rápido que en otros *COD*.

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 13 DE NOVIEMBRE



Hemos probado 4 mapas, ambientados en Yemen, Los Angeles...

Viajamos a Colonia para probar en primicia algunas novedades de los modos multijugador de *Black Ops II*, como la inclusión de tecnología futurista y otros aspectos como el "CODcasting".

Tras coronarse como el shooter más vendido de los últimos años, la saga *Call of Duty* tiene ante sí el difícil reto de igualar o incluso superar el éxito de anteriores entregas con *Black Ops II*. Una tarea que a priori se ve aún más complicada por factores como la brutal crisis económica en la que nos vemos inmersos (las ventas de juegos han bajado a nivel mundial) o los evidentes síntomas de fatiga que presenta el género. Aún así, por lo que hemos podido ver y probar, la cosa parece ir por muy buen camino...

Una experiencia conocida.

El estilo del juego será el que todos conocemos de anteriores *COD*, es decir, un multijugador para hasta 18 jugadores frenético y a la vez cargado de opciones. La base, en cuanto a opciones y modos se refiere, será la del anterior *Black Ops*, pero no han dado nada por sentado para introducir un montón de mejoras, novedades y cambios para crear la mejor y más completa experiencia multijugador. Nosotros ya lo hemos probado y sí que es cierto que, aunque las sensaciones son similares a las de anteriores entregas, hay un montonazo de matices que marcarán la diferencia. ¿Preparados para descubrirlos?

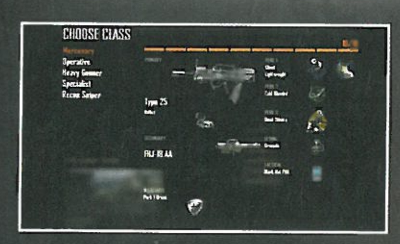
Elige 10.

La primera gran novedad se centra en el sistema de creación de clases y girará en torno a una simple idea: elige 10. Disponemos de 10 huecos, puntos, ranuras o como quieras llamarlos, y en cada uno de ellos podemos insertar un arma, un accesorio (como una mira), una granada, un perk o habilidad... Tú eliges qué llevas en cada momento y puedes saltar a pegar tiros sin, por ejemplo, un arma secundaria o granadas. En este planteamiento entrarán también las "Wildcards" o comodines, unas tarjetas especiales que también gastan uno de estos puntos o ranuras pero que nos permiten equipar una segunda habilidad de tipo 1 ó 2 o incluso acoplar 3 accesorios al arma. Habrá varios tipos de comodines, aunque sólo afectarán a las características de nuestro personaje (esta vez, las habilidades de las armas estarán ligadas a los accesorios). Otro cambio, por ejemplo, es que desaparecen los perks o habilidades Pro. Y siguiendo con el número 10, confirmaron que habrá 10 niveles de prestigio (cada uno con 55 niveles) y que al pasar de nivel desbloquearemos un ítem nuevo, que podremos seleccionar al crear nuestra clase. Habrá más de 100 ítems, por lo que no podremos conseguir todos en nuestro primer nivel de prestigio.

Otra de las novedades jugables es que las rachas de bajas o muertes han pasado a mejor vida. Aquí se premia el trabajo en equipo y realizar acciones de todo tipo, desde robar la bandera, llevarla a nuestra base, »

OPCIONES PARA JUGAR COMO QUIERAS

A la hora de pegar tiros, los rudimentos de *Black Ops II* serán muy parecidos a los de anteriores *Call of Duty*, aunque da la sensación de ser un poco más ágil, más rápido y ofrecerá un montón de opciones para que juguemos como queramos. Es ahora el juego el que se adapta a nosotros, y no a la inversa. Buena prueba de ello son las opciones de configuración para, por ejemplo crear una clase.



ELIGE 10. Es la máxima a la hora de crear una clase. Puedes llevar 10 ítems, ya sea un arma principal, un accesorio, dos tipos de granada... Tú eliges.



PUNTOS Y MEDALLAS. Cualquier acción que hagamos en las partidas online (bajas, proteger compañeros, robar banderas...) nos da puntos con los que accedemos a...



... VENTAJAS. Existirán un total de 22, entre las que hay drones de todo tipo, robots fuertemente armados, cohetes... Todo será armamento del año 2025.







■ Habrá mapas de distinto tamaño, aunque los 4 que probamos tenían el tamaño adecuado, no muy grandes.



■ Al realizar acciones "heroicas" obtendremos medallas de distinto tipo.



■ Habrá 10 Prestigios, cada uno con 55 niveles y más de 100 ítems que desbloqueamos al subir de nivel (uno cada vez).

» plantar una bomba, proteger con un escudo a un compañero o causar bajas, dará puntos. Y según los acumulemos iremos accediendo a ventajas. Habrá un total de 22, desde los conocidos paquetes de ayuda a un montón de nuevos ingenios, como los cohetes Hellstorm, drones, robots terrestres, el coche RC XD... Algunas de estas ventajas serán interactivas (con el cohete HellStorm podremos decidir si provocar una gran explosión en un punto o "dividir" el impacto en varias zonas), otras podremos manejarlas directamente (como algunos drones) y algunas incluso nos darán feedback constante, como drones que nos irán "cantando" la posición de los enemigos o las bajas que han causado. Además, también ganaremos medallas por realizar acciones espectaculares y heroicas y que ayudarán a aumentar el marcador de puntos.

Juega en tu liga.

Cuando comencemos a jugar, *Black Ops II* nos asignará un "nivel" y nos emparejará con jugadores de nivel similar consiguiendo que jugar siempre sea divertido.

El multijugador se ambientará sólo en el año 2025 y no ofrecerá situaciones ni niveles basados en los 70 y 80, que sí estarán en la campaña individual...

Es lo que Treyarch ha llamado League Play, es decir, diferentes ligas o divisiones de jugadores según su nivel. Así evitaremos partidas "injustas" o desiguales, llenas de veteranos que nos fríen nada más asomar la cabeza o de "n00bs" que hagan las partidas demasiado aburridas. Y tranquilos, que si con el tiempo mejoramos, seremos "ascendidos" a una liga superior con gente acorde a nuestro nuevo nivel. Todo ello aderezado con los habituales ránkings, estadísticas, etc.

Un paso hacia los eSports.

Este League Play es solo uno de los pasos para convertir a *Black Ops II* en un "eSport" o deporte electrónico en toda regla, pero no el único. La parte de "competición" o incluso de jugadores "reconocibles" ya la tiene, pero faltaba otra parte importante: la de la retransmisión. Si habéis visto una competición de eSports real de juegos como *Starcraft II*, hay comentaristas y retransmisiones en directo. Y *Black Ops II* va a ofrecer opciones en ese sentido, en principio en las partidas personalizadas y juego local (también en las repeticiones de otros modos).

Por un lado, las opciones de CODcasting (retransmisión) van a favorecer que aparezca un nuevo tipo de jugador: el comentarista. Los que vean la partida como espectadores podrán escuchar al comentarista, quien narrará lo que pase en pantalla y además hará las veces de "regidor", eligiendo qué ven los espectadores. Habrá opciones como PIP (pantalla dentro de pantalla para mostrar la acción y los marcadores), mostrar el mapa con la ubicación de todos los jugadores, encender o apagar el sonido del canal de chat de uno u otro equipo... Además, para reforzar la parte eSport será posible ver partidas de otros jugadores

COGE EL MICRO Y COMENTA...

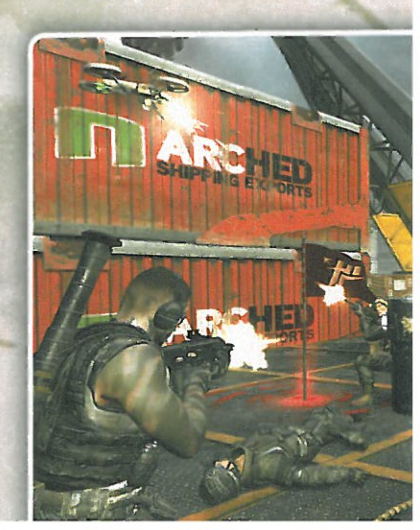
Otra de las novedades de *BOII* es que ofrecerá opciones de CODcasting, es decir, para comentar las partidas como en los eSports o deportes electrónicos. Podremos comentar partidas locales y personalizadas, así como las repeticiones del modo Teatro. Además, podremos hacer stream de nuestras partidas, para que otros usuarios las vean, por ejemplo, en tablets, pudiendo estar "en el juego" las 24 horas del día, incluso sin consola.



■ CODCAST. El comentarista podrá elegir qué ven los espectadores, con opciones como ver los marcadores, ver un mapa con la ubicación de los jugadores, oír el canal de chat...



■ STREAMING. Podremos "emitir" por internet nuestras partidas y verlas en iPad, siempre y cuando cumplamos algunos requisitos, como tener cierto ancho de banda.





Volverán los modos con zombis, el entrenamiento offline, los desafíos...





Entre las ventajas habrá drones de muchos tipos. Algunos nos darán feedback "hablado"...

las 24 horas del día e incluso emitir las partidas en streaming, aunque esta parte está aún en desarrollo y sus responsables darán más detalles en el futuro. Ya sabemos que se podrán emitir las partidas de League Play, que podremos ver las caras de los jugadores que usen una cámara USB o que incluso podremos seguir las partidas a través de tabletas como iPad, siempre que estén conectadas a Internet. Para "emitir" habrá que cumplir una serie de requisitos, como tener un mínimo de ancho de banda y, tranquilos, que estas emisiones no se podrán usar para hacer trampas, ya que siempre llevarán un ligero retraso respecto a lo que está pasando en el juego... ¿Alguien apuesta a que el streaming será una de las nuevas funciones de un posible y aún no anunciado y remozado COD Elite "versión 2.0"? Nosotros lo damos por hecho...

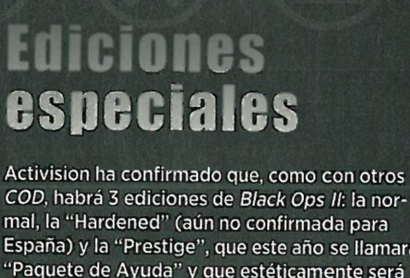
Más novedades y mejoras.

Aparte de las nuevas armas o los nuevos mapas, que parecen un poco más pequeños que los de *Black Ops* y más orientados a la acción rápida, pudimos probar dos nuevas variantes de juego, como Hard Point (Punto Caliente en castellano), un modo similar a Cuartel General en el que debemos defender o atacar zonas concretas de los escenarios aunque ahora sí habrá respawn o reaparición. Pero, sin duda, lo más divertido de todo es que ahora podremos disputar partidas con mas de dos bandos. Hasta 6 equipos de 3 jugadores podrán competir en los diferentes modos de juego, dotando así a esta entrega de una variedad mucho mayor. Y tranquilos, que esto es sólo el principio. Sabemos de muy buena tinta que también habrá desafíos con un una nueva vuelta de tuerca, modos de apuesta evolucionados, más opciones de personalización de las partidas, modo de entrenamiento ampliado y mejorado, más opciones de para crear emblemas e identidades de jugador, más opciones para el modo Teatro y muchas novedades en el modo zombi...

Todo esto, sumado a la campaña individual (como novedades como las misiones Strikeforce en mapas abiertos) prometen perfilar el shooter más completo de todos los tiempos. Y lo mejor es que ya no vamos a tener que esperar mucho más para comprobarlo.



En Crear Clase podremos usar cartas comodín para, por ejemplo, poder equipar 3 accesorios en el arma.



Ediciones especiales

Activision ha confirmado que, como con otros *COD*, habrá 3 ediciones de *Black Ops II*: la normal, la "Hardened" (aún no confirmada para España) y la "Prestige", que este año se llamará "Paquete de Ayuda" y que estéticamente será muy parecido a los cajones que sirven para hacernos llegar algunas ventajas en los modos online. Eso sí, el precio de esta última será algo elevado, ya que incluye un extra curiosete...



HARDENED: como extras traerá una caja metálica, una copia digital de la banda sonora, dos monedas de desafío (para canjear por contenido digital exclusivo), dos mapas extra (uno para el multijugador y otro para los zombis), 2 temas dinámicos, DLC...



PAQUETE DE AYUDA. A todo lo anterior, súmale el dron MQ-27 Dragonfire con control remoto, que es completamente funcional. Eso sí, en USA esta edición costará 180$, así que no esperéis un precio mucho más bajo. La "Hardened" valdrá unos 79,99$...




■ *Declassified* para PS Vita será un *COD* en toda regla, con su campaña individual, su modo online con niveles y prestigios, etc.

PS VITA | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | NOVIEMBRE


■ Los mapas multijugador serán nuevos, adaptados para acoger al tope de 8 jugadores online. Nos ha parecido ver Nuketown...


■ ¿Y tendrá modo Zombi? Activision no lo ha confirmado aún...



La guerra sigue en PS Vita

Declassified, la entrega exclusiva de PS Vita, hará las veces de nexo entre los dos *Black Ops* de PS3 y ofrecerá multijugador online.

Tras anunciarse en el pasado E3 de forma bastante abrupta y sin mostrar ni una sola imagen, todo era un mar de dudas alrededor del debut en Vita de la serie *COD*. Pero cada vez hay más detalles y... de los buenos y de los menos buenos. Si empezamos por lo "malo", los encargados de desarrollarlo son Nihilistic Studios, quienes no se han ganado muy buena reputación con su primer shooter en Vita, *Resistance Burning Skies*. Además, sus gráficos recuerdan más a uno de los primeros *COD* de PS3 que a las entregas actuales...

Pero si nos centramos en lo bueno, la cosa no puede pintar mejor. Y es que lo cierto es que *Black Ops Declassified* será un juego de la saga en toda regla. Contará con una campaña individual, pero orientada a misiones cortas y por objetivos, de la que será fácil entrar y salir sin perderse detalle.

Y, por supuesto, tampoco faltará un completo multijugador, que incluirá los elementos habituales: opciones para crear clases, niveles y prestigios, distintos perks o habilidades, sin olvidar que los principales modos de juego también estarán ahí, como "Baja confirmada" o "Duelo a Muerte por Equipos". La única diferencia es que las partidas multijugador soportarán un máximo de 8 jugadores vía Wi-Fi (tanto local como online), una cifra baja, pero hasta cierto punto perdonable en una portátil...

Lo que también llamará la atención es el ritmo de juego, que será casi tan rápido y frenético como en PS3, algo digno de elogio si tenemos en cuenta que el control se ha adaptado para que determinadas acciones, como el uso del cuchillo o la activación de las ventajas, se realice con las zonas táctiles de la consola. Y aún hay más. En cuanto al lanzamiento de las granadas se va a incluir una opción que no está en los juegos de PS3: lanzarlas hacia atrás, para acabar con un enemigo que nos persiga. A priori la premisa parece atractiva, sobre todo si tienes el virus "*COD*" y necesitas jugar a todas horas, incluso cuando no estés delante de tu PS3... ■



■ Habrá un bundle de la consola y el juego. Eso sí, aún no se ha dicho precio.

LOS PRIMEROS ACCESORIOS OFICIALES

Como viene siendo habitual con las últimas entregas de *COD*, *Black Ops II* llegará acompañado por una línea de periféricos, entre los que, un año más, destacarán los headsets con licencia de Turtle Beach. Este año el abanico de modelos crecerá aún más, incluyendo unos intraauriculares con micro (como los que vienen con iPhone) y la gama habitual que van desde los más asequibles cascos USB hasta los más lujosos con sonido dolby 5.1 inalámbricos. He aquí los principales modelos que estarán disponibles aquí con el lanzamiento de *BOII*...



■ SIERRA. Son 5.1, e incluirán un completo mando programable.

■ TANGO. Un modelo 5.1 inalámbricos con nuevos altavoces ajustables.

■ X-RAY. Otro modelo inalámbrico y 5.1, con un receptor más pequeño.

GameStop

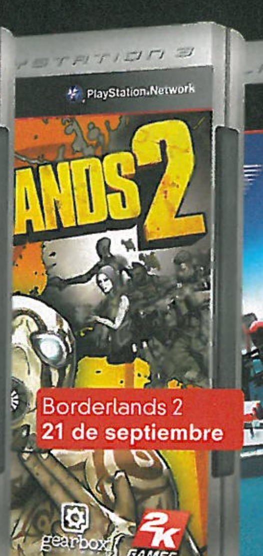
power to the players

GameStop EXCLUS!VO

GRANDES LANZAMIENTOS POR 19,99 euros cada uno*



Tekken Tag Tournament 2
14 de septiembre



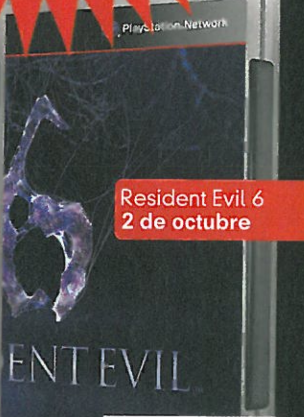
Borderlands 2
21 de septiembre



Formula 1 2012
21 de septiembre



FIFA 13
27 de septiembre



Resident Evil 6
2 de octubre



Consulta el listado de juegos que puedes entregar aquí:

Entregando dos juegos ¡hay más de 200 títulos que puedes entregar!*

*Sólo para clientes con tarjeta PowerCard. La valoración EXTRA se aplicará siempre que vaya destinada a la compra de uno de estos títulos. Valoración EXTRA limitada a dos juegos comprados por transacción de venta de uno de estos títulos. La transacción (venta y compra) debe estar reflejada en el mismo ticket. Consulta listado de juegos admitidos para esta promoción en tienda. Los productos deben estar en perfecto estado y funcionar correctamente. Los juegos de importación no son aceptados. Son aceptados como máximo dos mismos títulos en la misma transacción. Oferta valida durante los 15 días posteriores a la fecha de lanzamiento de Tekken Tag Tournament 2 a 66,99€. Borderlands 2 a 62,99€. Formula 1 2012 a 66,99€. FIFA 13 a 71,99€ y Resident Evil 6 a 71,99€. Promoción no acumulable con otras ofertas o promociones. Promoción no válida para dinero en efectivo. Oferta limitada a las 5.000 primeras unidades compradas en el periodo de la oferta.

¡RESERVA YA LOS PRÓXIMOS LANZAMIENTOS!

Medal of Honor Warfighter



Haz tu reserva ahora y llévate:
- DLC Trijicon Optics 3 pack
- Chapas metálicas
- Beta Battlefield 4

Chapas limitadas a 1.000 unidades. DLC limitado a 1.500 unidades en PS3, 750 en Xbox 360 y 250 en PC

Need for Speed Most Wanted



Haz tu reserva ahora y llévate:
- Doble puntuación (4 horas)
- Dos coches exclusivos descargables para el multijugador

Limitado a 1.500 unidades en PS3, 750 en Xbox 360 y 200 en PC

Call of Duty Black Ops 2

Haz tu reserva ahora y llévate:
- Mapa para el modo multijugador: Nuketown 2025.

Assassin´s Creed 3 Freedom Edition



Edición EXCLUSIVA que sólo encontrarás en GameStop. Incluye figura, DLCs, libro de arte y ¡muchas cosas más!

Limitada a 2.800 unidades en PS3, 1.200 en Xbox 360 y 300 en PC

Promociones válidas hasta el 15 octubre de 2012. GameStop Iberia SLU. Ctra. NIII Km. 343. Valencia. Promociones y precios válidos salvo error tipográfico.





OS CONTAMOS TODAS LAS NOVEDADES DE LA **FERIA DE VIDEOJUEGOS** MÁS IMPORTANTE DE EUROPA

gamescom

El pasado mes de agosto se celebró la feria Gamescom, un evento que, pese a su proximidad con el E3, ha dejado muchas sorpresas en la edición de este año. Nos referimos, principalmente, al anuncio de juegos hasta ahora desconocidos, como las aventuras *Remember Me* de Capcom para PS3 o *Tearaway* de Vita, sin olvidar el genial *Puppeteer* (también para PS3). Más allá de estos nuevos anuncios, Gamescom también ha servido para que Sony demostrara su apoyo a PS Vita (con muchos más anuncios y títulos mostrados que en el E3) y a PS3, con acciones como el lanzamiento de una nueva línea económica, llamada Essentials, que ralanzará algunas joyas de PS3, como *LittleBigPlanet* o *God of War III* a bajo precio. Y sobra decir que también se vieron nuevos detalles de sus exclusivos, como *The Last of Us*. Y aún hay más, Sony también desveló su interés en potenciar mucho más el Cross Play con sus nuevos títulos, la posibilidad de conectarse a PSN con smartphones y la puesta en marcha de PS Mobile (antes PS Suite) este mismo otoño. Vamos, que Sony tiene la intención de hacer llegar su estilo de juego a más plataformas y, sobre todo, hacer que la experiencia sea mucho más flexible. Por lo demás, la feria sigue también mostrando los mismos "defectos" que en ediciones anteriores: las compañías japonesas se guardan anuncios para el Tokyo Game Show de septiembre y, al estar abierta al público, la afluencia de visitantes puede llegar a ser bastante molesta. Por lo demás, aunque este año Nintendo y Microsoft no han estado presentes, parece claro que por la cantidad y calidad de anuncios, la Gamescom se consolida como una cita clave, tanto para las compañías como para los usuarios.

Las claves de la feria

Un año más, Gamescom ha sido una feria enorme, con más de 300 juegos mostrados y numerosos anuncios nuevos. Pero si tuviéramos que elegir los tres aspectos más importantes, más allá de los juegos, serían estos...



» Apoyo a PS Vita

Tras pasar casi inadvertida en el pasado E3, PS Vita por fin ha sido tratada como se merece. Se han anunciado nuevos títulos exclusivos, nuevos bundles, se han mostrado los primeros títulos de PS Mobile, compatibilidad con los clásicos de PSone...



Cross Buy es algo tan sencillo como comprar un juego en PS3 y recibir su versión de Vita sin coste.

» Cross Buy

Sony también anunció la iniciativa "Cross Buy", por la que si compras un juego en PS3, te llevas gratis su versión de Vita. Por ahora han confirmado esta opción *PlayStation All-Star Battle Royale*, el nuevo *Sly* y *Ratchet & Clank Fuerza Q* (sí, sale en Vita).

PS3 va a entrar en su octavo año de vida y ha seguido mostrando juegos sorprendentes y originales.

» PS3 sigue muy viva

La veterana consola de sobremesa siguió dando alegrías, dejando nuevos títulos exclusivos (como el impresionante *Puppeteer*), nuevas propuestas para Move, nueva línea de juegos económicos llamada Essentials... Vamos, que sigue muy viva.

También se celebran conferencias previas a la feria, como en el E3. Este año ha brillado la de Sony.

Las azafatas, herencia del E3, también están presentes en Colonia, así como los cosplayers, los cochazos de lujo y otros toques de espectáculo.

Hasta Muerte, de *Darksiders II*, se pasó por la feria europea...

Es una feria abierta al usuario final, por lo que hay riadas de visitantes...

Las grandes ausencias

Como cualquier otro evento, Gamescom tuvo sus momentos de gloria, pero también sus sombras en forma de grandes ausencias, que las hubo... y muchas.

» PS3 SuperSlim

Se decía que Sony mostraría en la feria el nuevo modelo de PS3, más compacto y barato (unos 130 €) y sin disco duro pero con 16 GB de memoria flash. Pero lo cierto es que no se dijo nada. Los rumores apuntan a que, antes de anunciar nada, quieren agotar el stock actual de consolas...



Sony no ha anunciado su modelo Ultraslim, pero existir existe, como muestran estas imágenes "robadas" de la fábrica donde se monta...



GTAV no aprovechó la feria para revelar nuevos datos... pero días después se liberaron una decena de imágenes nuevas.

» Watchdogs, GTAV... y más

Muchos de los juegos que causaron revuelo en el E3, como *Watchdogs*, no hicieron acto de presencia en la feria. Y otros que quizá podrían estar acelerando su lanzamiento, como *GTAV*, no aprovecharon la feria para dar la campanada.

La feria en cifras

275.000 visitantes (como en 2011)

250.500 fueron usuarios finales

140.000 metros cuadrados es la superficie de la feria

24.500 visitantes fueron a hacer negocios (de 83 países distintos)

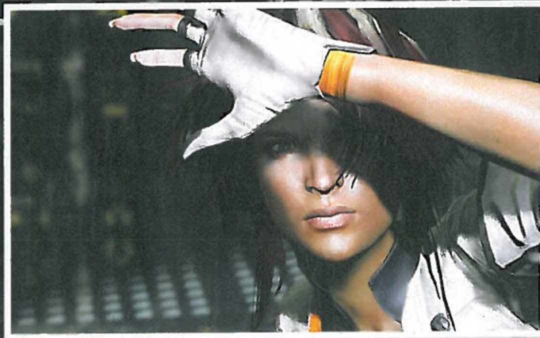
5.300 periodistas cubrieron la feria (de 53 países distintos)

600 expositores (de 40 países)

330 títulos se mostraron en la feria



■ *Remember Me* nos llevará a un futuro donde la tecnología permite manipular los recuerdos.



■ Se ambientará en Neo-París, en el año 2084. Y usaremos moderna tecnología.

UNA AVENTURA PARA... **RECORDAR**

Remember Me

Capcom presentó una aventura muy original, en la que podremos alterar los recuerdos ajenos...

Remember Me (antes conocido como *Adrift*) se ambientará en el 2084 en Neo-París, una futurista urbe en la que la tecnología permite que modifiquemos los recuerdos de la gente. Nosotros seremos Nilin, una "cazadora de recuerdos" que debe cumplir misiones de todo tipo y casi siempre con difíciles dilemas morales de por medio. A la hora de jugar nos ha recordado a las aventuras tipo *Assassin's Creed*: podremos movernos libremente, trepar por las fachadas, utilizar el sigilo, combatir cuerpo a cuerpo... Pero aportará elementos originales, como la forma de cumplir las misiones modificando los recuerdos. Por ejemplo, para eliminar a un sujeto podemos "enlazarnos" con él, acceder a un recuerdo y modificar algunos hechos, como quitar el seguro de una pistola haciendo creer a nuestra víctima que ha matado a alguien y provocando su suicidio... Una de las sensaciones de la feria, por su gran puesta en escena y su promesa de traer aire fresco al género.



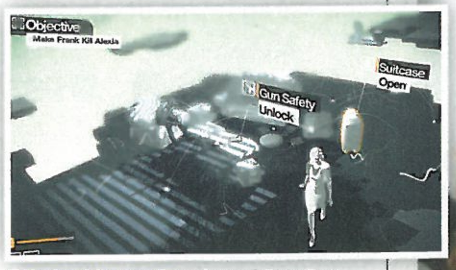
■ Técnicamente estará a la altura: buen diseño de personajes, una detallada ciudad...

» Así se manipulan los recuerdos

Remember Me será un juego de acción en mundo abierto en el que no faltarán combates, el plataformeo y, claro, la manipulación de recuerdos, que promete ser su seña de identidad.



■ Gracias al mecanismo de nuestro brazo derecho, podemos colarnos en mentes ajenas.



■ Dentro del recuerdo podemos interactuar con objetos para cambiar el final del recuerdo.



■ Hacer creer a un sujeto que mató a alguien puede ser el objetivo de una de estas misiones.

PS3 | SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS | SIN CONFIRMAR

UNA MÁGICA AVENTURA AL ESTILO **GUIÑOL**

Puppeteer

Los estudios de Sony en Japón nos traen uno de los títulos más originales de cuantos se han visto en la feria, ¡y es exclusivo de PS3!

No, no es un nuevo juego de los creadores de *LittleBigPlanet*, aunque lo parezca. *Puppeteer* nos llevará al mágico mundo de los teatrillos de marionetas, en la piel del joven Kutaro, que una noche despierta en el castillo del malvado rey Moon Bear, convertido en marioneta y decapitado. Desde ese momento su principal objetivo será abandonar el castillo y encontrar su cabeza. Para lograrlo contará con dos "armas" muy especiales: unas tijeras mágicas que le permitirán interactuar con el entorno y las cabezas que vaya encontrando, que le dotarán de diferentes habilidades. A la hora de jugar será un plataformas clásico, pero con muchos elementos novedosos, como el propio mundo donde jugamos que, como en los teatrillos, será el que se vaya moviendo a nuestro alrededor. Este original planteamiento se verá reforzado por elementos como enormes jefes finales y unos entornos dinámicos y cambiantes en los que, gracias a las tijeras, podremos abrirnos paso a corte limpio. Añade una BRUTAL puesta en escena y el resultado es uno de esos artísticos juegos que no encontrarás en ninguna otra consola....



Abundarán los saltos, pero también habrá jefes finales que nos sorprenderán.



Puppeteer será un juego de acción y plataformas, en un teatrillo de marionetas. Podremos usar cabezas intercambiables y unas tijeras mágicas.

PS3 | SONY | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

EL HEREDERO DEL **ESPÍRITU** DE *ICO*

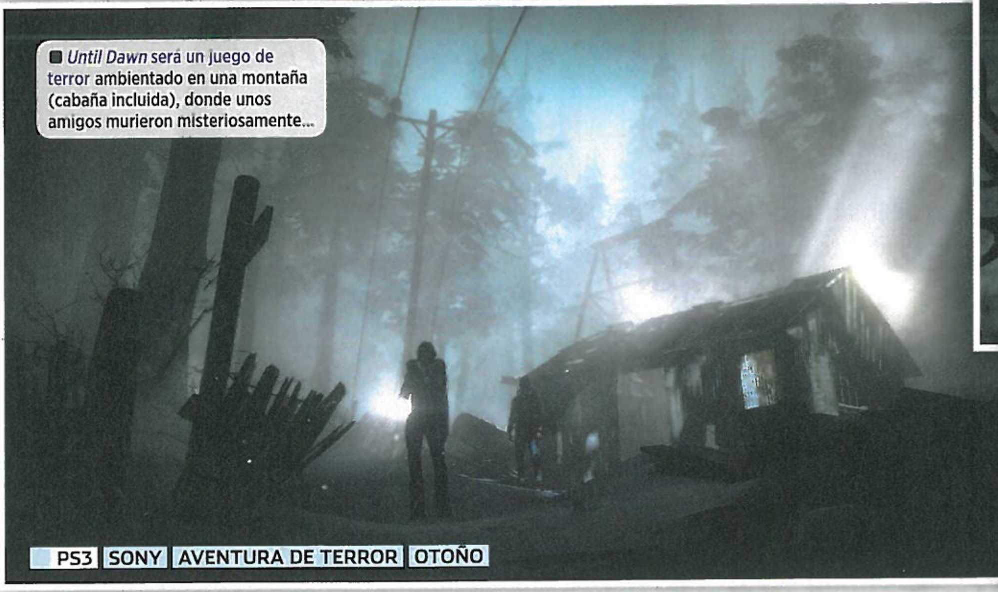
Rain

Bajo este título se esconde otra de las exclusivas desveladas por Sony en la feria, en esta ocasión un título descargable que le debe mucho al concepto de *ICO*...



Rain partirá de una original idea: sólo veremos al "prota" cuando está bajo el agua.

Tal y como sus creadores lo han titulado, se trata de "la historia de un mundo invisible revelado por la lluvia". Esta poética reflexión nos invitará a controlar a un joven que se vuelve invisible al seguir la pista de una muchacha también invisible. La única forma de ver su silueta es cuando le cae la lluvia o agua encima, siendo ésta uno de los elementos fundamentales en el juego. Básicamente será una aventura con puzzles y plataformas, en la que deberemos usar la lluvia o la ausencia de esta (fijándonos en las huellas u objetos con los que choquemos) para avanzar. No faltarán los enemigos también invisibles que tendremos que evitar, una entrañable banda sonora ni un cierto regusto a aventuras míticas como *ICO*. ¿Hace falta decir más? Nos ha gustado mucho...



Until Dawn será un juego de terror ambientado en una montaña (cabaña incluida), donde unos amigos murieron misteriosamente...



Según nuestras decisiones llegaremos al final con unos u otros personajes.

SOLOS EN LA OSCURIDAD... CON UN **MANDO MOVE**

Until Dawn

Si piensas que pocos juegos han aprovechado el mando Move y sus posibilidades, aquí tienes un candidato para convertirse en el mejor juego de este periférico...

Supermassive Games, los creadores del genial puzzle *Tumble* (uno de los mejores juegos de Move) y de *Start The Party*, están trabajando en una prometedora aventura de terror para Move, que seguirá a pies juntillas los tópicos del género vistos en pelis como "Posesión Infernal": una cabaña en mitad de la nada, asesinatos en la oscuridad, sustos, situaciones inquietantes y algunas escenas picantes... Seguiremos las andanzas de un grupo de jóvenes que decide visitar una cabaña donde tiempo atrás murieron de forma misteriosa unos amigos. El viaje, ideado para pasar página, acabará convirtiéndose en una nueva pesadilla en la que cualquiera puede acabar muerto. Nosotros seguiremos la acción desde una perspectiva subjetiva, en la que sólo veremos nuestra mano virtual en la que llevamos una linterna que ilumina el oscuro camino y que moveremos con Move. Además, podremos usar diferentes objetos replicando los movimientos que realizaríamos en la realidad, por ejemplo, al bajar una palanca. La aventura nos irá permitiendo controlar diferentes personajes, dándose situaciones de todo tipo, desde ir solos a acompañados o presenciar grotescas muertes. De nosotros dependerá desentrañar este misterio...



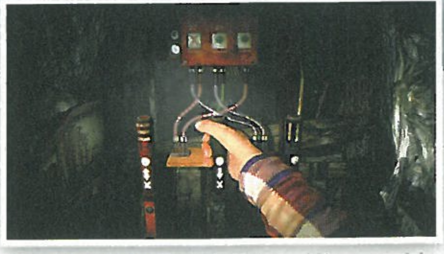
Los "protas" son un grupo de jóvenes y, como en las pelis de terror, habrá escenas picantes.

» Interactuando con un terrorífico mundo

El mando Move será el verdadero protagonista de esta terrorífica aventura y con él podremos realizar acciones de diversa índole, desde dirigir el haz de luz de nuestra linterna a interactuar con palancas, pruebas o usar objetos.



DAME LUZ. Mover nuestro mando Move para que en el juego alumbremos con nuestra linterna las zonas que nos interesen será una de las constantes en el juego.



¡NO TOQUES ESO! El mando Move también nos servirá para interactuar con el entorno, ya sea para mover palancas, tocar pruebas o incluso usar armas de fuego.



■ *The Devil's Cartel* nos llevará a la guerra entre traficantes en México, donde tendremos que proteger a un político en plena campaña...

ACCIÓN COOPERATIVA... PERO CON UN FONDO MÁS SERIO

The Army of Two The Devil's Cartel

Salem y Rios cederán su puesto a dos nuevos mercenarios que vivirán una trama más seria...

Alpha y Bravo, los dos nuevos agentes de la agencia mercenaria T.W.O., viajarán a México, a La Puerta, para proteger a un político amenazado de muerte por el cártel La Guadaña, la fuerza armada más importante del país. El juego está siendo desarrollada por Visceral Games, los creadores de *Dead Space*, utilizando el motor gráfico Frostbyte 2 (el de *Battlefield 3*) para sumergirnos en un destructivo festival de explosiones y demoliciones que llevarán la campaña cooperativa a un nuevo nivel (se podrá jugar a pantalla partida y online). Y a la cita no faltarán nuevas acciones tácticas cooperativas, novedades como la barra Overkill que duplicará nuestro daño, secuencias de acción a bordo de vehículos o unas inmensas opciones de personalización, tanto de nuestra apariencia como de nuestras armas. Sólo queda ver si este nuevo tono más "duro" le va bien a esta serie, que destacaba por su aire desenfadado. Atractivo parece...





■ Gracias al motor Frostbyte 2 los escenarios serán mucho más destruibles que en previos *AoT*.

Y también...

The Walking Dead

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | SIN CONFIRMAR

Si las aventuras de TellTale no te terminan de llenar, Activision prepara un shooter subjetivo basado en la serie de TV de la cadena AMC, que estará protagonizado por Daryl (el tipo de la ballesta en la serie).



■ En este shooter recorreremos Georgia, al tiempo que nos encontraremos con personajes que nos ayudarán... o dañarán.

Angry Birds Trilogy

PS3 | ACTIVISION | HABILIDAD | INVIERNO

Recopilación de las tres primeras entregas (*Angry Birds, Rio* y *Seasons*) remasterizadas con gráficos HD, compatibles con Move y, además, con nuevas secuencias cinemáticas. Para muy fans del juego.



■ En *Angry Birds* debemos lanzar diferentes tipos de pájaro para acabar con unos malvados cerdos verdes.

Diggs Nightcrawler (Wonderbook)

PS3 | SONY | AVENTURA | 2013

Wonderbook puede dar mucho juego, y prueba es esta aventura de inspirada en el cine negro, en la que interactuaremos con un gusano que investiga un crimen del que, además, es acusado de ser culpable.



■ *Diggs Nightcrawler* abordará el "cine negro" haciendo especial hincapié en la relación del jugador con el gusano prota.

» REPORTAJE

Última hora sobre los más



007 Legends

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | 16 OCTUBRE

Durante la feria se confirmaron dos nuevas películas que cederán sus situaciones de acción a este shooter. Se trata de "Licencia para matar" y "Muere otro día", que se unen a "Moonraker" y "Al servicio secreto de su majestad" para crear la experiencia Bond definitiva (habrá incluso niveles a bordo de vehículos).

Assassin's Creed III



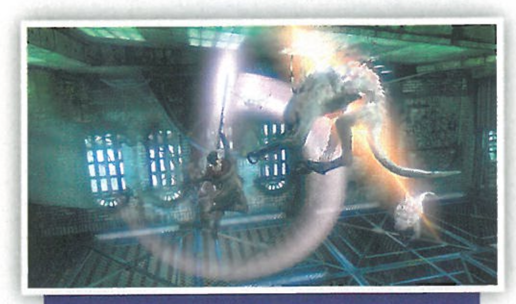
En la feria Ubisoft mostró de forma más detallada cómo van a ser las batallas navales, con detalles sobre cómo será manejar el barco (podremos manejar el timón, orientar las velas...) o el sistema de puntería a la hora de disparar los cañones, sin olvidar los famosos abordajes. Sin duda, será un complemento de lujo...



Beyond: Two Souls

PS3 | SONY | AVENTURA | FEBRERO 2013

David Cage no enseñó nada nuevo de *Beyond* en Gamescom, pero aprovechó la feria para revelar algunos datos, como que el guión tiene cerca de 2000 páginas (como 3 ó 4 pelis) y que el juego no tratará sobre eventos paranormales, sino de cómo lo que vivimos afecta a nuestro crecimiento como personas.



DmC Devil May Cry

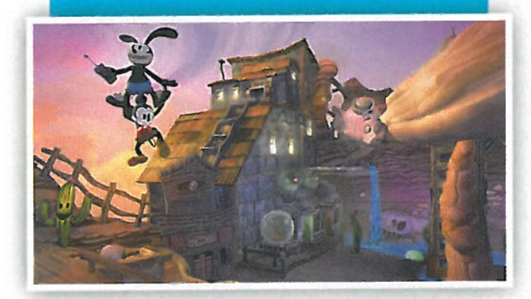
PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 15 DE ENERO

En su conferencia previa a la feria, Capcom soltó algunos nuevos detalles sobre su aventura, como que Vergil, el hermano gemelo de Dante, también aparecerá en el juego como líder de la organización The Order (aún no se sabe si se le podrá controlar como en *DMC3 Special Edition* o no). Cada vez va teniendo mejor pinta...

Epic Mickey 2



Este juego de acción y plataformas, protagonizado por el famoso ratón Mickey y Oswald, el conejo afortunado, será compatible con Move y nos permitirá visitar algunos escenarios míticos de la filmografía del personaje, como la vieja estación o la guarida del doctor Malo, el villano del primer *Epic Mickey* de Wii.



Far Cry 3

PS3 | UBISOFT | AVE. ACCIÓN | OCTUBRE

Ubisoft desveló algunos nuevos detalles de su esperado shooter en mundo abierto, en el que tendremos que luchar tanto contra nuestros psicóticos enemigos como contra la naturaleza. Además, se ha confirmado que contará con una campaña cooperativa para 4 jugadores online (2 a pantalla partida en la misma PS3).



LittleBigPlanet Karting

PS3 | SONY | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

Este simpático juego de karts va a seguir a pies juntillas la filosofía de *LBP*, ya que vamos a poder competir en circuitos con elementos típicos de los juegos de Sackboy (catapultas, lugares donde agarrarnos), y vamos a poder crear y compartir circuitos, vehículos... y más.

Metal Gear Rising

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 21 DE FEBRERO

Konami aprovechó la feria para confirmar que su juego saldrá el 21 de febrero del año que viene y que, pese a su enfoque orientado a la acción, será posible terminar el juego sin acabar con un solo enemigo humano, siguiendo así la "herencia" fijada en anteriores *Metal Gear Solid*. Habrá algún trofeo en este sentido...





The Last of Us

PS3 | SONY | AVENTURA | MARZO 2013

La opresiva aventura de Sony también se ha dejado ver en Gamescom con un par de nuevos trailers, en los que, por un lado, se ha mostrado la increíble calidad que tendrán las actuaciones y animaciones faciales en las escenas de vídeo; y por otro, se han "recordado" algunas escenas que ya habíamos visto (sigilo, combate).

esperados

Dead Space III

PS3 | EA GAMES | SURVIVAL | 8 DE FEBRERO

EA volvió a mostrar su espectacular Survival Horror espacial, que tendrá modo cooperativo y algunas novedades interesantes, como un banco de trabajo para modificar nuestras armas o crearlas desde cero con las piezas que tengamos. Además, será posible compartir nuestras creaciones armamentísticas...





Deadpool

PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN | 2013

El mercenario bocazas está preparando un juego de acción que pondrá a prueba todas sus habilidades de combate, tanto cuerpo a cuerpo como con sus pistolas o katana para cumplir misiones como eliminar a un magnate millonario. Además, habrá mucho humor, cameos de otros personajes Marvel... Tiene buena pinta.

Dishonored

PS3 | BETHESDA | AVE. ACCIÓN | OCTUBRE

En la feria se pudo probar una versión bastante avanzada, en la que era posible poner en práctica muchas de las habilidades de Corvo, desde el combate cuerpo a cuerpo al sigilo, pasando por sus habilidades especiales, como transformarse en animales pequeños a "teletransportarse" entre dos zonas. Promete mucho.



Tomb Raider

PS3 | EIDOS | AVE. ACCIÓN | 2013

Más bien poco o nada nuevo se vio en la feria, salvo un par de imágenes, y la posibilidad de probar una demo (que nosotros ya probamos hace un par de meses). Eso no quita para que la aventura pinte de infarto y que sus creadores hayan dejado perlas como que "*TR* va a tener muchos momentos inolvidables"...





God of War Ascension

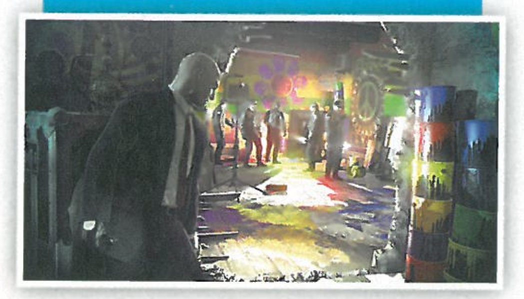
PS3 | SONY | AVE. ACCIÓN | 12 DE MARZO

Sony ha aprovechado la feria para desvelar más detalles del multijugador, como que habrá 4 modos (con objetivos, etc.) para hasta 8 jugadores, que podremos personalizar a nuestro héroe, usar brutales ataques para rematar a los rivales (será más bestia que nunca)... y que habrá beta multijugador para los usuarios Plus.

Hitman Absolution

PS3 | SQUARE ENIX | AVENTURA | NO-

IO Interactive desveló una novedad, el sistema de contratos. Estos contratos se realizarán dentro de las misiones y tendrán objetivos (como acabar con 3 personajes) y requisitos (sin ser detectados). Además, nosotros podremos crear retos, compartirlos online y desbloquear con ellos mejoras y ventajas. Mola.



Ratchet & Clank Q Force

PS3 Y VITA | SONY | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Presentado antes de la Gamescom, la nueva aventura de este dúo seguirá el esquema de anteriores entregas (saltos, acción...), aunque con una novedad: saldrá en Vita y podremos alternar nuestros avances entre PS3 y la portátil (formará parte de la iniciativa Cross Buy).





Resident Evil 6

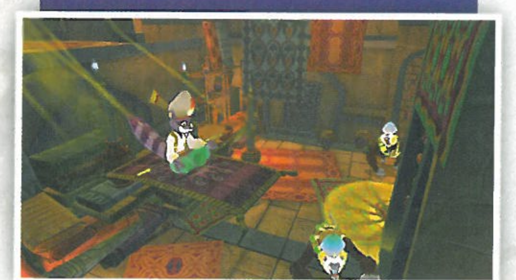
PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2 DE OCTUBRE

Capcom anunció el lanzamiento de la página web residentevil.net, donde podremos logearnos con nuestra cuenta y consultar nuestras estadísticas, desde el porcentaje aciertos disparando a nuestras armas más utilizadas. Opciones que, dicho sea, muchas de ellas están en el menú estadísticas del propio juego...

Sly Raccon Ladrones en el tiempo

PS3 | SONY | AVENTURA | FEBRERO 2013

Los dos grandes "anuncios" fueron que el juego se retrasaba hasta febrero de 2013 para terminar de pulirlo y, por otro lado, para confirmar que será uno de los primeros juegos en acogerse al "Cross Buy" (cómpralo en PS3 y llévatelo gratis para PS Vita).





¿QUIÉN DIJO QUE PS VITA NO TENÍA JUEGOS?

EL FUTURO DE PS VITA

PS Vita ha sido muy criticada por su escasez de juegos durante los primeros meses de vida, algo que va a cambiar muy pronto con un verdadero aluvión de novedades de mucha calidad...

Algo parecido pasó con PSP, sistema que durante sus primeros meses de vida no tuvo ni muchos ni grandes juegos que llevarse a la boca, pero que al final dejó verdaderas joyas inolvidables. PS Vita ha seguido más o menos los mismos pasos, aunque en su descargo diremos que en estos primeros 6 meses de vida ya nos ha brindado auténticos juegazos como *Gravity Rush*, *Unit 13* o *Uncharted el Abismo de Oro*, a los que hay que sumar excepcionales ports como *Mortal Kombat* o *Ultimate Marvel vs Capcom 3*. No obstante, para la gran mayoría no ha sido suficiente. Por suerte eso ya está cambiado y PS Vita va a empezar a recibir unos cuantos títulos exclusivos y algunas iniciativas que van a hacer que sea aún más irresistible. ¿Algunos ejemplos? Pues para empezar, la cantidad de exclusivas está creciendo a buen ritmo. Hace poco ha sido desvelada la aventura *Tearaway* (lo nuevo de los creadores de *LittleBigPlanet*), el shooter *Killzone Mercenary*, la brutal acción de *Soul Sacrifice* o el impresionante *Assassin's Creed III: Liberation*. ¿Que quieres más? Pues apúntate estas dos iniciativas: el Cross Buy y el Cross Play. Con la primera, al comprar determinados juegos de PS3 obtendremos gratis una copia para Vita, de títulos como *Sly Ladrones en el Tiempo*, *Ratchet & Clank Q Force* o *PlayStation All-Star Battle Royale*. Y gracias al segundo, el Cross Play, nuestro juego será más flexible (podremos empezar a jugar en una plataforma, transferir la partida y continuar en la otra, competir online con la gente de PS3 desde Vita...).

¿Más ejemplos? PS Mobile, que acercará aplicaciones de smartphone a nuestra portátil. ¿Aún más? Pues sigue leyendo estas páginas para descubrir todos los juegos de PS Vita que saldrán próximamente...

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

- Assassin's Creed III Liberation
- BioShock
- DJ Max Technika Tune
- LEGO El Señor de los Anillos
- FIFA 13
- Gem Smashers
- Guacamelee!
- Jet Set Radio
- Kick Beat
- Killzone Mercenary
- Malicious Rebirth
- Need for Speed Most Wanted
- New Little King Story
- Oddworld's Inhabitants Stranger's Wrath
- Orgarhythm
- PlayStation All-Stars Battle Royale
- Retro City Rampage
- Street Fighter X Tekken
- Sly Cooper Ladrones en el tiempo
- Smart As
- Snapshot
- Sonic & All Stars Racing Transformed
- Soul Sacrifice
- Spy Hunter
- Tearaway
- Warrior's Lair
- WRC 3
- Zone of the Enders HD...



Liberation será como un *AC* de PS3, aunque tendrá elementos nuevos, como asumir distintos tipos de rol a la hora de actuar...

Látigo, cerbatana... Aveline contará con un buen montón de armas y recursos propios...

Assassin's Creed III Liberation

Es uno de los títulos más prometedores de Vita, una aventura paralela a *ACIII* que nos enfrentará al ejército español y que contará con sus propias mecánicas de juego...

Para muchos es una de las razones más poderosas para hacerse con una Vita, y no nos extraña. *Liberation*, que bien se puede definir como un auténtico *AC* en la palma de tu mano, nos ofrecerá una completa experiencia en mundo abierto, en la que no faltarán las misiones, los combates, el sigilo ni las habilidades propias de sus protagonistas (trepar por fachadas, saltos de fe...). Eso sí, también incluirá novedades, como un control adaptado a la portátil (por ejemplo, habrá botón dedicado al salto por primera vez) o el uso de la pantalla táctil para elegir las armas de forma rápida. También ofrecerá nuevas habilidades, como bucear o dirigir una canoa con el panel táctil trasero, aunque lo más novedoso será el sistema de "personalidades". Aveline podrá adoptar diferentes roles y cumplir las misiones como assassin (como siempre), como una mujer de alta cuna (usando el sigilo social, sobornos...) o como sirvienta (más enfocado al sigilo y con menos opciones en el combate), por poner 3 ejemplos. Y todo con una versión adaptada del motor gráfico de *ACIII*. Va a ser algo grande...

Desmond no aparecerá en el juego. *Liberation* será un producto inventado por Abstergo para mostrar una parte oscura del conflicto entre asesinos y templarios.

SÓLO DIGITAL

Retro City Rampage

TAMBIÉN EN PS3

PS3 Y PS VITA | VBLANK | ACCIÓN | 2012

Coge un juego como *GTAIII* e imagina cómo serían sus gráficos y sus mecánicas si se tratara de un juego de 8 bits. Ahora, deja de imaginar porque eso es lo que ofrecerá este título, un mundo abierto al estilo de los 8 bits, con mucha acción, conducción, misiones y parodias de los juegos, series y pelis de la década de los 80. Buena pinta sí que tiene...



Oddworld Stranger's Oddysee

PS VITA | JAW | AVENTURA | 2012

Anunciado por Just Add Water en noviembre del año pasado, se supone que el remake HD de este juego de Xbox debería llegar a PS Vita antes de final de año, pero aún no hay noticias. En él encarnamos a Stranger, un cazarrecompensas que puede usar armas muy ingeniosas (con munición viva) para capturar a criminales de lo más variopintos...



Snapshot



PS3 Y PS VITA | RETRO AFFECT | PUZZLE | OTOÑO

Maneja al robot Pic, quien despierta en una fábrica abandonada y debe descubrir para qué ha sido construido. Usaremos su moderna cámara para "capturar" objetos y partes de los escenarios, que podremos "pegar" en otras partes para avanzar. Un desarrollo original, que ofrecerá Cross Save para compartir la partida entre las 2 consolas.





Tearaway será una aventura con una estética única y que usará todas las funciones de Vita.





» Tearaway

Los creadores de *LittleBigPlanet* se han sacado de la manga una nueva y original aventura que exprimirá TODO lo que Vita puede ofrecer...

PS VITA | MEDIA MOLECULE/SONY | AVENTURA | MARZO 2012

Panel táctil trasero, cámara, giroscopio... Todo estará puesto al servicio de una aventura impresionante, de la que sólo se saben un par de detalles de la trama: encarnaremos a Iota, un mensajero que debe entregarte a ti, el jugador, el mensaje que trae en su cabeza con forma de sobre. Pero, lógicamente, hacértelo llegar no va a ser tan sencillo. Como si fuéramos un Dios, tendremos que ayudarle a recorrer un colorista mundo lleno de peligros y que parece hecho de papel, con el que podremos interactuar de muchas formas, ya sea tocando el panel táctil trasero para "meter" nuestros dedos en el mundo de juego y molestar a los enemigos de Iota, tocar la pantalla táctil para interactuar con elementos del entorno y abrirle el camino o soplar al micro de Vita para, por ejemplo, provocar una tormenta o ayudar a Iota a usar un instrumento de viento con el que incordiar a las criaturas hostiles. Todo ello con una puesta en escena especial, mágica, vistosa, encantadora, que promete convertirse en un título de culto para PS Vita. Y esto es sólo el principio: en breve desvelarán más sorpresas de este juegazo que llegará en 2013.



Podremos "colar" nuestros dedos en el mundo del juego con tan sólo tocar el panel trasero...



» Killzone Mercenary

Ambientado en el conflicto entre los ISA y los Helghast, *Mercenary* nos invitará a vivir esa guerra desde el pellejo de un soldado a sueldo...

Desde la perspectiva de un shooter subjetivo, *Mercenary* nos invitará a participar en el largo conflicto entre los Helghast y los ISA en la piel de un mercenario que trabajará para ambos bandos cumpliendo misiones que las tropas ordinarias no pueden cumplir, como rescatar a un tierno infante secuestrado. Podremos usar los dos sticks de Vita para movernos y apuntar, la pantalla táctil para realizar acciones como ataques cuerpo a cuerpo o disfrutar de nuevas mecánicas, como encadenar bajas de enemigos para ganar dinero extra. Y con la pasta que ganemos como recompensa podremos mejorar nuestro equipo. Además promete ser impresionante, ya que sus creadores han adaptado el potente motor de *Killzone 3* a la portátil...

» Soul Sacrifice

Keiji Inafune, la ex-cabeza pensante de Capcom, ya tiene muy avanzado su primer juego, un oscuro título de acción con cooperativo para cuatro...

PS VITA | SONY | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

En un mundo dominado por la magia, *Soul Sacrifice* nos invitará a luchar contra poderosas criaturas corrompidas y transformadas por sus artes oscuras. Así, como si de un *Monster Hunter* se tratara, podremos jugar con 3 amigos más para vencer a estos monstruos, en unos combates que contarán con un original sistema de juego: los sacrificios. Podremos sacrificar partes de nuestro cuerpo para ejecutar hechizos u obtener armas más poderosas (como arrancarnos nuestra espina dorsal para que sea una espada) o sacrificar plantas u objetos para obtener hechizos más poderosos. Incluso podremos "sacrificar" a nuestros compañeros si están malheridos y no van a sernos ya útiles en combate. Una idea a priori, muy distinta a lo habitual.



SÓLO DIGITAL

Malicious Rebirth

PS VITA | ALBION | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Puesta al día del juego descargable de PS3 que nos invita a derrotar al mal supremo con una marioneta (que puede perder partes al recibir golpes), aunque antes tendremos que derrotar a enemigos "menores" para conseguir poderes. Esta versión contará con novedades, como un nuevo nivel o nuevas habilidades para nuestra marioneta...



Guacamelee!

VITA | DRINKBOX | ACCIÓN/PLATAFORMAS | 2012

Se trata de un alocado juego 2D de plataformas y acción de ambientación mexicana, en el que manejamos a Juan Aguacate, un granjero que entrará en plan "super luchador" para salvar a su amada, la hija de El Presidente, secuestrada por el esqueleto Charro. Todo regado con mucho humor, modo cooperativo local y una estética muy atractiva...



Jet Set Radio



PS3 Y VITA | SEGA | AVENTURA | OCTUBRE

El 18 de septiembre llegará a PSN la versión PS3 de esta gran aventura ambientada en una versión futurista de Tokyo, oprimida por la policía. Con tus graffitis lucharás contra esta opresión y otras bandas de graffiteros, todo ello aderezado con una genial banda sonora, unos cuidados gráficos Cel Shaded. Por desgracia, a Vita llegará el 16 de octubre...



DIRECTO A VITA

Algunas sagas han comenzado su andadura en PS3 y otras consolas y van a dar el salto este año a Vita... o próximamente, como es el caso de *BioShock*.

WRC 3

PS VITA | MILESTONE | VELOCIDAD | 2012

El simulador oficial del campeonato de rally debutará en PS Vita (y PS3) con las licencias actualizadas, un diseño aún más realista de los vehículos, un nuevo motor gráfico que permitirá recrear mejores efectos de luz y de partículas, 50 tramos basados en los de la competición oficial y un exigente control.



New Little King Story

PS VITA | KONAMI | ROL | OTOÑO

Tras debutar en Wii, esta entrega completamente nueva nos contará la historia del joven rey Corobo, de 14 años, quien deberá formar un ejército para reconquistar su reino. Será un juego de rol y estrategia en tiempo real, en el que usaremos la pantalla de Vita para mover nuestras huestes.



Bioshock

PS VITA | 2K | SHOOTER | SIN CONFIRMAR

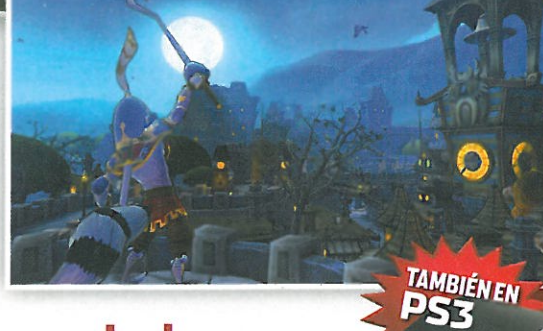
Sony anunció hace ya más de un año que Vita tendrá un *BioShock* completamente nuevo, pero no se dijo nada más... Sabemos que Irrational, los creadores de la saga, están ahora volcados con la nueva entrega, *Infinite*, y hasta que terminen con ella, no retomarán este nuevo título. A esperar toca...





Usar diferentes trajes que nos dan habilidades será una de las novedades de este cuarto *Sly*.





TAMBIÉN EN PS3

Sly Cooper Ladrones en el Tiempo

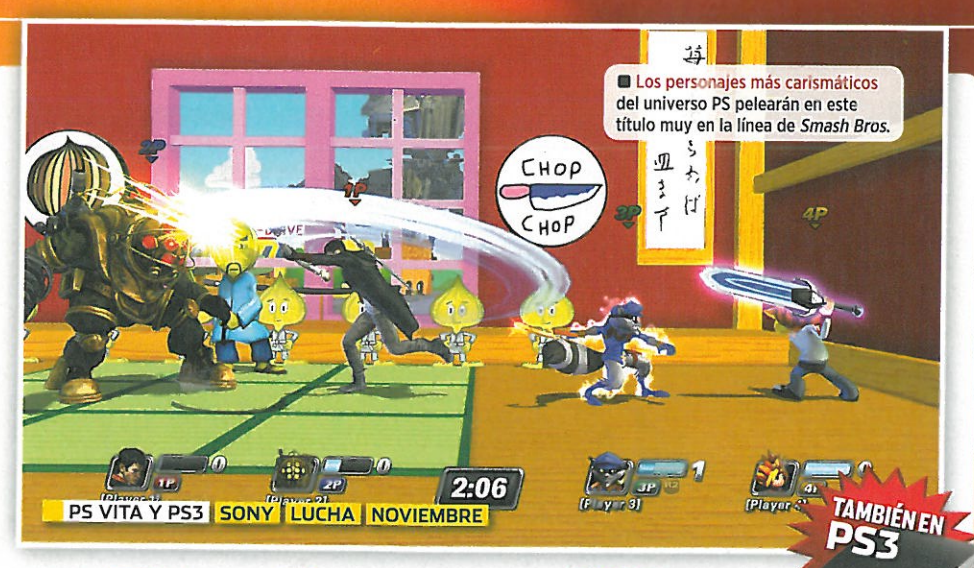
El ladrón más famoso y exclusivo de PlayStation volverá a PS3 y debutará en Vita con una cuarta aventura en la que viajaremos por el tiempo...

PS VITA | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | FEBRERO 2013

Sanzaru Games, los responsables de los remakes HD de la saga *Sly*, van a estrenarse con una nueva y prometedora aventura que volverá a mezclar acción, plataformas y sigilo con el elenco de personajes que conocemos desde los tiempos de PS2 (Sly, Bentley, Carmelita Fox...). En esta ocasión tendremos que reunir las páginas del libro Thievius Racconous, que recoge las andanzas de la familia de ladrones de Sly y que ha sido alterada en el espacio tiempo con algún perverso fin. Así, nos tocará manejar a Sly y a sus antepasados (y por supuesto, algunos de sus amigos) para restablecer el orden y descubrir al culpable, en un desarrollo conocido por los fans de la serie que añadirá novedades, como la existencia de "trajes" que otorgarán a Sly habilidades (como una armadura que le permitirá repeler los proyectiles o un traje de Robin Hood para lanzar flechas con cuerda para crear nuevos caminos). Y por supuesto habrá coleccionables como las famosas máscaras o botellas con mensaje de anteriores entregas. ¿Lo mejor? Que será uno de los juegos "Cross Buy": lo compras en PS3 y lo recibes sin coste extra para Vita...



Carmelita Fox, Bentley, Sly... Podremos manejar a múltiples personajes de la saga.



Los personajes más carismáticos del universo PS pelearán en este título muy en la línea de *Smash Bros.*

PS VITA Y PS3 | SONY | LUCHA | NOVIEMBRE

TAMBIÉN EN PS3

PlayStation All-Stars Battle Royale

Los principales astros de Sony y algunos personajes clave de su historia se van a enfrentar en este juego de lucha para 4 en la línea de los *Smash Bros.*

Nathan Drake de *Uncharted*, el coronel Radec de *Killzone*, Parappa o Jak y Daxter van a protagonizar, todos juntos, un nuevo juego de lucha para 4 jugadores, en el que tampoco faltarán personajes de otras compañías, como los Big Daddies de *BioShock* o Heichachi Mishima de *Tekken*. El esquema de juego será sencillo: acumula orbes golpeando a los demás personajes o recogiéndolos del propio escenario para poder ejecutar los golpes especiales con los que eliminamos a los adversarios. Tampoco faltarán los saltos, ya que los escenarios (todos basados en juegos de Sony como *LittleBigPlanet*) contarán con diferentes plataformas. Además, es otro título del plan "Cross Buy" y los jugadores de PS3 y Vita podrán jugar juntos.

TAMBIÉN EN PS3

Zone of the Enders HD Collection

Aparte de ser el padre de *Metal Gear*, Hideo Kojima también ha rubricado dos juegos de mechas en PS2 que ahora están siendo remasterizados...

PS VITA Y PS3 | KONAMI | ACCIÓN | OTOÑO

La saga *Zone of the Enders*, a través de sus dos entregas, nos contó las tensiones entre la tierra y las colonias en Júpiter y Marte, tensiones potenciadas por la aparición de un nuevo tipo de Mecha que usa una energía especial llamada Metatron. Así vivimos dos apasionantes aventuras que nos permitieron controlar al poderoso mecha Jehuty en misiones de todo tipo, pero siempre orientadas a la acción (usando una especie de espada láser, cohetes...), los duelos contra enormes engendros mecánicos o incluso zonas un poco más abiertas y orientadas al vuelo y/o persecuciones. Pues bien, ambos juegos están siendo remasterizados en HD y llegarán con algunas novedades, como una nueva secuencia de animación, sin olvidar los trofeos.



La acción más explosiva y vistosa es la protagonista de este juego de Mechas ideado por Hideo Kojima.

Y AÚN HAY MÁS...

La potencia de Vita está facilitando que muchos juegos lanzados en PS3 sean adaptados a Vita sin mucho esfuerzo, por lo que también veremos:

LEGO Lord of the Rings

PS VITA | WARNER | ACCIÓN | OTOÑO

Tras acabar con la saga de Harry Potter, las fichas de LEGO ya están adaptando otra licencia de cine, en esta ocasión El Señor de los Anillos. El planteamiento será el habitual: recreación del universo con humor y piezas LEGO, variedad de personajes con distintas habilidades, acción, saltos, puzzles...



Street Fighter x Tekken

PS VITA | CAPCON | LUCHA | OCTUBRE

El fabuloso crossover de lucha llegará a PS Vita conservando toda su espectacularidad y, además, añadiendo algunas novedades, como funciones para Near (compartir trajes editados), nuevos modos de juego (como Burst Oponent, con parejas aleatorias), figuritas que desbloqueamos en peleas online...



FIFA 13

PS VITA | EA SPORTS | DEPORTIVO | SEPTIEMBRE

Tras la gran piedra de toque que fue *FIFA Football* en el lanzamiento de Vita, EA promete ahora ofrecer una experiencia más completa con este *FIFA 13*. No faltarán todas las mejoras en control o en la Inteligencia del rival, con lo que prometen crear una experiencia más cercana a la realidad...



MUSICALES

Puede que el género musical no esté viviendo su mejor momento, pero aún hay hueco para ideas distintas y planteamientos originales...

KickBeat

PS3 | ZEN STUDIOS | MUSICAL | 2012

Imagina los combates de un juego de artes marciales, quítales el control tradicional y pon en su lugar las mecánicas de los juegos de ritmo... Y eso es lo que ofrecerá *KickBeat*. Todo con una cañera banda sonora, con grupos y artistas como Pendulum, Rob Zombie, Marilyn Manson, entre otros.



DJ Max Technika Tune

PS VITA | CYBERFRONT | MUSICAL | SIN CONFIRMAR

El heredero espiritual (y coreano) de *Beatmanía* debuta en Vita con un sistema de juego similar, "tocar" las notas que se mueven por la pantalla en el momento justo, si bien en esta ocasión lo podemos hacer con la pantalla táctil y el touchpad trasero. No se ha confirmado aún su lanzamiento europeo.



Orgarhythm

PS3 | ACQUIRE | ESTRATEGIA | SIN CONFIRMAR

La fusión de géneros va a ir un poco más lejos con este título, que mezclará los juegos musicales con la estrategia. En él encarnaremos a un dios que debe derrotar a sus enemigos dando rítmicas órdenes a sus huestes de fuego, agua y tierra. Llegará Estados Unidos, así que todavía hay esperanzas...





Most Wanted recuperará las persecuciones policiales, pero esta vez en un mundo abierto.

» Need for Speed Most Wanted

Criterion Games, los padres de *Burnout*, vuelven a ponerse al volante de la saga *Need for Speed* para ofrecernos un nuevo derroche de adrenalina.

PS VITA Y PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

El concepto de una de las entregas más aclamadas de la saga *NFS*, convertirse en el más buscado de la policía, va a ser otra vez el hilo conductor de este nuevo *Most Wanted*. Pero ahí acabarán las similitudes, ya que Criterion no ha respetado nada más del original. Y es que este *Most Wanted* tendrá lugar en un mundo abierto, donde nos esperan eventos de todo tipo, desde carreras de un punto A a un punto B eligiendo nosotros la ruta, huidas y persecuciones y un largo etcétera, así como una buena ristra de tareas opcionales como coleccionables. Vamos, que a más de uno recordará también al estilo de *Burnout Paradise*. Pues bien, lo mejor de todo es que la adaptación a Vita será increíblemente parecida a la versión de PS3, hasta el punto de que sólo se sacrificarán algunos aspectos puntuales (4 jugadores online en lugar de los 12 de PS3 o la eliminación de 1 coche en algún evento para un jugador). Y todo se moverá a unos constantes 30 fps, al igual que PS3. Será compatible con la función Autolog (ver los récords de amigos, invitarlos a partidas...) e incluso compartiremos la experiencia ganada en Vita con PS3...



Most Wanted en Vita será muy parecido al de PS3 y sólo habrá recortes puntuales, como en el número de jugadores online...



■ *Warrior's Lair* será un juego de rol de acción que ofrecerá "Cross Play" con PS3...

TAMBIÉN EN PS3

Warrior's Lair

Si lo tuyo es recorrer mazmorras, saquear enemigos, vaciar cofres y los juegos de rol de acción, tienes una cita ineludible con tu Vita... y tu PS3.

Se presentó en el E3 de 2011 como *Ruin* y fue el primer título en ofrecer el "Cross Buy", es decir, compras una versión y te llevas gratis la otra. Básicamente será un juego tipo *Diablo* (cumplir misiones, recorrer mazmorras, obtener mejor equipo "looteando"...), pero con algunas ideas propias, como montarnos nuestra propia mazmorra con los tesoros que consigamos o cantar en las redes sociales nuestros logros. Además, podremos comenzar a jugar en Vita, transferir la partida a PS3 y seguir jugando en la consola de sobremesa, que además se beneficiará de su compatibilidad con Move y las teles 3-D. Lo único malo es que el desarrollo ya ha cambiado de estudio un par de veces, por lo que realmente no se sabe en qué estado está... ○

TAMBIÉN EN PS3

Sonic & All Star Racing Transformed

***Mario Kart* sólo hay uno y, aunque hay numerosos clones e imitadores, ninguno resulta tan divertido como la propuesta de Sega con sus estrellas.**

PS VITA Y PS3 | SEGA | VELOCIDAD | 16 DE NOVIEMBRE

Hace un par de años Sega se sacó de la manga un arcade de velocidad que reunía a algunas de sus estrellas en un vertiginoso juego de carreras con algunas mecánicas curiosas, como el sistema de derrapes. Y en breve ese mismo estilo de juego va a volver a PS3 (y debutar en Vita) gracias a esta secuela, que vendrá cargada de novedades. La principal es que los karts podrán transformarse en lanchas o naves voladoras para superar ciertos escollos de los circuitos, algunos de ellos inspirados en clásicos como *Panzer Dragoon*, lo que sin duda hará las carreras más variadas y amenas. Otras novedades no menos interesantes son nuevos power ups o la inclusión del prota de la peli de Disney inspirada en videojuegos "¡Rompe Ralph!". ○



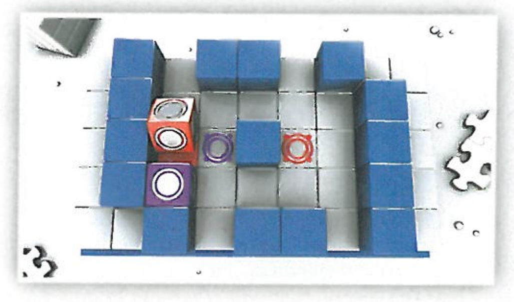
CURIOSIDADES

PS Vita también nos dejará otro buen puñado de títulos, que irán desde el "brain trainer" más completo a los juegos de habilidad más "simplones"...

Smart As

PS VITA | SONY | PUZZLE | SEPTIEMBRE

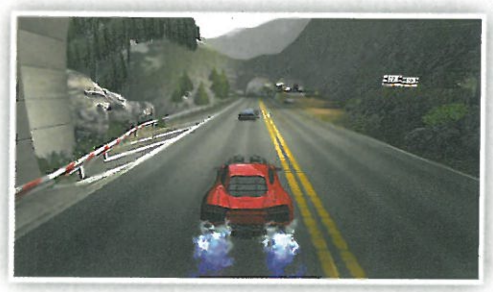
Enfréntate a este entrenador mental, con cerca de 20 pruebas de lógica, observación, lenguaje y aritmética para mejorar tus habilidades gracias a la pantalla táctil o las cámaras de Vita. Además, podrás compartir con tus amigos tus progresos, descargarte vía Near nuevos retos y mucho más. ○



Spy Hunter

PS VITA | WARNER | ACCIÓN | OTOÑO

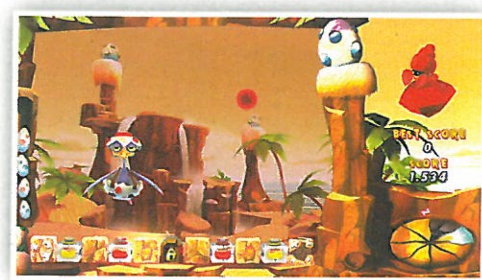
El clásico arcade de velocidad vuelve con una versión mejorada del Interceptor, un vehículo capaz de transformarse en lancha y todoterreno y que viene equipado con armas. Con él cumpliremos misiones de todo tipo y contaremos con novedades como un dron que nos ayudará desde el aire. ○



Gem Smashers

PS VITA | FUN BOX | HABILIDAD | NOVIEMBRE

Juego de habilidad mitad *Arkanoid* (debemos destruir bloques manejando una esfera que rebota contra objetos y paredes), mitad *Gals Panic* (debemos evitar que nos toque un enemigo mientras lo hacemos). No destacará por sus gráficos, pero promete ser un juego ideal para partidas rápidas... ○



» Y las primeras Apps de PS Mobile...

En otoño se pondrá en marcha PS Mobile, una iniciativa que permitirá que pequeños desarrolladores adapten sus juegos a PS Vita y otros dispositivos Android compatibles. Por el momento, Sony ya ha "presentado" diez de los primeros títulos que llegarán por esta vía...

Aqua Kitty

Será uno de los titulos más simpáticos de PS Mobile y nos invitará a ponernos al frente de una horda de gatitos que, ante la escasez de leche en la faz de la tierra, se lanzarán a explotar el subsuelo marino en busca de reservas. Será un juego de habilidad/acción en el que tendremos que excavar el fondo marino y proteger a los mininos encargados de hacerlo de todo tipo de monstruos acuáticos, haciendo uso de minas y otras armas. Al menos, parece tener sentido del humor...



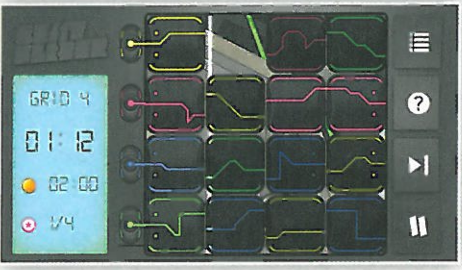
■ La extracción de leche del subsuelo marino, protegiendo a los gatos que lo hacen, es el objetivo de este simpático título.



■ La estética pixelada y el humor serán dos de sus señas. Del precio, como de los demás títulos PS Mobile, no se sabe nada.

Beatslider

¿Conoces el típico puzzle de en el que debemos deslizar las piezas usando un único hueco libre para formar una imagen cuadrada? Pues eso es *Beatslider*, pero con un pequeño cambio: el sonido. Aquí, resolver el puzzle nos permitirá formar una melodía, que posteriormente podremos "remezclar" para crear nuevos puzzles. Una idea simple y que tampoco destacará por los gráficos, aunque es innegable que su propuesta parece divertida...



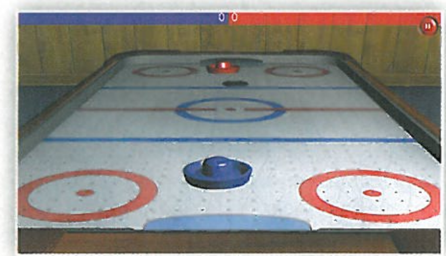
■ Utiliza el espacio vacío para deslizar las piezas de este puzzle musical para "recomponer" así la melodía.



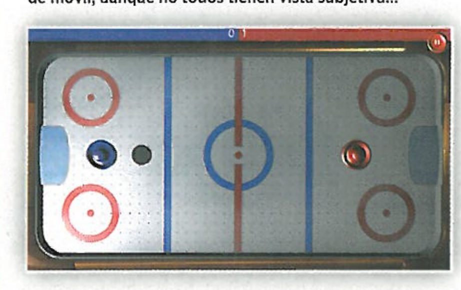
■ Podremos remezclar los puzzles para crear nuevos retos. eso sí, gráficamente será bastante "simploncete"...

Flick Hockey

Los juegos "Flick" invitan a "coger" y arrastrar el dedo por la pantalla para disparar un balón de fútbol a puerta, golpear una bola de golf... En este caso, será el típico juego de Air Hockey de los salones recreativos, en los que arrastramos una especie de mando/jugador por la pantalla para devolver el "puck" o disco e intentar meterlo en la portería contraria. Tendrá vista en primera persona, controles táctiles...



■ El Air Hockey es un clásico de los juegos descargables de móvil, aunque no todos tienen vista subjetiva...



Passing Time

¿Cansado de *FIFA*, *Pro* y de los simuladores de fútbol más realistas? Pues tranquilo, que PS Mobile te va a ofrecer la versión más arcade y retro de este deporte. Retro porque sus gráficos serán pixelados a más no poder, y arcade porque podremos poner a nuestros jugadores "a tope" para lanzar cañonazos/bolas de fuego que literalmente tumbarán a los rivales. Parece pensado para partidas rápidas...



■ *Passing Time* se abrirá hueco en el fútbol con un tono más desenfadado: habrá hasta tiros incendiarios...



Samurai Beatdown

Será un beat'em up 2D con scroll lateral ambientado en el Japón feudal, en el que manejaremos a un samurái que combatirá sin descanso contra sus numerosos enemigos. El punto aquí será que el ritmo y el "timing", que jugarán un papel importante a la hora de golpear a los enemigos con impresionantes movimientos. Todo con una estética "cartoon" que lucirá de muerte en la pantalla de Vita.



■ *Samurai Beatdown* será un juego de lucha con scroll lateral en el que el ritmo jugará un papel importante.



Super Crate Box

Otro jueguecillo pixelado que está ya disponible en IOS y Android y que en otoño llegará a Vita. Su mecánica recuerda a los clásicos retro por su sencillez: elimina a cuantos enemigos puedas recogiendo las armas de las cajas que aparecen en el nivel. Así de simple. Salta y muévete por las plataformas para recoger pistolas, miniguns o katanas y masacra al incesante chorreo de enemigos que irá desfilando por la pantalla. Otro juego simple, pero que promete dejar partidas rápidas memorables.



■ *Super Crate Box* es un juego de corte clásico, en el que debemos eliminar a cuantos enemigos podamos.



■ Las armas, como pistolas, miniguns o katanas, las conseguimos de las cajas que aparecen en el nivel.

Panic

Este título se jugará con la consola en vertical y nos invitará a ser el salvador de los habitantes de una ciudad amenazada por una viscosa y letal gelatina verde que está inundando todo. Tarea nuestra será poner barricadas que impidan su avance, tumbar edificios para cortar su paso o lanzar ayudas a los civiles que estén a punto de ser sepultados por la gelatina. Y como en muchos puzzles de este tipo, cuantos más civiles salvemos en cada nivel, mejor puntuación obtendremos...



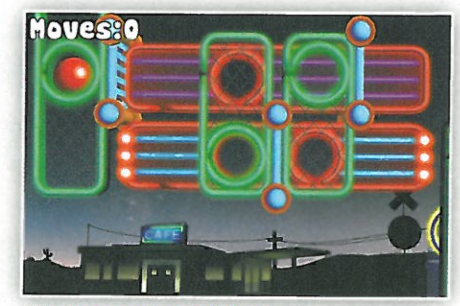
■ *Panic* se jugará con Vita en posición vertical y deberemos salvar a los civiles de un "moco".

Tipper

Si recuerdas *Kula World* de PSone, ya te puedes hacer una idea de lo que te espera aquí: guiar una bola por intrincados laberintos hasta un punto seguro. Eso sí, tendremos un número de movimientos limitado, por lo que tendremos que pensar bien antes de "rodar". En sus 50 niveles podrèmos usar la pantalla táctil para interactuar con los niveles, usar el giroscopio para manejar la bola y otras funciones de Vita. Todo ello con una colorida puesta en escena que se verá de lujo en la OLED de Vita.



■ Lleva una pelota hasta un lugar seguro en este juego mitad puzzle, mitad juego de habilidad.



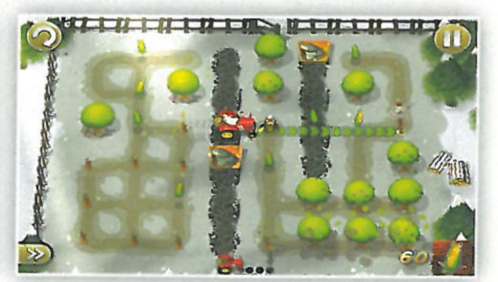
■ Podemos usar la pantalla táctil y el giroscopio para controlar el movimiento de la bola.

Tractor Trails

Otro juego de móvil que será adaptado a Vita y que parte de una premisa muy sencilla: guiar un tractor con la misión de plantar árboles. Eso sí, debemos evitar chocarnos con ningún obstáculo, desde verjas a "rencorosos" espantapájaros. Un exigente juego de habilidad que te pedirá destreza en los dedos y reflejos de lince y que se extenderá a lo largo de más de 100 niveles de dificultad creciente. Una vez más, a ver cuánto cuesta en Vita (en IOS son 0,79 €).



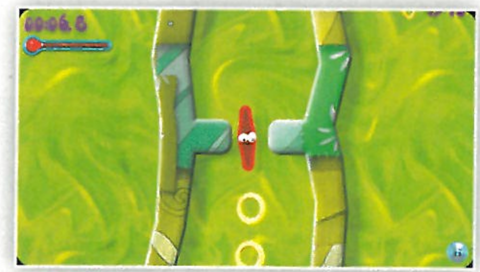
■ Manejamos a un tractor que debe plantar árboles en más de 130 niveles de dificultad creciente.



■ Debemos ser ágiles y rápidos, ya que no podemos chocarnos con obstáculos como árboles o verjas.

Twist Pilot

Otro puzzle que también está disponible para tablets y móviles. En él debemos guiar a Phil, una especie de barra con ojos que no deja de girar sobre sí mismo, hasta la meta de cada uno de los 72 niveles que componen el juego. Hay ítems coleccionables, peligros que debemos evitar y tiempo, de forma que para conseguir la mejor puntuación del nivel tendremos que ser rápidos, hábiles y recoger todo. Un juego simple, que se maneja sólo con la pantalla táctil.



■ Guía a Phil, esta barra roja con ojos, que no deja de girar sobre sí mismo a lo largo de 72 intrincados laberintos...



■ Como en otros juegos de móvil, en la puntuación final interviene el tiempo empleado, los objetos recogidos, etc.



PÁGINA 40

PES 2013

Cristiano Ronaldo quiere enfrentarse a Messi aunque sea virtualmente... ¿Podrá *PES* este año con *FIFA*?



» **F1 2012.** El circo de la fórmula 1 regresa a PS3 con una nueva edición que amplia y mejora las muchas opciones de juegos anteriores, ofreciendo una simulación más pulida y emocionantes modos de juego.



» **Tekken Tag Tournament 2.** Más de 50 luchadores de la saga de estrella de la lucha en PlayStation, enfrentándose en frenéticos combates por parejas con un alto componente multijugador.



» **Gran Turismo 5 Academy Edition.** La edición más completa de uno de los mejores juegos del catálogo de PS3. Un simulador de velocidad con el que, literalmente, jugarás meses.

CALENTANDO MOTORES

Y nunca mejor dicho, con tres de los juegos más esperados de la temporada otoño-invierno que, pese al biruji matinal, promete ser de lo más calentita. Empezamos con el juego oficial del mundial de F1, que mejora entrega tras entrega para satisfacer a los jugadores más exigentes. Continuamos con otro clásico de la temporada, *Pro Evolution Soccer 2013*, que se ha puesto las pilas para hacer frente a su eterno rival. Y terminamos con *Tekken Tag Tournament 2*, un clásico de la lucha que regresa a PlayStation 12 años después, demostrando que en los combates por parejas no está todo dicho. A este trío de ases se une una edición GOTY, *Gran Turismo 5 Academy Edition*, que ofrece una segunda oportunidad (esta vez de oro) a todos los que no lo hayáis disfrutado ya. Y por último, os hemos seleccionado algunos títulos más que interesantes de PS Store...

PS3

PS VITA

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:





EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED




3

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **KONAMI**
Editor: **KONAMI**
Lanzamiento: **20 DE SEPTIEMBRE**
Precio: **49,95 €**





Jugadores: 1-7 — Jug. online: 2-8
Textos: CASTELLANO — Voces: CASTELLANO
Instalación: NO — Resolución: 720P

http://www.pes2013.es



PES 2013 es la nueva entrega del famoso simulador de fútbol de Konami. Bajo la batuta del nuevo líder del PES Team, Kei Masuda, ha mejorado bastante.

NUEVOS **FICHAJES** QUE AUGURAN UN GRAN FUTURO

PES 2013

Este año sí. Por fin Konami ha hecho los deberes y nos brinda un juego de fútbol que se acerca bastante a lo que esta prestigiosa saga se merecía en PS3.

Llevamos ya unas cuantas temporadas viendo como *FIFA* supera a *PES*. Líder indiscutible en PS2, el otrora glorioso simulador de fútbol de Konami nunca ha lucido sus mejores galas en PS3. Todos estos años nos iban prometiendo mejoras... que nunca han terminado de concretarse. Hasta ahora. Ha tenido que llegar Kei Masuda, el nuevo jefe del PES Team (aunque lleva 14 años trabajando en Konami), para enderezar el rumbo de una serie que todos los futboleros estamos deseando que recupere el esplendor de antaño. Cierto es que todavía tiene margen de mejora para ediciones venideras. Pero este *PES* nos ha hecho volver a vibrar y, en cierto modo, hemos revivido algunas de las sensaciones que nos dejaron los míticos *PES* de PS2... Es un buen comienzo, ¿no creéis?

Las principales mejoras de *PES 2013* tienen que ver con la inteligencia artificial, mucho más trabajada que en anteriores entregas y que nos deja movimientos más lógicos en todas las líneas. Férreos marcajes, defensas en zona, coberturas en caso de que un central suba al ataque, desmarques tan lógicos como que un lateral doble a un extremo, o falsos movimientos del "nueve" para arrastrar con ellos a los defensas y abrir huecos para los compañeros son algunos ejemplos de lo que he Konami han bautizado como

» UN SIMULADOR DE **FÚTBOL** MUCHO MÁS CONVINCENTE



① **SISTEMA DE JUEGO.** Sus tiros y pases manuales, sus nuevos controles orientados, regates más naturales... Nos gusta casi todo.

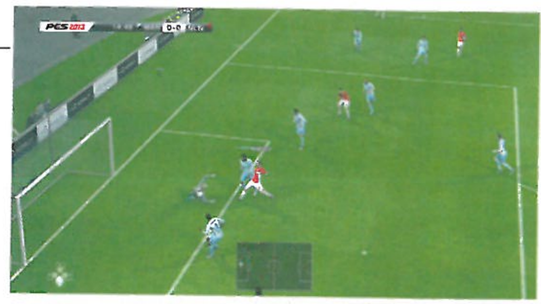


② **INTELIGENCIA ARTIFICIAL.** El lastre de anteriores entregas ha sido realmente mejorado. Hace que los partidos sean más convincentes.



③ **MÁS LICENCIAS.** Mejorando lo visto en *PES 2012* con más equipos licenciados, nuevos estadios, la Liga brasileña... Aunque siga lejos de *FIFA*.

El astro portugués Cristiano Ronaldo es la imagen en solitario de este nuevo *PES*.



PES 2013 nos ha transmitido algunas sensaciones de los mejores *PES* de PS2. Su sistema de juego y las mejoras en la IA son claves en esto.



Gráficamente, no dista mucho de lo que ofrecía *PES 2013*. Aunque se han incluido algunas animaciones que mejoran el conjunto.



Regates en dos toques usando los sticks o pisando el balón son dos formas de deshacernos de los adversarios.





MEJORAS PARA OPTAR AL TÍTULO

Desde el primer partido notaréis que algo ha cambiado en *PES*... Afortunadamente para mejor. Ahí van algunas mejoras:



RESPUESTA DE LOS PORTEROS. Olvidad las inaceptables cantadas de otros *PES*. En esta entrega funcionan bien.



PLAYER ID. Este sistema "clava" los gestos más característicos de los jugadores más importantes (unos 40 ó 50 lo tienen).



CONTACTO CON TACTO. Proteger el balón, cuerpear o hacer controles orientados son acciones que se han mejorado.

Pese a tener todavía bastante margen de mejora, este *PES* es un simulador de fútbol mucho más convincente que los de años anteriores.

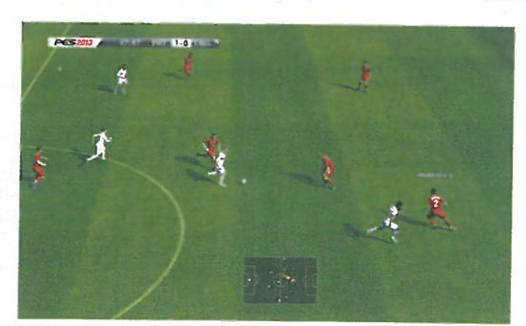
Pro Active AI. Pero lo que notaréis desde la primera partida es la mejorada respuesta de los porteros. Olvidados de las inaceptables "cantadas" de las entregas anteriores, porque estos porteros son mucho más competentes. Además, podemos ajustar distintos parámetros de la IA a nuestro antojo, haciendo que, por ejemplo, un jugador de nuestro equipo despeje de forma automática ante una situación de peligro o que tire a puerta si está en una buena posición (aunque todos los automatismos pueden desactivarse, claro). También los tiros y pases pueden estar asistidos, pero suponemos que los verdaderos futboleros preferirán controlar todos los lances del juego ellos mismos de forma manual.

El modo Entrenamiento nos ayudará a asimilar todos los entresijos del control, desde los lanzamientos a balón parado hasta los nuevos regates (usando los sticks para el regate en dos toques, el botón R2 para pisar la pelota...). Si a todo ello le unimos otras mejoras en el sistema de juego como controles orientados o una mejora en la recreación del contacto físico de los jugadores (aunque aún por debajo de lo exhibido en los *FIFA*), el resultado son unos partidos más realistas y convincentes que los de las entregas anteriores.

Y el realismo continúa con el ambicioso sistema Player ID, que "clava" la forma de jugar y los movimientos más característicos de los principales "cracks" y los traslada con éxito al juego. Ya hemos visto algunos gestos típicos de jugadores como Cristiano Ronaldo, Benzema o Ibrahimovic. Sin embargo, y aunque se han incluido nuevas animaciones, el apartado gráfico no dista mucho de lo que vimos en *PES 2012*, con modelos de los »



El sonido ambiente es dinámico. Incluye cánticos famosos como "eo, eo, eo, esto es un chorreo". No siempre vienen a cuento...



Ofrece 17 selecciones nacionales nuevas con respecto a *PES 2012*. Algunas tienen licencia y otras, como las clásicas, no.



Los tiros a puerta son más precisos que nunca. Además, pueden ser mejorados usando botas especiales que podremos conseguir.


La recreación del contacto físico ha mejorado, aunque seguimos padeciendo el molesto "clipping" en ciertas acciones.


La física del balón, aunque aceptable, es otro aspecto en el que Konami puede mejorar de cara al futuro.


PES 2013 ofrece alguna cámara nueva. Las hay cercanas y otras más amplias. Para todos los gustos.



Los efectos de iluminación están bastante bien logrados. Se distingue bien la luz natural de la artificial.


Las plantillas no están del todo actualizadas. Ibra y Thiago Silva aún no han llegado al PSG...

Las mejoras en la IA hacen que los partidos sean mucho más satisfactorios. Los porteros responden mejor.

jugadores muy parecidos, animaciones algo bruscas y robóticas y alguna ralentización puntual. Según nos confirmó Kei Masuda, la revolución en este sentido llegará el año que viene cuando *PES* estrene, por fin, su nuevo motor gráfico.

En cuanto a licencias también ha mejorado. Sigue presentando nuestra Liga BBVA con sus 20 equipos reales (aunque las plantillas no tienen todos los fichajes; habrá que esperar a próximas actualizaciones). Y, por supuesto, mantiene jugosísimas licencias, como la Copa Santander Libertadores, la Europa League y la Champions League. Y aunque no incluya el calendario oficial de este año, podremos jugarla con cualquier equipo europeo. Si eres del Valladolid o del Celta de Vigo y quieres que tu equipo juegue la Champions, con *PES 2013* es posible. Pero además, Konami ha hecho un verdadero esfuerzo este año en este sentido. Se ha licenciando la Liga brasileña, hay 17 selecciones reales más (entre las que sigue estando España), más estadios y un total de 150 clubes licenciados. Y se ha llegado a acuerdos individuales con clubes importantes de ligas sin licencia (volveremos a encontrarnos al Manchester United al lado del North London que en realidad es el Arsenal). Y aunque siga por debajo de *FIFA* en este sentido, todas estas licencias repercuten en una ambientación más lograda,

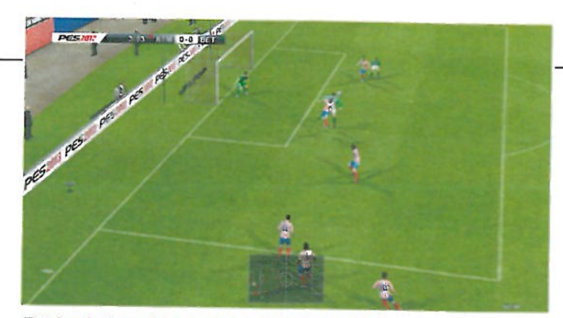

MODOS DE JUEGO: FÚTBOL PARA TODA LA TEMPORADA

Aunque la parcela Online sigue estando por debajo de lo que ofrece *FIFA* y no hemos podido probarla "en todo su esplendor", lo cierto es que *PES 2013* ofrece modos de juego que te mantendrán ocupado durante toda la temporada.


LIGA MÁSTER. Controla los destinos de tu equipo en el campo y en los despachos. También Online.


SER UNA LEYENDA. Elige o crea un jugador y manéjalo y hazlo crecer. Si eres bueno te convocará la selección.

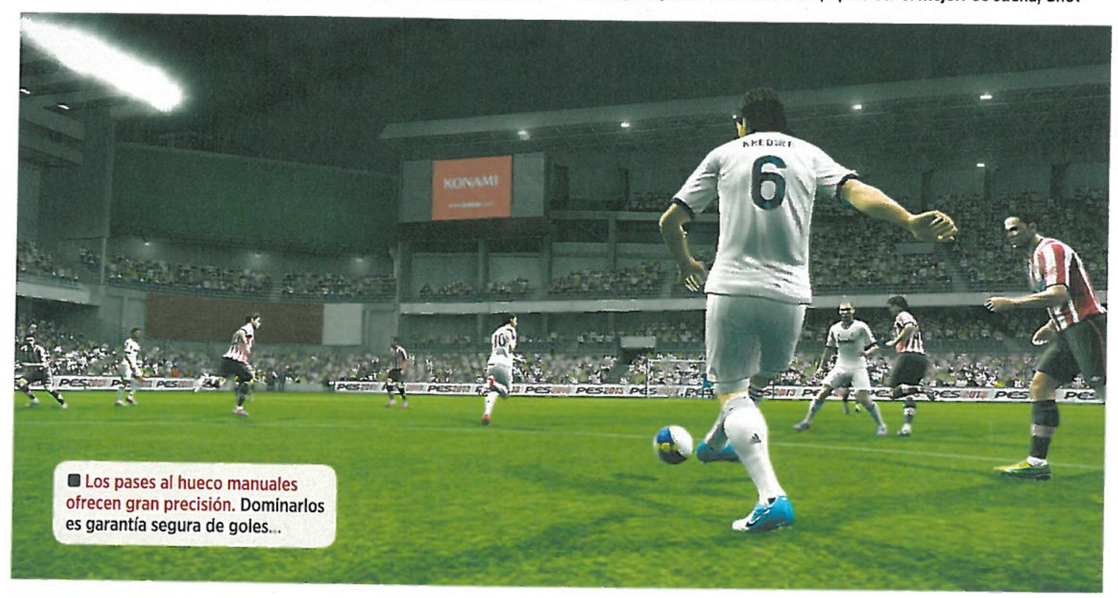

ENTRENAMIENTO. A través de sencillos retos aprenderás a colocar un balón o los distintos regates.



Además de poder crearnos nuestra Comunidad, *PES 2013* potencia el juego online a nivel regional, para picarnos con gente de nuestra zona.



Además de partidos para hasta 8 jugadores habrá un ránking Online para que ayudemos a nuestro equipo a ser el mejor. Os suena, ¿no?



Los pases al hueco manuales ofrecen gran precisión. Dominarlos es garantía segura de goles...





Tiene las licencias más importantes y modos de juego atractivos. Aunque el online debe seguir creciendo.

potenciada además por un buen sonido ambiente y por los comentarios de Carlos Martínez y Julio Maldonado "Maldini" (más acertados que en anteriores entregas, aunque con algunos desajustes).
En cuando a modos de juego, además de las citadas competiciones y el Entrenamiento, tenemos la modalidad Football Life, que aglutina la Liga Máster (tanto offline como online) y el modo Ser una Leyenda (que como recordaréis, nos permite manejar a un solo jugador y hacerlo crecer).

Además, competiciones Online, partidos amistosos para hasta 8 jugadores más opciones para crear nuestra Comunidad. No está mal, aunque esperamos más avances en el Online en años venideros (así nos lo prometió Masuda-san).

En resumen, estamos ante el mejor *PES* de PS3 con diferencia. Un simulador de fútbol más divertido y jugable gracias a su sistema de juego repleto de posibilidades y, sobre todo, a las mejoras de la IA, que era uno de los principales lastres que arrastraba esta serie. Que *FIFA* le lleva algunos años de ventaja es un hecho. Pero como decíamos al principio, los futboleros estamos encantados de ver como la serie *PES* va camino de recuperar el prestigio y los buenos ratos que nos dejó en PS2.



Los amantes de la pizarra encontrarán buenas opciones en *PES 2013*. Pueden asignarse tácticas y alternarlas rápidamente en pleno partido.



Además de botas y otras mejoras que se pueden adquirir, podremos desbloquear "títulos" para lucirlos online (como en los juegos de lucha).

CON MÁS LICENCIAS QUE ANTERIORES *PES*

En Konami se han esforzado este año por licenciar más equipos, estadios y competiciones, manteniendo las que tenían.



LIGA BBVA. Ofrece los 20 clubes reales de la Liga y más estadios: como el Reyno de Navarra o el Coliseum Alfonso Pérez.



EQUIPACIONES. También incluye todas las equipaciones de la presente temporada "clavadas" al detalle. Aunque sean feas...



LIGA BRASILEÑA. Ofrece un total de 150 equipos licenciados, con novedades como la Liga brasileña o ciertas selecciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Mejoras como la IA hacen que estos partidos sean más jugables y divertidos.

» LO PEOR
Aún tiene margen de mejora en no pocos aspectos, como los gráficos o el Online.

Te gustará + que... PES 2012



Te gustará − que... FIFA 12



87 » **GRÁFICOS** Hay animaciones nuevas, pero no está lejos de lo visto en *PES 2012*.

82 » **SONIDO** Buenos comentarios y sonido ambiente, aunque con desajustes.

89 » **DIVERSIÓN** Sus partidos convencen más gracias a las mejoras en la IA.

90 » **DURACIÓN** Aunque el online debe mejorar, te durará toda la temporada.

NOTA 89 No es un simulador de fútbol "redondo", pero ya empieza a parecerse a lo que todos queremos que sea *PES* en PS3.

JUEGO Play RECOMENDADO

La emoción y la velocidad extrema de la Fórmula 1 vuelven con *F1 2012*, la nueva entrega del simulador oficial de este deporte.

3+

Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **CODEMASTERS BIRMINGHAM**
Editor: **CODEMASTERS**
Lanzamiento: **21 DE SEPTIEMBRE**
Precio: **65,95 €**

Jugadores: 1-2
Jug. online: 1-16
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Instalación: 2111MB
Resolución: 720P

www.codemasters.com/es/

MEJORANDO EN BOXES PARA ALCANZAR EL **PODIO** DE NUEVO

F1 2012

A Fernando Alonso le falta un último empujón para ser campeón del Mundial de F1. ¿Quieres ser tú el que le llevé en volandas para alcanzar el éxito?

Tras dos entregas sobresalientes, en las que se había recreado el mundo de la Fórmula 1 con un mimo extremo, el listón estaba muy alto para este *F1 2012* a la hora de ofrecer experiencias nuevas. Y es que no parecía fácil añadir mejoras sustanciales en cuanto a simular la conducción de un monoplaza o incorporar novedades dentro de los modos de juego. Pero los chicos de Codemasters no se han dormido en los laureles y nos traen este año un juego que, más allá de un simple lavado de cara, muestra una simulación mejorada que hará las delicias de los puristas.

El primer cambio significativo lo vemos nada más arrancar el juego: la interfaz ha sido totalmente renovada para ofrecer un aspecto más atractivo y claro para el jugador. Aunque a priori no sea un cambio fundamental de cara a la jugabilidad, siempre se agradecen estos detalles y hacen que el jugador se sienta más cómodo navegando por todas las posibilidades que ofrecen las opciones de juego. Opciones que, por otra parte, no sólo siguen siendo tan completas como en anteriores entregas, sino que han sido ampliadas con nuevas posibilidades.

» SIENTE LOS CABALLOS DE POTENCIA



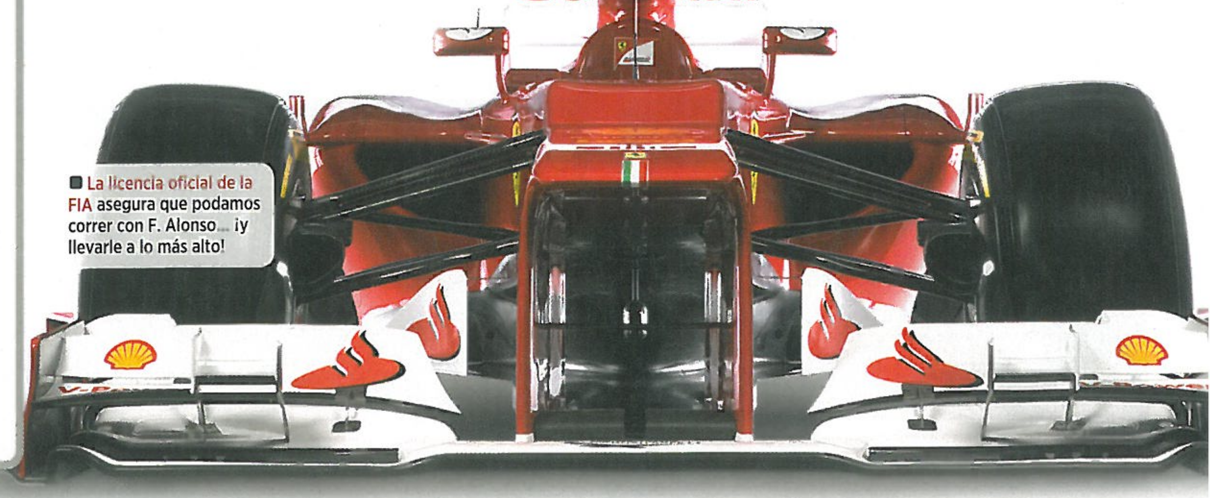
① **ESTÁN TODOS.** Cuenta con la licencia oficial, por lo que tenemos a nuestra disposición todos los pilotos, escuderías y circuitos reales.



② **PURO SIMULADOR... O ARCADE.** Podemos configurar la conducción para que sea lo más realista posible o activar ayudas.



③ **SOLO O ACOMPAÑADO.** Esta entrega vuelve a apostar por las opciones multijugador, ya sea a pantalla partida o vía Online (hasta 16).



La licencia oficial de la FIA asegura que podamos correr con F. Alonso... ¡y llevarle a lo más alto!



■ La conducción sigue siendo una delicia. Y es accesible para todos tipo de jugadores porque se puede configurar su dificultad.



■ La conducción es ahora algo más exigente. Se aprecia, por ejemplo, en una mayor degradación de los neumáticos al salirnos de pista.



■ La licencia oficial de la FIA nos permite probar antes que los pilotos reales el nuevo Circuito de las Américas de Austin (Texas).







» NUEVA TEMPORADA, NUEVAS **OPCIONES**

Una de las principales novedades son los nuevos modos de juego, con los que *F1 2012* resulta de lo más completo.

CAMPEONES. Debemos superar retos contra alguno de los 6 pilotos campeones del mundo que compiten esta temporada.



NOVATO. "Prueba para nuevos pilotos" está planteada como un tutorial para aprender las técnicas de conducción.



PARA IMPACIENTES. Carreras de sólo 5 vueltas y reglajes rápidos son lo que encontramos en "Mundial Express".

Aunque no ha sufrido una revolución total respecto a anteriores ediciones, mejora la jugabilidad a la vez que aporta nuevas opciones de juego.

Una de estas opciones es el modo Campeones, que nos propone diversos retos enfrentándonos a alguno de los 6 campeones del Mundial que actualmente participan en la F1 (Alonso, Schumacher, Vettel, Hamilton, Button y Raikkonen). Aunque también contamos con carreras sueltas y pruebas contrarreloj, el grueso para un jugador está centrado en el modo Trayectoria, que nos pone en el papel de un piloto profesional en su lucha para alcanzar el podio en el mundial de F1 en el transcurso de cinco temporadas. En este modo de juego, además de correr, debemos estar atentos a los emails informativos de la escudería o elegir la mejor configuración para nuestro monoplaza según la meteorología o el circuito. Otra novedad, es que para poder participar en este campeonato debemos superar el modo "Prueba para nuevos pilotos". Estructurado como un tutorial a base de pruebas, nos enseña algunos trucos para alcanzar el pódium.

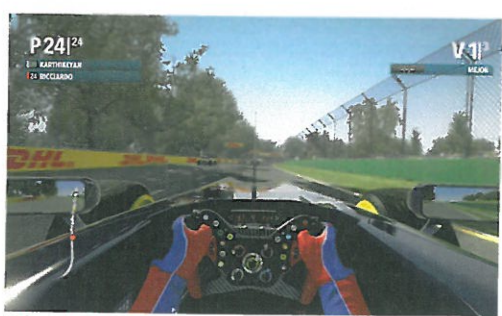
Pero si eres de los jugadores impacientes, no te preocupes: también es posible elegir un Campeonato Express donde sólo correremos 5 vueltas por circuito. Si a todo lo comentado, añadimos la posibilidad de completar un campeonato cooperativamente con otro amigo en la misma consola a pantalla partida, no queda duda de que estamos ante un título muy a tener en cuenta para jugadores que no gusten de jugar Online. Pero claro, si lo tuyo es retar a jugadores de todo el mundo mediante la Red, el juego también tiene muchísimo que ofrecer: podemos participar en diversos tipos de pruebas (de resistencia, carreras de tres vueltas...) con hasta 16 jugadores a la vez. Con esta enorme panoplia de modos y »



■ Una de las novedades es la posibilidad de cambiar la mezcla de combustible o la distribución de la frenada estando en carrera.



■ Los monoplazas han sido actualizados con el aspecto de esta temporada, incluyendo el morro escalonado o "de pato".



■ No se ha descuidado el online: carreras o campeonatos para 16 jugadores y campeonatos formando equipo con otro jugador.



También es posible jugar a pantalla partida con un amigo, aunque sólo podemos competir contra él en carreras sueltas.



La ambientación ha sido mejorada respecto a otras entregas. Por ejemplo, ahora los boxes parecen estar más "vivos".



Si tras un golpe tu coche queda dañado, puedes usar un "Flashback" para repetir ese tramo de carrera y evitar el choque.



El motor gráfico EGO muestra un conjunto visual muy sólido. Destaca el acabado de los monoplazas.



La sensación es espectacular, en especial si jugamos con alguna de las cámaras interiores. ¡De vértigo!

SIEMPRE ATENTO AL REGLAMENTO

Las carreras cuentan con la reglamentación de esta temporada. En el modo más realista, un choque supone una sanción.



PASO. Si realizas un adelantamiento indebido, deja pasar al rival cuanto antes (un añadido que no está presente en la F1).



CASTIGO. Provocar a posta una colisión o "saltarse" una curva, provocará que los jueces nos añadan segundos extra.



POTENCIA EXTRA. El uso del alerón (DRS) aumenta la velocidad, pero sólo se puede activar si estamos cerca del rival.





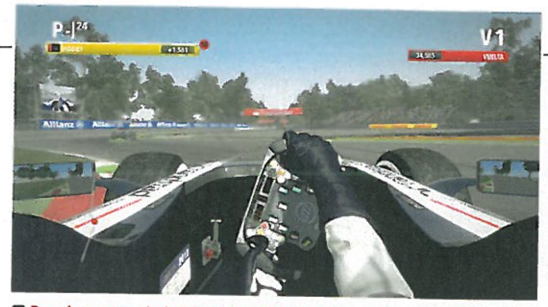
Emocionante y duradero, ofrece suficientes alicientes como para atraparte hasta la próxima edición.

una ambientación soberbia, *F1 2012* cumple de sobra las expectativas en cuanto a opciones de juego.
Y aunque todo esto sirve para hacerse idea aproximada de las posibilidades que ofrece el juego, seguro que te estás preguntado por lo más importante: cómo es la simulación del comportamiento de los monoplazas.

Pues en la simulación también saca un sobresaliente gracias a las mejoras introducidas. Para empezar, sigue ofreciendo una amplia cantidad de configuraciones que abarcan desde la conducción arcade hasta el simulador más complejo en el que un leve fallo te sacará de la pista. Por otro lado, la simulación ha sido revisada para ofrecer carreras muy, muy realistas. Y es que las nuevas reglas introducidas (como la penalización por adelantamientos ilegales), las mejoras en la IA de los rivales o un mayor realismo sobre el desgaste de neumáticos al salirnos de pista, hacen que la conducción sea más exigente e impredecible que nunca. El resultado son carreras más emocionantes y en las que nada está decidido hasta la última vuelta. Y sin duda,



Las mejoras que se incluyen año a año van perfilando el que es uno de los mejores juegos de velocidad de PS3.


Para los menos habilidosos con el pad o el volante, es posible activar ayudas como el indicador de trazada o la frenada automática.


Las carreras tienen meteorología cambiante. La lluvia puede aparecer en cualquier momento y cambiar radicalmente una carrera.



Contamos con 6 cámaras, incluida una nueva situada ligeramente ladeada sobre el piloto.




Uno de los mejores simuladores del momento por el realismo de su conducción, velocidad y opciones.

un reto complicado si optamos por quitar todas las ayudas en la conducción... Aunque cuando se domina proporciona una de las mayores satisfacciones que hemos disfrutado nunca en un juego de conducción.

Donde no apreciamos cambios revolucionarios es en el apartado gráfico, aunque sí se han introducido dos ligeras modificaciones. Ahora todos los circuitos (incluido el Circuito de las Américas de Austin), lucen como nunca y tienen un aspecto muy realista. Pero donde más se nota el cambio es en el acabado final de los monoplazas o en pequeños detalles como los restos que quedan adheridos en los neumáticos tras salirnos de la pista. Pese a no sufrir un cambio radical y tener todavía margen de mejora, la verdad es que el conjunto, creado a partir del sólido motor gráfico EGO 3, se presenta visualmente de forma magistral. Sólo habría que poner un "pero" en las ligeras ralentizaciones que se aprecian ocasionalmente cuando se produce un choque y hay muchos coches en pantalla.
En resumen, *F1 2012* es un excelente juego y tiene elementos suficientes para diferenciarse de anteriores entregas, especialmente si jugamos sin ayudas. Un salto de calidad en todos los aspectos que logran fusionarse para ofrecer una simulación realista y tremendamente divertida. ○

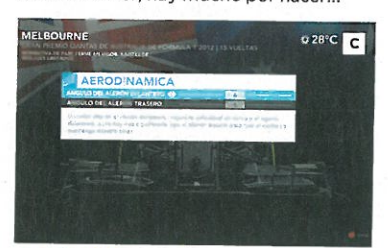


La interfaz de los menús ha sido modificada para ofrecer un aspecto más atractivo y darle mayor cohesión al conjunto.


Vuelve a estar presente el DRS, que nos proporciona un extra de velocidad punta para las rectas. Hay que usarlo con cabeza...

UN CAMPEONATO PARA SOÑAR

El modo Campeonato es la experiencia definitiva para los amantes de la F1. Y no todo es correr, hay mucho por hacer...



MECÁNICO. Antes de la carrera puedes modificar la mecánica del monoplaza. Adapta el vehículo al clima y al circuito.


PIDIENDO PISTA. Se ha mejorado la IA ligeramente y ahora los rivales nos permiten pasar cuando están "doblados"


INFO. En la central de la escudería verás los objetivos de carrera. Supéralos para conseguir fama y mejores contratos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La simulación, que ahora es más realista. La inclusión de nuevos modos de juego.

» LO PEOR
Si juegas en Arcade puede que no notes las novedades introducidas en la conducción.

Te gustará + que... F1 2011 | Te gustará − que... GRAN TURISMO 5



91	**» GRÁFICOS** Ligeras mejoras respecto a *F1 2011*, en especial en los bólidos
88	**» SONIDO** Correctas melodías en los menús, buen doblaje y logrados motores.
94	**» DIVERSIÓN** Más realismo gracias a las mejoras en la conducción y en la IA.
90	**» DURACIÓN** Muchas opciones para jugar solo e interesantes modos multijugador.
NOTA 93	Parecía difícil, pero supera a anteriores entregas gracias a las mejoras en la simulación y los nuevos modos de juego.



12+

Género: ACCIÓN-SHOOTER
Desarrollador: HIGH MOON STUDIOS
Editor: ACTIVISION
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 66'95 €



JUGADORES 1 | JUG. ONLINE 1-12





TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS



INSTALACIÓN 2,1 GB | RESOLUCIÓN 720P

www.transformersgame.com



La nueva aventura de los Transformes es un divertido juego de acción en tercera persona de ritmo trepidante.

CONTINÚA **LA GUERRA** ENTRE AUTOBOTS Y DECEPTICONS

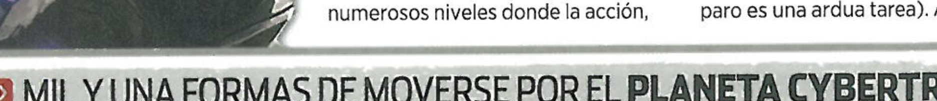
Transformers: La Caída de Cybertron

Las batallas más espectaculares por el planeta Cybertron regresan a PS3 en un derroche de acción a la altura de sus gigantescos protagonistas.

Tras el buen sabor que dejó *La Guerra por Cybertron* (en 2010) y el bajón que supuso *El Lado Oscuro de la Luna* (de 2011), los Transformers se redimen con *La Caída de Cybertron*, un juego repleto de acción que vuelve a llevar al planeplaneta de los Autobots y Decepticons para revivir nuevas situaciones en la cruenta batalla entre ambos bandos. Y, como en el juego de 2010, *La Caída de Cybertron* nos brinda la posibilidad de manejar a los principales personajes de ambos bandos para superar unas situaciones de lo más impactantes, que sorprenderán a más de uno...

Gracias a ello, podemos disfrutar de los dos puntos de vista en numerosos niveles donde la acción, los combates cuerpo a cuerpo y los disparos son los grandes protagonistas. También ofrece algunos niveles centradas en la conducción, niveles de vuelo, plataformas e incluso sigilo. Todo ello se desarrolla de una forma fluida y sin problemas en mapas que pueden pecar de lineales. Incluso se han añadido más dificultad en algunos puntos concretos como, por ejemplo, al convertir al Transformer en vehículo (pasar por una zona en guerra sin recibir algún golpe o disparo es una ardua tarea). Además, se

Manejamos a Decepticons y Autobots, en un desarrollo repleto de acción y momentos sorprendentes.



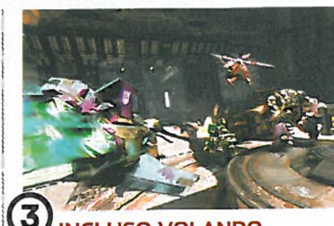
» MIL Y UNA FORMAS DE MOVERSE POR EL **PLANETA CYBERTRON**



1 **A PIE.** En las instalaciones nos movemos andando, cargando bajo el brazo una potente arma que acabará con todos los malos que encontremos.



2 **SOBRE RUEDAS.** Las fases de conducción son muy rápidas y resultan trepidantes. Nos ayudan a desplazarnos más velozmente.



3 **INCLUSO VOLANDO.** Algunos transformers pueden convertirse en aviones con los que recorrer los escenarios.



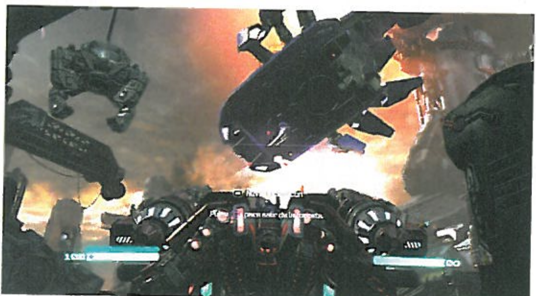
Durante la docena de niveles del modo campaña nos topamos con todo tipo de enemigos y deberemos hacer uso de la artillería pesada.

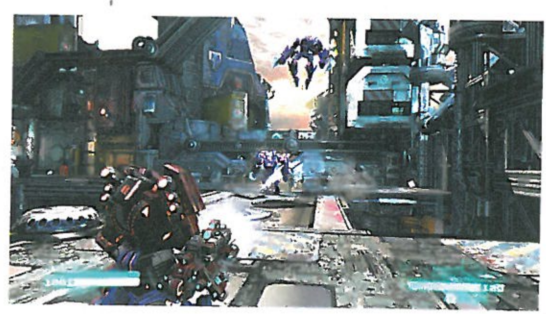


Los niveles de conducción tienen su peso dentro del desarrollo de la aventura. El control es algo complejo, pero resulta muy divertido.



Recorremos todo tipo de lugares y escenarios con numerosos elementos susceptibles de ser destruidos...





Este shooter en tercera persona incluye combates cuerpo a cuerpo, conducción, vuelo e incluso sigilo.

han incluido nuevos personajes destinados a caldear aún más el ambiente: los Dinobots y los Combaticons.
En modo Campaña, para 1 jugador, se compone de más de doce capítulos de duración bastante considerable, que puede llevarnos entre 9 ó 10 horas completar.

Eso sin contar con sus modos multijugador. En el modo competitivo nos invita a participar en una violenta lucha de hasta 12 jugadores en los diez mapas disponibles dentro de los modos Team Deathmatch y Captura la Bandera. Además, tenemos la posibilidad de personalizar a nuestro Transformer. En cuanto al Cooperativo, puede ser disfrutado por hasta 4 jugadores, que deberán acabar con hordas de enemigos a lo largo de 15 niveles de dificultad creciente. En cada uno de ellos manejamos a diferentes Transformers y trabajamos en equipo para avanzar. Y para redondear la jugada, el apartado gráfico refleja a la perfección la espectacularidad de los combates, con unos personajes muy bien definidos que se mueven sin ningún problema por los escenarios llenos de enemigos a los que abatir y continuar avanzando. Hay algunos fallos técnicos, como ralentizaciones durante los combates más importantes, aunque eso no es un gran inconveniente a la hora de disfrutar de este título. Los seguidores de Optimus Prime y compañía no deben dejarlo pasar, sobretodo si quieren jugar en compañía.



Se han añadido nuevos personajes, como los Combaticons o los Dinobots, que pueden unirse para crear un Transformer más grande. x



La fuerza bruta es primordial en algunos casos para poder avanzar por los extensos pasillos que predominan en los escenarios.

» DIFERENTES FORMAS DE DISFRUTAR

Aunque la campaña es para un solo jugador, tiene varios modos online competitivos y cooperativos para hasta 12 robots.



MODO CAMPAÑA. De un único jugador, nos cuenta toda la historia de la guerra entre Autobots y Decepticons.



COOPERATIVO. Trabajando en equipo podremos salir indemnes de hordas de enemigos a lo largo de 15 niveles.



COMPETITIVO. Hasta doce jugadores pueden interactuar entre ellos en increíbles batallas por el bien del planeta Cybertron.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La espectacularidad de los combates y los grandes escenarios que se pueden destruir.

» LO PEOR
Ralentizaciones y fallos de control puntuales. No tiene campaña cooperativa.

Te gustará + que... EL LADO OSCURO DE LA LUNA



Te gustará + que... LA GUERRA POR CYBERTRON



87	**» GRÁFICOS** Personajes bien definidos con movimientos fluidos. Fallos técnicos
85	**» SONIDO** Buenos efectos que nos sitúan con acierto en medio de la guerra.
88	**» DIVERSIÓN** Destruir todo lo que se nos cruce por delante es de lo más divertido.
87	**» DURACIÓN** Doce niveles del modo campaña más modos multijugador online.
NOTA 85	Entretenido y adictivo, destaca por su argumento, el ritmo de sus combates y por el modo multijugador para 12 "robots".



JUEGO Play RECOMENDADO

16

Género:
LUCHA

Desarrollador:
NAMCO BANDAI

Editor:
NAMCO BANDAI

Lanzamiento:
14 DE SEPT.

Precio:
65,95 €

Precio Ed. Coleccionista:
75,95 €



JUGADORES 1-4 | JUG. ONLINE 1-4



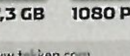


TEXTOS CASTELLANO | VOCES VARIOS





INSTALACIÓN 7,3 GB | RESOLUCIÓN 1080 P



www.tekken.com



El Torneo del Rey del Puño de Hierro vuelve a abrir sus puertas, esta vez con combates por parejas.

DOS PUÑOS DE **HIERRO** MEJOR QUE UNO

Tekken Tag Tournament 2

Namco Bandai rescata uno de los títulos de lucha más aclamados de PS2 con esta nueva entrega del torneo por parejas más bestia del mundo.

La saga de lucha por excelencia en PlayStation regresa con la segunda entrega de *Tag Tournament*, que mantiene, 12 años después, su propuesta de combates de 2 vs 2. Eso sí, potenciada y mejorada al máximo. El plantel de luchadores supera los 50 combatientes, aunque alguno de ellos sólo se adquiere reservando el juego (más adelante se podrán descargar gratuitamente). Están casi todos, desde los clásicos como Heihachi, a los estrambóticos tipo Kuma, o los olvidados Jinpachi, Ogre o Jun. Sólo hay una cara nueva, JayCee, que en realidad no es más que una versión de Julia Chang con movimientos de lucha libre.

La lucha por parejas es la esencia de esta entrega. Los combates se vuelven más dinámicos, aprovechando las posibilidades de cada uno de nuestros luchadores, pero además también son más estratégicos. Por ejemplo, el luchador suplente recupera energía del último golpe recibido y, con el tiempo, se ilumina la barra de energía para hacernos saber que el suplente ha entrado en modo furia, realizando ataques más poderosos. Pero no sólo nos vamos turnando, también podemos luchar a la vez durante unos instantes. Además de los letales agarres en conjunto, podemos realizar un "tag assault", un movimiento especial después de un rebote en el que nuestro compañero entra en escena y atacamos a la vez, de forma automática si jugamos solos o con otro mando en las ma-

» ASÍ SE FABRICA UN JUEGO DE LUCHA **COMPLETO**



① **PELEAS POR PAREJAS.** Los enfrentamientos 2vs2 son la piedra angular del juego. La estrategia para alternarlos es la clave del éxito.



② **LA PERSONALIZACIÓN.** Hay cientos de ítems para cambiar el aspecto de los luchadores e incluso algunos se usan durante las peleas.



③ **LA CANTIDAD DE MODOS.** Además del típico Arcade, Versus Supervivencia, Contrarreloj... hay novedades, como el Laboratorio.



El elenco de luchadores cuenta con Jin, Eddy, Howrang, Yoshimitsu y todos los clásicos. Tan solo vemos una nueva combatiente, JayCee.



Los vídeos finales se desbloquean al acabar el modo Arcade o al reunir puntos de combate. Derrochan tanto humor como siempre.



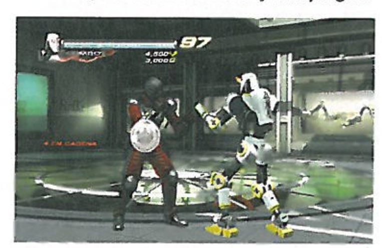
El combate final del Arcade es contra Jun Kazama y su transformación. Una pesadilla.



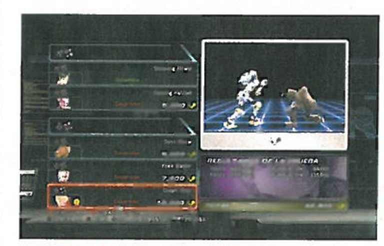


EL MEJOR ROBOT ES MI COMBOT

El robot de las industrias Violet, que apareció en *Tekken 4*, protagoniza un extenso modo, mezcla de tutorial y minijuegos.



COMO BUEN TUTORIAL nos enseña los movimientos básicos: atacar, cubrirnos, los agarres, los golpes con compañeros,...



CREA TU PROPIO ROBOT. Podemos comprar y mejorar movimientos de otros luchadores para crear uno único.



LAS TAREAS. Son tan surrealistas como os imagináis, como el lanzamiento de Mokujin. Olimpiadas locas en Tekken.

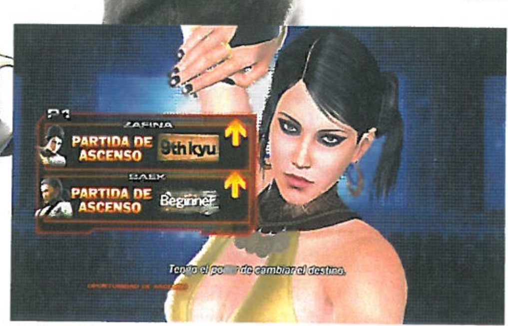
***Tekken Tag Tournament 2* se postula como uno de los juegos de lucha más completos que podemos encontrar.**

Heihachi y Kunimitsu forman parte de los más de 50 luchadores de *TTT2*.

nos de un colega. Y es que jugar en compañía es uno de sus atractivos.

Los modos Duelo y Por Parejas se llevan la palma para jugar con amigos. En el primero luchamos contra un amigo, cada uno controlando a 2 luchadores. En el segundo, el que sin duda va a provocar más "piques", 4 amigos pueden controlar a cada uno de los luchadores de un combate 2 vs 2. También hay combates 1 vs 2, en los que el jugador solitario va recuperando poco a poco la energía perdida en el último golpe. Otro modo que nos ha encantado es Por Equipos, en los que podemos hacer bandos de 8 luchadores y enfrentarnos en combates en los que cada jugador K.O. es eliminado de la contienda. Aunque, por puesto, los modos arcade, contrarreloj y supervivencia tampoco faltan. En el Arcade nos enfrentamos a 8 peleas más el combate final contra Jun Kazama, que en el segundo round se transforma en Unknown y puede llegar a ser desesperante... Por su parte, el modo Contrarreloj es calcado al Arcade, aunque contando el tiempo que empleamos. En el modo supervivencia, no hay límite de combates, las peleas son a un solo round y nuestra barra de energía no se recupera al acabar cada batalla.

Y nos queda el Laboratorio, protagonizado por el robot Combot. Es una especie de tutorial, pero con mucha más "miga". Está dividido en 5 fases, cada una con 3 capítulos, el último de ellos un jefe final. Todos los movimientos y rutinas de combate se aprenden aquí, con el añadido de tener que cumplir diversas tareas a modo de minijuegos que resultan originales y un cambio de aires entre tanto combates frenético. Lo mejor es que dependiendo del rango que »



Ahora hay un rango distinto para el online y el offline, por lo que ya no estamos obligados a jugar en red para ascender.



El estilo de lucha es fiel a la saga, donde los combos, el tempo y la ausencia de magias o poderes estrambóticos son la base.



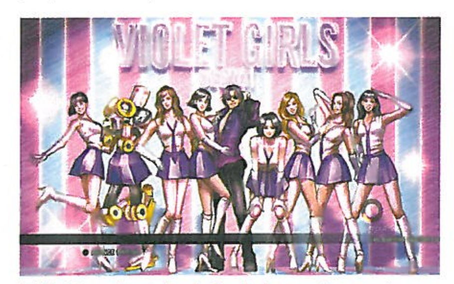
Los movimientos de agarre han aumentado en cantidad y en variedad. Y eso sin contar con los agarres en conjunto.



El sentido del humor está muy presente. ¿Luchar con un tío vestido de Power Ranger?



Howrang sigue siendo de nuestros favoritos, quizás porque soltando patadas casi no tiene rival. Un crack.



Violet es el creador de Combot y nuestro maestro durante el modo Laboratorio. Nos enseña las bases.



Las llaves cuerpo a cuerpo son fulminantes, aunque cuesta mucho ejecutarlas sin que nos pillen.

Ogre es otro de los jefes finales, aunque en comparación con Jun es un "hermanito" de la caridad.



La cantidad de modos disponibles, en especial todos los multijugador, nos mantendrán pegados a PS3 durante mucho, mucho tiempo.

obtengamos tras cada fase, recibimos puntos con los que mejorar y comprar nuevos movimientos para nuestro robot. Por supuesto, recibimos puntos de combate en todos los modos de juego y con ellos podremos personalizar a nuestros luchadores.

El modo personalizar nos permite hacer todo tipo de locuras, como poner a los personajes unas alas de mariposa, una varita mágica de corazones o una tarta de sombrero. La cantidad de ítems que podemos comprar es brutal, haciendo casi imposible ver a dos personajes iguales en red. Podemos almacenar hasta 10 equipaciones distintas, aunque lo que más nos ha gustado son los objetos que podemos usar durante los combates, como pistolas, espadas, bombas... Y los no menos divertidos movimientos de chulería, que usamos al acabar los combates o en mitad de la pelea para hacer el "chorra". Lo bueno es que el daño que inflingen es el mismo, por lo que no veremos online a todo el mundo equipado solo con los mejores objetos.

Pero no acaba ahí la cosa, en Tekken Tunes podemos modificar las canciones que suenan en cada escenario o incluso importar las de nuestra biblioteca personal y asignarlas a escenarios o momentos concretos, aunque no todas funcionan del todo bien. En la Galería podemos ver los vídeos finales de cada luchador y, mediante descarga de pago, los de anteriores entregas de *Tekken*. Eso sí, la política de Namco Bandai es muy clara, todos los contenidos futuros que formen parte del propio juego, como personajes, escenarios, obje-

OBSESIONADOS CON LA PERSONALIZACIÓN

La cantidad de objetos customizables y de "engendros" que podemos crear es bestial. Lo mismo da un oso con gafas, un cachas con alas de ángel que tirar una pizza al rival. El sentido del humor y el surrealismo están a la orden del día.



DE TIENDAS. Gastamos el dinero obtenido en los combates en valiosos y "locos" objetos de personalización.



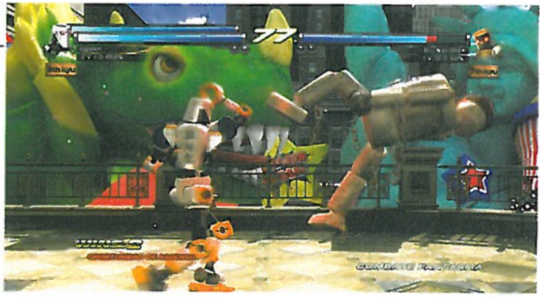
TUNEO TOTAL. Además de la ropa, podemos modificar la barra de energía, la presentación... etc.



OBJETOS DE COMBATE. Compramos decenas de objetos para usar en las peleas, como... ¿una pizza?



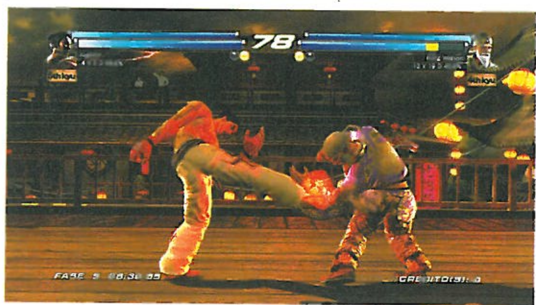
Jun Kazama y su transformación en Unknown pueden llegar a desesperar por su dificultad. Cuando empiezan a repartir, no paran.



Levantar al rival del suelo es básico para poder encadenar combos mucho más mortíferos: golpe, rebota, tag assault, patada en el suelo...



La mayoría de luchadores tiene las voces en su idioma de procedencia: español, japo, inglés...





Su estilo de combate espectacular pero realista y los combates por equipos nos tienen encandilados.

tos... serán gratuitos, dejando extras como vídeos, objetos de avatar, etc, de pago. Algo muy de agradecer.

Aún no hemos podido disfrutar del modo online, ya que los servidores no están activados. Estad atentos a hobbyconsolas.com donde actualizaremos con todo sobre el juego en red. Lo que sí os podemos ir contando es que podemos luchar en combates de exhibición, batallas con nuestro rango en juego, peleas por equipo... Además, también de forma gratuita podemos entrar en World Tekken Federation, una red social con estadísticas de todo tipo, tablas de clasificación e incluso formar nuestros equipos (léase clanes) con amigos. Y, algo importante, el sistema de rangos es distinto para el online y el offline permitiéndonos por primera vez pasar del primer dan sin necesidad de jugar en red.

Como veis, las posibilidades de esta nueva entrega es bestial. Hay montones de modos para luchar y la personalización es amplísima. Técnicamente no sorprende, pero es consistente, con luchadores bien animados y escenarios vistosos. Además, es el primer juego de lucha que se puede jugar en HD y en 3D. *Tekken Tag Tournament 2* es sin duda, un gran juego de lucha, divertido y completo, que a buen seguro os tendrá enganchados al mando durante meses.



Podemos usar a nuestro Combot en otros modos e incluso en partidas online con amigos, pero no en las peleas clasificatorias en red.



Al acabar algunos combates recibimos cajas sorpresa con una cantidad de dinero aleatoria para gastar en nuevo equipamiento.

"REPARTIENDO" POR MEDIO MUNDO

Hay 27 escenarios, representando a países como Fiji, Alemania, Holanda,... La mayoría tienen varias zonas disponibles.



LA FONTANA DI TREVI. Esta fuente en Roma es uno de los idílicos parajes. La ropa de los luchadores se moja al caernos.



EN EE.UU. Un desfile de globos hinchables es la extraña elección para representar a los norteamericanos.



ESPAÑA Y OLÉ. Barcelona aparece con unos de sus más "típicos" escenarios: el flamenco. Nos lo tomaremos con humor.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La cantidad de modos disponibles. Los "loquísimos" objetos de personalización.

» LO PEOR

Gráficamente no es ningún prodigio. Pese a ser muy completo no hay casi novedades.

Te gustará + que...



Te gustará − que...



89	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios cumplen bien, pero no impresionan.
87	**» SONIDO** Se agradecen las voces y Tekken Tunes, pero la B.S.O. es floja.
94	**» DIVERSIÓN** El sentido del humor y su trabajado control nos ha encantado.
95	**» DURACIÓN** Infinidad de modos y juego online para muchos meses de vicio.
NOTA 93	Sin revolucionar el género, es gran juego de lucha, con peleas por parejas, completo, duradero, técnico y muy divertido.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

GT5 Academy Edition es la reedición del genial simulador de velocidad que incluye en el disco actualizaciones y DLC...

3+

Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **POLYPHONY DIGITAL**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **26 DE SEPT.**
Precio: **29,99 €**

Jugadores: 1-2
Jug. online: 1-16
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Instalación: 10 GB
Resolución: 720P

www.gran-turismo.com

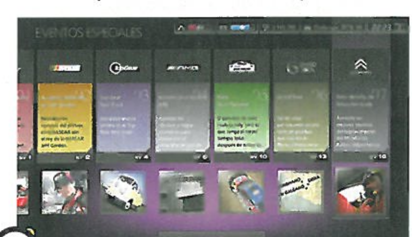
» CUANDO LA VELOCIDAD TIENE **NOMBRE** PROPIO



① **ENORME.** Más de 1000 coches, cientos de carreras, competiciones online, eventos de temporada, concesionarios... Es interminable.



② **REALISTA.** La conducción es exigente y tiende al realismo. Incluso podemos trastear la mecánica para afinar aún más la experiencia.



③ **ESPECIALÍZATE.** Hay eventos de karts, de Nascar, de pruebas en el circuito de Top Gear, de rally... Y muchísimas competiciones.

LA **VERSIÓN DEFINITIVA** DEL SIMULADOR MÁS COMPLETO

Gran Turismo 5 Academy Edition

Más de 1000 vehículos, circuitos inspirados en ciudades como Madrid, cientos de eventos... Si aún no tienes *Gran Turismo 5* ya no tienes excusa.

Tras muchos retrasos, en noviembre de 2010 se lanzó *Gran Turismo 5*, el ambicioso simulador de velocidad de PS3 que, pese a ciertos detalles mejorables, acabó convenciendo tanto a público como crítica, gracias a su divertida conducción y la enorme cantidad de vehículos, circuitos, eventos y opciones. Y tal y como afirmó su creador, Kazunori Yamauchi, *GT5* ha estado "vivo" y no ha dejado de mejorar y crecer en estos 2 años: actualizaciones gratuitas que mejoraban o añadían opciones, DLC (algunos gratuitos) que aportaban aún más posibilidades, a las ya de por sí espectaculares opciones incluidas en el disco.

Modos online, editor de circuitos, las licencias, el modo foto (podemos compartir nuestras instantáneas con otros jugadores), los concesionarios donde perder el tiempo estudiando las características de cada modelo o los eventos de temporada online, que duran sólo unos días y que reportan una ingente cantidad de créditos para comprar piezas o coches. Y eso sin hablar de las opciones de mecánica, la personalización de los vehículos y un sinfín de opciones más, como la existencia de un calendario interno que tendrá detalles como regalarnos un coche el día de nuestro cumpleaños. /



Nisan, Ferrari, Ford, Chevrolet... Casi todos los fabricantes prestan sus mejores modelos a *GT5*. Y también los hay clásicos...



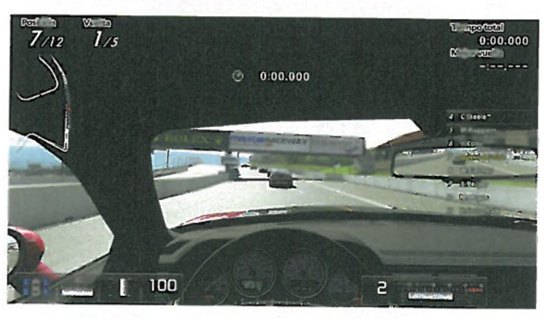
■ *GT5* ofrece campeonatos por marcas, por tipo de vehículo... Al ganar obtenemos dinero para comprar piezas, coches en los concesionarios...

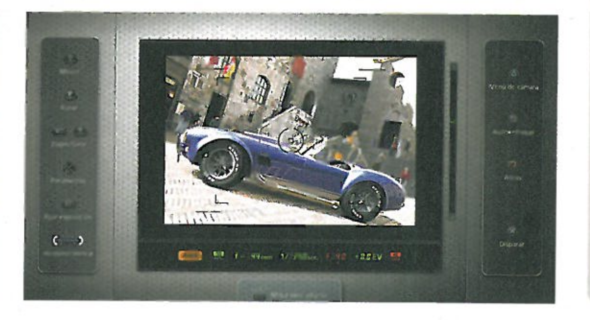


■ Como en otros *Gran Turismo* hay licencias, talleres y otras opciones clásicas, junto con eventos online que nos dan créditos extra.



■ Vista interior para los coches que no son Premium, guardar la partida en los eventos de larga duración y otras mejoras añadidas vía actualización están en el disco de *GT5AE*.





GT5 Academy Edition incluye en el disco casi todo el contenido descargable y las actualizaciones online.

Y ahora llega *Academy Edition*, la versión "casi" definitiva de *Gran Turismo 5*, que incluye en el disco las actualizaciones más importantes y casi todo el contenido descargable.

Y es que sólo faltan los dos últimos paquetes, lanzados en julio, el que incluye el coche Scion FRS-12 (gratuito) y el circuito descargable Twin Ring Motegi y sus 4 trazados alternativos (4,99 euros). Todo lo demás, desde los 90 objetos para personalizar a nuestro piloto del modo B-Spec, a los 100 colores de pintura, pasando por los 3 primeros packs de coches (que añaden más de 20 nuevas máquinas, como la actualización del veloz prototipo X2011) o el circuito Spa-Francorchamps con climatología variable, está en el disco, aumentando aún más las posibilidades de este título. Vale que no es perfecto, que tiene fallitos, como los largos tiempos de carga o los 10 gigas de instalación, pero en general, no encontrarás otro simulador de velocidad que ofrezca tanto y tan bueno. Los sólidos gráficos, su excepcional control, que te transmitirá a la perfección los matices y diferencias entre los vehículos (sobre todo con un buen volante), la sensación de velocidad con los bólidos más potentes, la enorme y variada banda sonora... Son tantas sus virtudes que resulta imposible condensarlas en estas 2 páginas. Por eso, si en su día no te hiciste con él, ahora tienes una oportunidad que no deberías dejar escapar. ○



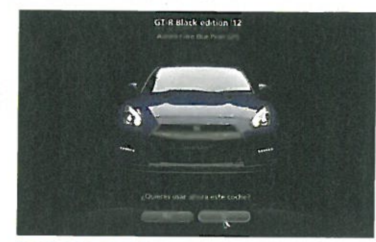
■ Desde el menú Mi Mundo accedemos a todo: las pruebas, los coches conseguidos, los modos A y B Spec, los talleres, concesionarios... todo.



■ Las repeticiones nos muestran la cara más realista de la recreación de los vehículos, con detalles como los desperfectos en la carrocería.

» ESTO OFRECE LA EDICIÓN ACADEMY...

Esta versión de *GT5* trae en el disco el juego completo actualizado a la versión 2.07 además de los siguientes DLC...



PACKS DE COCHES. Incluye los 3 primeros packs de vehículos, sumando más de 20 máquinas nuevas en total.



COMPLEMENTOS. También incluye las 100 pinturas nuevas y 90 complementos para personalizar a nuestro piloto.



CIRCUITOS. Incluye los dos primeros paquetes de circuitos. Eso sí, se queda fuera el último, Twin Ring Motegi.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La cantidad, aún mayor, de opciones, modos, vehículos y extras. El online va fino...

» LO PEOR
Los fallitos gráficos como las sombras, los tiempos de carga, la IA... pero nada grave.

Te gustará + que... F1 2012



Te gustará + que... SHIFT 2 UNLEASHED



94	**» GRÁFICOS** Vehículos sólidos, escenarios vistosos, todo muy fluido...
97	**» SONIDO** Enorme banda sonora, mejores efectos y voces en castellano.
96	**» DIVERSIÓN** Cada vehículo es un mundo y hay cientos de carreras, campeonatos...
98	**» DURACIÓN** Muchas competiciones, eventos licencias, online... es casi infinito.
NOTA 96	Si en su día se te escapó, ya puedes hacerte con una versión aún más completa y redonda de este fabuloso simulador.

COMPATIBLE CON PS MOVE

3

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **LIGHTNING FISH**
Editor: **505 GAMES**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **39,95 €**

JUGADORES: 1	JUG. ONLINE: --
TEXTOS: CASTELLANO	VOCES: CASTELLANO
INSTALACIÓN: NO	RESOLUCIÓN: 720P

www.adidas.com/es/micoach

Este juego de fitness, compatible con PS Move, nos ayudará en más de cuatrocientos ejercicios a conseguir un vientre plano.

Entre las numerosas pruebas hay abdominales, pesas o carreras. Todo con gráficos justos, pero bien definidos.

MENS SANA IN **CORPORE SANO...** Y CON PS3 Y MOVE, MEJOR

Adidas miCoach

Tras los excesos del verano ¿qué mejor que ponerse en forma acompañado de los mejores deportistas?

Ya podemos convertir el salón de casa en un auténtico gimnasio acompañados de entrenadores de la talla del míster del Real Madrid José Mourinho, el jugador de NBA Dwight Howard, el futbolista Kaká o los tenistas Ana Ivanovic o Verdasco. Junto a ellos sudaremos la gota gorda en los más de 400 ejercicios que ofrece este juego compatible con Move.

Nada más empezar nuestra imagen será incluida en el centro de la pantalla, justo donde se encuentra el gimnasio virtual y el entrenador que hayamos elegido, que será quien nos indique cómo debemos realizar los ejercicios. Flexiones, estiramientos, carreras en el sitio... Todo ello se puede planificar mediante un completo calendario en el que se nos irá indicando la actividad a realizar cada día y su intensidad. Pero lo que diferencia a *miCoach* del resto de juegos de entrenamiento es la inclusión de entretenidos minijuegos basados en baloncesto, tenis o fútbol. Estas pruebas se intercalan con los obligatorios ejercicios diarios, de manera que podamos descansar perfeccionado nuestro revés en el tenis, por ejemplo.

Y todo adornado con una excelentes animaciones de los entrenadores, un más que correcto control con PlayStation Move y un buen doblaje al castellano. Además, si queremos comparar nuestros resultados con los de nuestros amigos y organizar retos entre todos, existe la opción de registrar cada uno de nuestros progresos en la página web de *miCoach*.

Mourinho es uno de los nombres famosos que podemos elegir para que sea nuestro entrenador. Podemos tener hasta 3 entrenadores distintos.

» ENTRENADOR DE ALTO NIVEL

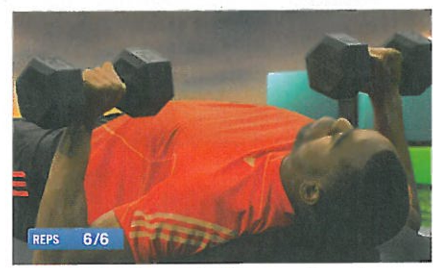
Uno de los atractivos del juego es el poder elegir, entre las grandes figuras del deporte que han prestado su imagen, aunque poder descansar de tanto ejercicio con algún que otro minijuego, tampoco está mal...



1 **CARAS CONOCIDAS.** Verdasco es el único "coach" español, pero todos son famosos. Podemos tener hasta 3.



2 **Y TAMBIÉN DEPORTE.** Poder alternar abdominales con fútbol o tenis le da variedad y le saca de la monotonía.





Para realizar algunos ejercicios es preciso contar con elementos propios de un gimnasio, como pesas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los numerosos ejercicios, los divertidos minijuegos y el plantel de entrenadores.

» LO PEOR
Fallos como ralentizaciones. Los minijuegos resultan repetitivos. Los tiempos de carga.

69	**» GRÁFICOS** Buenas animaciones de los entrenadores. Escenarios vacíos.
66	**» SONIDO** Música tranquila y sonido ambiente que ayuda a hacer los ejercicios.
67	**» DIVERSIÓN** Algunas pruebas son muy entretenidas, otras pecan de repetitivas.
69	**» DURACIÓN** Como con el gimnasio, si no pones de tu parte lo dejarás pronto.
NOTA 67	Indicado directamente a todos aquellos que se quieran poner en forma, es uno de los mejores juegos de fitness para PS3.



Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Elige tu consola y juegos favoritos al mejor precio!

PS Vita WIFI + Juego a elegir

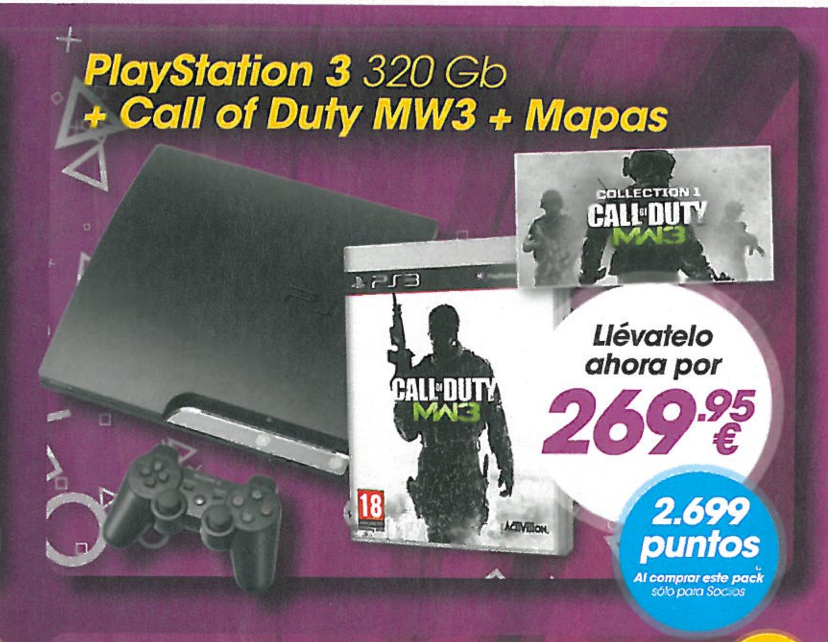


Llévatelo ahora por **249,95 €**

2.499 puntos Al comprar este pack sólo para Socios

Precio unitario de cada pack. Cada pack está compuesto por PS Vita WIFI + un único juego a elegir entre los mostrados.

PlayStation 3 320 Gb + Call of Duty MW3 + Mapas



Llévatelo ahora por **269,95 €**

2.699 puntos Al comprar este pack sólo para Socios

NBA 2K13

+ DLC "All-Star Houston"

Fecha estimada lanzamiento: 05/10 2012





Sólo en GAME DLC exclusivo

Promoción limitada a 500 uds.

Resident Evil 6

+ DLC "Última Estación"

Fecha estimada lanzamiento: 02/10 2012



Sólo en GAME DLC exclusivo

Promoción limitada a 500 uds.

Medal of Honor Warfighter Ed. Especial

+ DLC "SFOD-D Pointman Pack"

Fecha estimada lanzamiento: 23/10 2012





Sólo en GAME DLC exclusivo

DLC SFOD-D Pointman Pack



Promoción limitada a 500 uds.

Assassins Creed 3

Edición Especial

Fecha estimada lanzamiento: 31/10 2012



Sólo en GAME Venta exclusiva



La **Edición Especial** incluye:

- Juego **Assassin's Creed III**
- **Presentación Especial**
- Misión exclusiva para el modo individual: **Un Secreto Peligroso**
- Arma exclusiva: **Mosquete de pedernal**

265 TIENDAS EN TODA ESPAÑA

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 05/10/12. Impuestos incluidos.



GAME Tu especialista en videojuegos

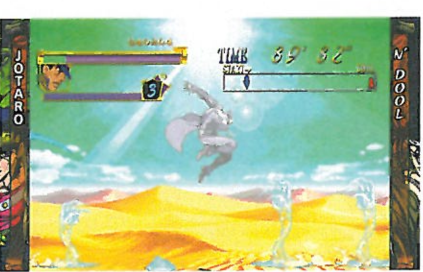
16

Género: **LUCHA**
Desarrollador: **CAPCOM**
Editor: **CAPCOM**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **19,99 €**

JUGADORES	JUG. ONLINE	TEXTOS	VOCES	INSTALACIÓN	RESOLUCIÓN
1-2	2-8	INGLÉS	INGLÉS	650 MB	720P

www.es.playstation.com

■ *JoJo's Bizarre Adventures HD Ver.* **es una adaptación de la máquina recreativa** del juego de lucha 1 vs 1 basado en un popular manga.



■ **Trofeos, gráficos remozados y online** es lo nuevo, pero ha perdido los modos más duraderos de PSone...

LA LUCHA, CON EL ENCANTO DE... UN **MANGA INÉDITO**

JoJo's Bizarre Adventures HD Ver.

Tras *SFII* o *Final Fight*, Capcom rescata un juego basado en un manga que vuelve a estar de moda en Japón.

A los que nos sigáis desde los tiempos de PSone os sonará este título basado en el manga de Hiroiko Araki (inédito en España) que nos narraba las desventuras de la familia Joestar en su lucha contra el mal personificado en Dio, el villano de turno. Pues bien, este juego de lucha guardaba muchas similitudes con *Street Fighter II*, como la forma de ejecutar los ataques o la existencia de una barra de especiales acumulables, aunque también contó con ideas propias extraídas del manga, como el sistema de "Stands", un ente sobrenatural que sale del cuerpo de los luchadores para ayudarles.

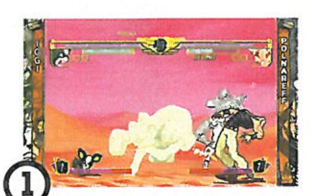
La puesta al día HD no pasa de correcta, ya que los gráficos no llegan ni de lejos a la calidad de otros remakes (están un poco empastados/pixelados), a lo que hay que sumar que la base de este remake es la máquina recreativa, por lo que falta el especialmente divertido modo Super Story de PSone, en el que había muchos más minijuegos y variedad. Eso sí, también añade trofeos y un modo online bastante estándar. También resulta escueto en el número de luchadores, aunque llegar a dominar cada uno lleva su tiempo. En fin, un buen juego de lucha, pero corto y con pocas posibilidades para los 20 euros que cuesta.



■ **Si no conoces la serie,** los personajes no te resultarán tan atractivos...

» ASÍ PELEA MI "STAND"

Este remake HD mantiene intactas una las señas de identidad del juego original, al que se ha añadido un nuevo modo "Survival" y modos online... Los "Stand", entes sobrenaturales, siguen siendo protagonistas.



1 **"STAND".** Si tienes la barra llena, pulsa ✖ y tu forma sobrenatural (Stand) peleará contigo, dándote más fuerza.



2 **ONLINE.** Puedes demostrar el control de tu "Stand" peleando online en salas para 8 jugadores al viejo estilo (el que pierda sale).



■ **Falta el modo Super Story de PSone,** pero hay "peleas" distintas, como recorrer un nivel evitando obstáculos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La original mecánica de los "Stands", el diseño de personajes y sus habilidades.

» LO PEOR
Pocos luchadores, está en inglés, faltan los modos más divertidos de PSone. Es caro...

76	**» GRÁFICOS** Buena recreación de los personajes, aunque se le notan los años...
75	**» SONIDO** Buenos efectos y voces. Melodías completamente olvidables.
71	**» DIVERSIÓN** Combates entretenidos y técnicos, aunque con pocos personajes.
79	**» DURACIÓN** Sus escasos modos acortan su duración. Simplón online...
NOTA 73	Un divertido y técnico juego de lucha, que gustará tanto al fan de *Street Fighter* como a luchadores ocasionales. Pero se queda corto.

Género:
MUSICAL

Desarrollador:
24 CARET GAMES

Editor:
24 CARET GAMES

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
9,99 €

JUGADORES: 1 | JUG. ONLINE: NO | TEXTOS: CASTELLANO | VOCES: NO | INSTALACIÓN: 303 MB | RESOLUCIÓN: 720P

www.retrograde.com

Retro/Grade es un original juego musical, aunque tenga aspecto de shooter. De hecho, es compatible con las guitarras de *Guitar Hero* y *Rock Band*.



¡A qué te suena si quitas las naves y pones las pistas de color en vertical? Eso es, a cualquier juego musical.

Además del modo campaña y ofrece un modo desafío con un montón de retos que aumentan su duración.

UN *GUITAR HERO* CON NAVES... ¿Y QUE SE JUEGA AL REVÉS?

Retro/grade

Salvas la galaxia pilotando tu nave con maestría y vas y metes la pata y te toca repetirlo todo... ¡Marcha atrás!

Aunque no lo parezca, *Retro/Grade* no es un matamarcianos, es una explosiva mezcla de juego musical y shooter que parte de un planteamiento muy original: pese a que el prota, Rick, ha derrotado a todos los malos con su nave, el continuo espacio-tiempo se ha visto afectado y todo va... al revés.

¿Suena extraño? Pues en realidad es simple. Nosotros sólo desplazamos la nave arriba o abajo. Si viene un disparo de la derecha nos colocamos a su altura y pulsamos ✖ cuando esté a nuestro lado, porque se supone que lo hemos disparado nosotros. Si viene de la izquierda, hay que esquivarlo, porque lo ha disparado un enemigo. En dificultad normal sólo hay tres alturas a las que pueden venir los tiros (5 en difícil), así que se trata de alternar el carril, identificado por un color. Para ayudarnos, la música sigue el ritmo de los proyectiles. Si te olvidas de las naves, es como un *Guitar Hero*, sólo que las "notas" no van de arriba a abajo, sino de derecha a izquierda. Al final terminas jugando por puro instinto, guiándote por la música.

Todo ello a lo largo de 10 fases que se estructuran según un tema musical (techno, trance...) de entre 3 y 5 minutos. Vamos, que es cortito. Para compensar hay un modo Desafío con decenas de retos con los que desbloqueamos recompensas, como nuevas naves. Lo malo es que no hay más temas que los 10 de la Campaña, aunque su original planteamiento logra que la experiencia merezca la pena. ○



Es una pena que sólo tenga 10 temas, con un catálogo más amplio se duplicaría la diversión.



También hay enemigos finales pero para derrotarlos basta con seguir el ritmo de la música.

» COMO JUGAR "REBOBINANDO"

El concepto de Retro/Grade es de lo más peculiar, porque toda la acción es como si rebobináramos un mata-mata al uso. Es decir, los disparos regresan a los cañones de las naves y los enemigos se reconstruyen...



1 ¡ATRAPA ESE MISIL! Hay que estar atento para "recoger" nuestros disparos y huir de los de los enemigos.



2 CON RITMO. Hay que desplazar la nave arriba y abajo por distintas pistas de colores y siguiendo el ritmo de la música.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Da un giro original al género musical... y a los shooters. La música es pegadiza.

» LO PEOR
Tanto elemento en pantalla satura a veces. Hay pocos temas.

70	**» GRÁFICOS** Sencillos, pero coloridos. A veces se saturan de más.
85	**» SONIDO** Música electrónica muy cañera. Ojalá hubiera más temas.
80	**» DIVERSIÓN** Sorprende su planteamiento y su jugabilidad "instintiva".
67	**» DURACIÓN** Te lo pasarás en una tarde. Los desafíos duran algo más...
NOTA 75	Un juego indie diferente y original, que resulta tan divertido de jugar como escaso en cuanto opciones y duración.

Sound Shapes es un original juego musical para PS3 y PS Vita, con la forma de un plataformas con creador de niveles.

7

Género: **MUSICAL**
Desarrollador: **QUEASY GAMES**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **12,95 €**



TEXTOS **CASTELLANO** VOCES **NO**

FUNCIONES
Pantalla táctil
Panel táctil trasero

www.es.playstation.com

MÚSICA, **PLATAFORMAS** Y CREACIÓN SE DAN LA MANO

Sound Shapes

Juegos que han experimentado con la música ha habido unos cuantos, pero ninguno tan original como este...

Experimentar con las formas y el sonido es lo que propone este original título que, en esencia, es un plataformas acompañado de mucho más. Como juego de saltos, la mecánica es exigente, aunque sencilla: ofrece 5 mundos o "discos" con un máximo de 4 niveles cada uno, en los que debemos recoger unas monedas, saltar, evitar enemigos y todo lo que sea rojo, pegarnos a determinadas paredes y formas... Cada moneda recogida activa un sonido que nos acompañará durante parte del nivel, a lo que hay que añadir los efectos de los enemigos y trampas y otros sonidos...

Cada uno de estos mundos tiene además un banda sonora propia (de artistas como Beck o Deadmau5) y una estética única, que van desde los píxeles clásicos a un estilismo propio de los "comic book". Basta con superar los niveles para desbloquear ítems, como objetos o diferentes tipos sonidos, para el otro gran componente del juego: la creación.

Podemos crear nuestros propios niveles de forma sencilla, situando primero las monedas o sonidos (cuanto más abajo de la pantalla más graves serán) y después colocar las plataformas y los enemigos. Además podemos compartir los niveles que creemos y probar los de otros jugadores, lo que hace que el juego sea casi infinito (en las primeras 24 horas se crearon más de 1000 niveles). Si te van los juegos atípicos, no dejes de probarlo...

» CREA **TU OBRA...** ¡¡¡Y COMPÁRTELA!!!

Sound Shapes es más que un simple juego de plataformas e incluye interesantes opciones...



① **EDITOR.** Usa la pantalla y panel táctil para colocar los sonidos y enemigos y así crear los niveles de forma sencilla.



② **ONLINE.** Comparte tus niveles, prueba los de otros jugadores (y puntúalos) y pícate con los ránkings online...



El juego trae 5 mundos o "discos", cada uno con un estilo musical y gráfico que hasta homenajean a clásicos.



» LO MEJOR
Los niveles de Deadmau5 y Beck. Lo fácil que es crear niveles. Jugar con cascos.

» LO PEOR
Los niveles que trae duran poco. Podía incluir más sonidos y objetos para crear.

78	**» GRÁFICOS** Formas simples y atractivas, pero no aprovecha el "poder" de Vita.
89	**» SONIDO** Destacan los temas de Beck, Jim Guthrie, Deadmau5... y los efectos.
84	**» DIVERSIÓN** Crear es ameno y como plataformas tiene momentos exigentes.
79	**» DURACIÓN** Los 5 mundos dejan 6 horas, más lo que saques creando y probando.
NOTA 82	Un plataformas "musical" con el que además podrás crear tus propios niveles y compartirlos con otros jugadores. Original.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PS VITA.

MAJOR LEAGUE GAMING **PRO CIRCUIT CONTROLLER**

TIPO	**PAD**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**MADCATZ**
PRECIO	**99,99 €**
WEB	**MADCATZ.ES**

Así es el mando de los "profesionales"

Play Manía ¡PERIFÉRICO DEL MES!

¿Buscas un mando para competir a alto nivel? ¿Que se parezca al de Xbox 360? ¿Ambas cosas? Pues deja de buscar y alucina con este pad...

» **ERGONOMÍA.** Es un pad que sigue a pies juntillas el estilo del mando de Xbox 360, tanto por la forma como por la disposición de los botones. Vamos, que resulta cómodo de agarrar. Además, en la parte trasera tiene un compartimento para colocar unos pequeños pesos y así equilibrar el mando de otra forma.

» **CRUCETA Y STICKS.** Uno de los mayores aciertos del mando es que los sticks y la cruceta se pueden cambiar de posición, gracias a un sencillo sistema de giros y "clics" (para sacar un stick, basta con girarlo 45 grados a la izquierda). De este modo nuestro mando puede adoptar la configuración de un Dual Shock 3 (los 2 sticks a la misma altura) o bien el de Xbox 360 (el stick izquierdo está más alto). Y no sólo eso: incluye 4 sticks (2 de ellos con la parte superior cóncava, como los de Xbox) y 2 tipos de cruceta (con las direcciones separadas o unidas), para configurar el mando como más nos guste.

» **BOTONES.** Tienen muy buen tacto, aunque Select y Start son algo pequeños e incómodos. Y como en el mando de 360, L1 y R1 son algo más estrechos y L2 y R2 son más tipo "gatillo".

» **ACABADO Y MATERIALES.** De primera. El mando es robusto y ni siquiera las partes intercambiables dan sensación de fragilidad.

» **EXTRAS.** No es inalámbrico (para evitar retardos), pero el cable es largo y forrado de tela. Añade 2 frontales y 2 agarraderas extra (con acabado glossy o mate) y una bolsa de transporte.

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**

Es uno de los mejores pads de PS3 y, aunque es algo caro y no es inalámbrico, sus sticks intercambiables y su gran calidad general seguro que te conquistarán.



■ El mando incluye 4 sticks, dos crucetas y 2 frontales y empuñaduras intercambiables.



PS3 79,99 € TRITTON HTTP://MADCATZ.ES/

» Headset Tritton AX 180

Si buscas un sonido estéreo contundente (apenas distorsiona al máximo volumen), con micro y que no se vaya mucho de precio, ya lo has encontrado. Eso sí, tiene cable. Es compatible con PS3, Xbox 360, PC y Mac, gracias a los variados adaptadores que incluye. Además, tiene un mando incorporado en el cable, con el que podrás controlar el volumen del sonido, del micro o silenciarlo, entre otras cosas.

» **VALORACIÓN:** MUY BUENO

PS3 5,99 € ATOMIC WWW.BLADEREPRESENTACIONES.ES

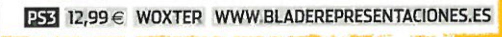
» TV Stand Move it

Si eres de los que no sabes dónde poner la tu PlayStation Eye cuando vas a jugar, ya existen diferentes soluciones para "inmovilizar" la cámara en la parte alta del televisor. Una de ellas es esta. Se trata de una pequeña pinza de plástico que se sujeta en la parte superior de cualquier tele de forma sencilla y que, además, tiene una ranura para colocar la cámara de forma fija, para que no se "meneé".





» **VALORACIÓN:** BUENO



» Cable HDMI a DVI

Si en ocasiones no puedes usar la tele de casa para jugar porque está ocupada y tienes un PC con un monitor con entrada DVI, te alegrará saber que existe un tipo de cables que convierte la señal HDMI a DVI. Sin ir más lejos, este de Woxter, que tiene una longitud adecuada para conectar la consola sin que esté pegada al monitor. Eso sí, recuerda que el audio tendrás que sacarlo con el cable compuesto o el óptico, ya que el DVI no saca audio.



» **VALORACIÓN:** MUY BUENO

HAUPPAUGE **COLOSSUS**

TIPO	**CAPTURADORA**
COMPATIBLE	**PS3 Y MÁS**
COMPAÑÍA	**HAUPPAUGE**
PRECIO	**149,95 €**
WEB	**HAUPPAUGE.COM**

Ya puedes grabar en vídeo tus mejores partidas

Si tienes un PC y te gustaría poder grabar tus mejores partidas con una calidad aceptable (hasta 1080i), aquí tienes una propuesta bastante completa...

INSTALACIÓN. Es PCI Express, por lo que tendrás que abrir tu PC para ver si tienes una ranura de este tipo libre.

CONECTIVIDAD. La entrada HDMI no funciona en PS3. Lo suyo es que conectes la consola a la tarjeta con un cable por componentes y la tarjeta a la tele con el mismo sistema. Así podrás grabar en el PC y jugar en la tele. Y es que, mientras graba vídeo, la imagen que verás en la pantalla del PC va con retraso y es difícil jugar. Y en la TV, la señal pierde un poco de calidad.

FUNCIONES. Puedes grabar tus partidas en alta definición hasta 1080i (codifica en h264 y audio AAC en tiempo real, lo mejor de la capturadora), tomar pantallazos mientras grabas vídeo (o sin grabarlo), si tienes una sintonizadora de TV en el PC grabar las emisiones o conectar cualquier consola o fuente de vídeo.

EXTRAS. Incluye un mando a distancia y sus pilas, un cable por componentes y su software propio (junto con WinTV).



» **VALORACIÓN: BUENA**
No es ni la más barata ni la mejor, pero si buscas algo interno y versátil, no solo para grabar partidas, te hará el apaño.

■ Este es el interfaz del software, que permite elegir la fuente, la codificación del vídeo...

FERRARI BY LOGIC 3 **SCUDERIA P200**

TIPO	**AURICULARES**
COMPATIBLE	**PS VITA Y MÁS**
COMPAÑÍA	**LOGIC 3**
PRECIO	**249,90 €**
WEB	**HNOSTROMO.ES**

Auriculares con todo el lujo del cavallino rampante

¿Amas la música? ¿Y a la escudería Ferrari? ¿Y jugar a las portátiles con los auriculares puestos? Si la respuesta es sí a todo y buscas unos cascos, no pierdas de vista esta cuidada propuesta...

CALIDAD DE SONIDO. Es estéreo, pero muy, muy limpio y claro, incluso con el volumen al máximo, gracias a la tecnología HAS (High Audio Scene), que además tiene algún efecto 3D y ultra bass. Y no notarás molestas vibraciones con los graves, ni distorsiones ni prácticamente ningún defecto reseñable. Es un sonido limpio, ideal para portátiles, mp3 y móviles...

CONECTIVIDAD. Su jack de 3,5 mm permite conectarlos a cualquier dispositivo con entrada de auriculares estándar, aunque incluye conector de 6,5 mm (audio profesional) y con doble patilla para usarlo en trenes y aviones con este sistema.

ACABADO Y MATERIALES. Imita a los cascos del equipo técnico de Ferrari con detalles cuidados (varillas metálicas para ajustar el auricular, fibra de carbono de adorno...) junto con otros más "cutrecillos", como los remates en plástico cromado. Todo, por supuesto, marcado con el emblema de la casa Ferrari, el cavallino rampante.

EXTRAS. El cable del auricular es "de quita y pon" e incluye 3 cables distintos (dos de ellos con "mando" para iPhone y Android), así como una funda semirígida de fibra de carbono para poder transportarlos.

■ Aparte de los cascos, en la caja encontrarás una funda semirígida, 3 cables, adaptadores...

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**
Unos cuidados y caros cascos, con detalles de calidad y gran calidad de sonido, que harán las delicias de los fans de Ferrari.



» PADS



1 **DUAL SHOCK 3**
» SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.



2 **BLACKFIRE CONTROLLER**
» ARDISTEL » 39,95 €
Un pad capaz de hacerle sombra al mando oficial y a menor precio.

3 **PRO CIRTUIT CONTROLLER**
» MADCATZ » 99,99 €
Un mando con sticks y crucetas intercambiables muy, muy cuidado.

» VOLANTES

1 **LOGITECH G27**
» LOGITECH » 299,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.



2 **THRUSTMASTER T500 RS**
» THRUSTMASTER » 499,90 €
Una pasada de volante. El mejor en casi todo, pero muy caro.

3 **SPEEDRACER EVOLUTION**
» ARDISTEL » 59,95 €
Un volante inalámbrico, completo y con buen precio.

» ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1Z-5500**
» LOGITECH » 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2 **GIGAWORKS G550W**
» CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.

3 **SURROUND SOUND SYSTEM**
» SONY » 199 €
Una "columna" de altavoces ideal para mejorar tu sonido si no te cabe un 5.1.

» HEADSETS



1 **TURTLE BEACH PX5**
» TURTLE BEACH » 249,95 €
Ofrecen 7.1 de calidad, son inalámbricos y con un acabado de lujo.



2 **TRITTON AX 720**
» MADCATZ » 149,95 €
Un headset de lujo que simula muy bien el sonido envolvente.



3 **HEADSET BLUETOOTH**
» SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.

» LO MEJOR DE PS VITA



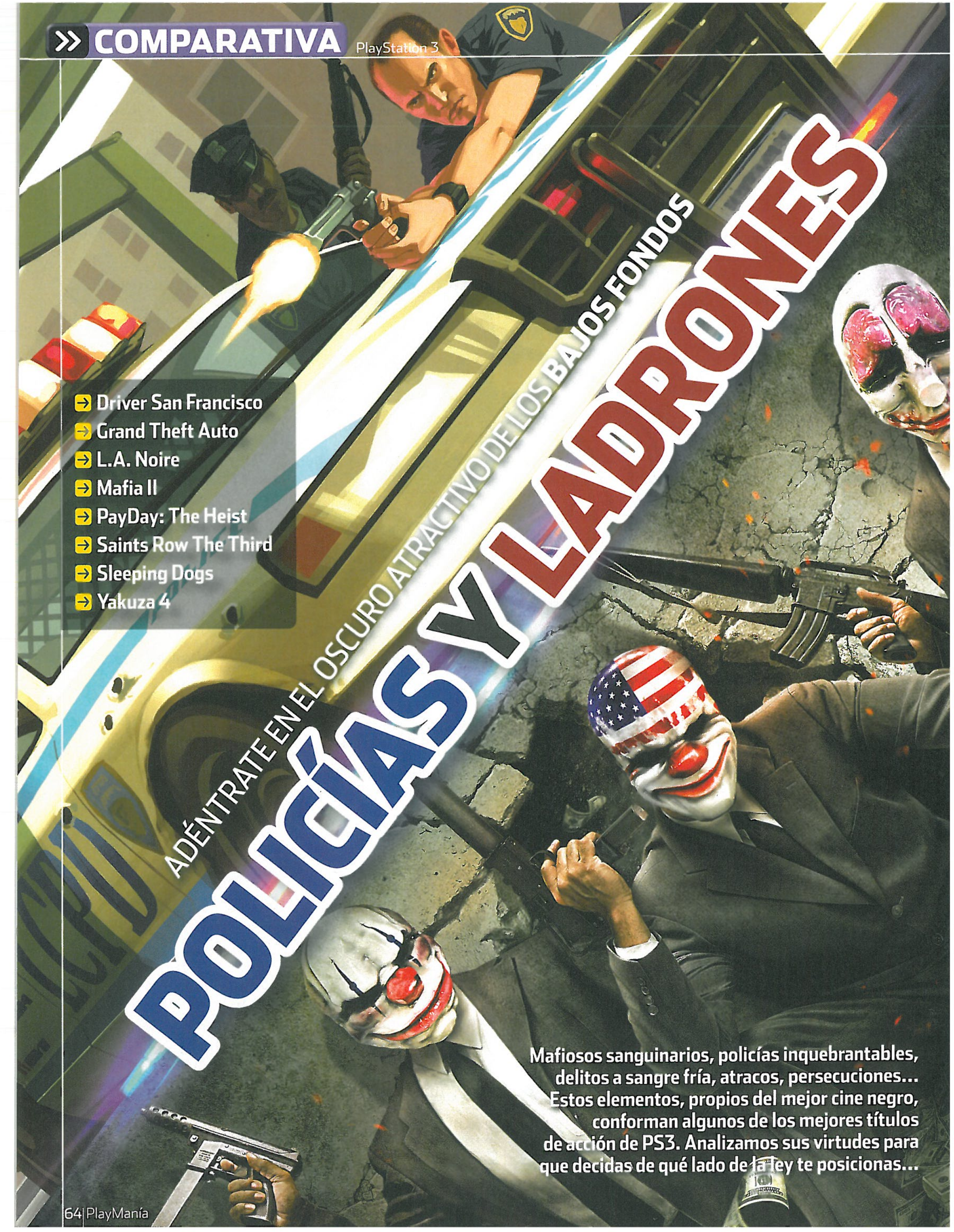
1 **MEMORY CARD 16GB**
» SONY » 49,99 €
Imprescindible para guardar partidas, DLC o todas tus compras digitales.



2 **PS VITA STARTER KIT**
» SONY » 24,99 €
Un gran lote de accesorios: 2 fundas, porta tarjetas, protector de pantalla...



3 **VIP CASE**
» THRUSTMASTER » 19,99 €
Una funda rígida tipo "concha", de las mejores que hemos visto para Vita.



ADÉNTRATE EN EL OSCURO ATRACTIVO DE LOS BAJOS FONDOS

POLICÍAS Y LADRONES

- Driver San Francisco
- Grand Theft Auto
- L.A. Noire
- Mafia II
- PayDay: The Heist
- Saints Row The Third
- Sleeping Dogs
- Yakuza 4

Mafiosos sanguinarios, policías inquebrantables, delitos a sangre fría, atracos, persecuciones... Estos elementos, propios del mejor cine negro, conforman algunos de los mejores títulos de acción de PS3. Analizamos sus virtudes para que decidas de qué lado de la ley te posicionas...



QUEMANDO **RUEDA** PARA HACER CUMPLIR LA LEY

DRIVER SAN FRANCISCO

12

Desarrollador: **REFLECTIONS**

Editor: **UBISOFT**

Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 8 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

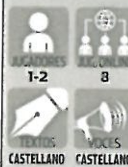
La saga *Driver* se reinventa manteniendo la conducción como auténtica protagonista al tiempo que incorpora elementos tremendamente originales.

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO. Este juego de conducción con aires de sandbox se desarrolla en una ciudad de San Francisco perfectamente recreada. Pilotando todo tipo de vehículos con un control muy arcade, debemos afrontar variadas misiones o movernos libremente en busca de carreras o pruebas. Además, introduce un elemento realmente original: el Shift. Esta habilidad nos permite tomar el control de cualquier vehículo que veamos para, por ejemplo, detener a un criminal que viaja en otro carril.

Además de un original modo historia, incluye un montón de pruebas y retos.

MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE. Al completo modo Historia se suma un multijugador realmente divertido y apabullante en opciones: 10 tipos de juego online para hasta 8 jugadores y otros 9 modos de juego para disfrutar a pantalla partida. Y no hay que olvidar el contenido descargable gratuito, con nuevas rutas para el multijugador.

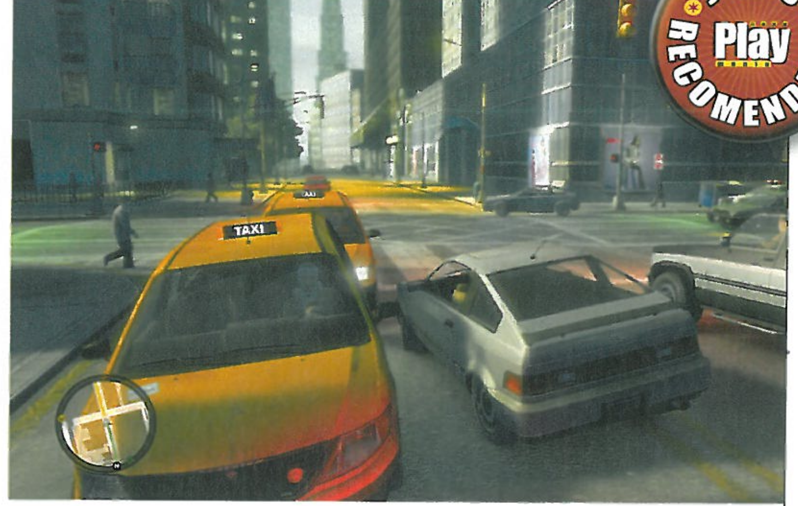
¿POR QUÉ ES DIFERENTE? La conducción de los vehículos (todos de marcas reales), es la mejor de la comparativa y la inclusión de la habilidad Shift demuestra que todavía es posible innovar. Si sumamos sus amplias posibilidades multijugador, tiene elementos suficientes para destacar como un producto diferente y con personalidad.



Ponte en la piel del policía Tanner mientras intentas detener al villano más conocido de la saga: Charles Jerico.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Un título de conducción único y muy original, que ofrece interminables horas de juego con su multijugador.



LA **LEYENDA** CRIMINAL MANTIENE TODA SU FUERZA

GRAND THEFT AUTO IV

18

Desarrollador: **ROCKSTAR NORTH**

Editor: **TAKE2**

Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 1-16 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS

La saga que inició el género de los sandbox tenía el listón muy alto después de los éxitos en PS2... Pero logró mantener su aura de leyenda en PS3.

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO. La enorme y variada ciudad de *Liberty City* es el escenario donde se mueve el "antihéroe" del juego, un excombatiente de la guerra de los Balcanes llamado Niko Bellic. En forma de sandbox vivimos una historia llena de matices y que ofrece mil cosas por hacer. Además de un buen puñado de misiones secundarias, la historia principal se hila a través de "trabajitos" de toda índole: persecuciones, tiroteos, ligeros momentos de sigilo, etc. Todo bajo una ambientación de auténtico lujo donde la ciudad se presenta como una protagonista más del juego.



Los diálogos y personajes, como en todos los juegos de Rockstar, son inolvidables.

Niko Bellic se ve obligado a volver al mundo del crimen, pero la policía no será su único enemigo.

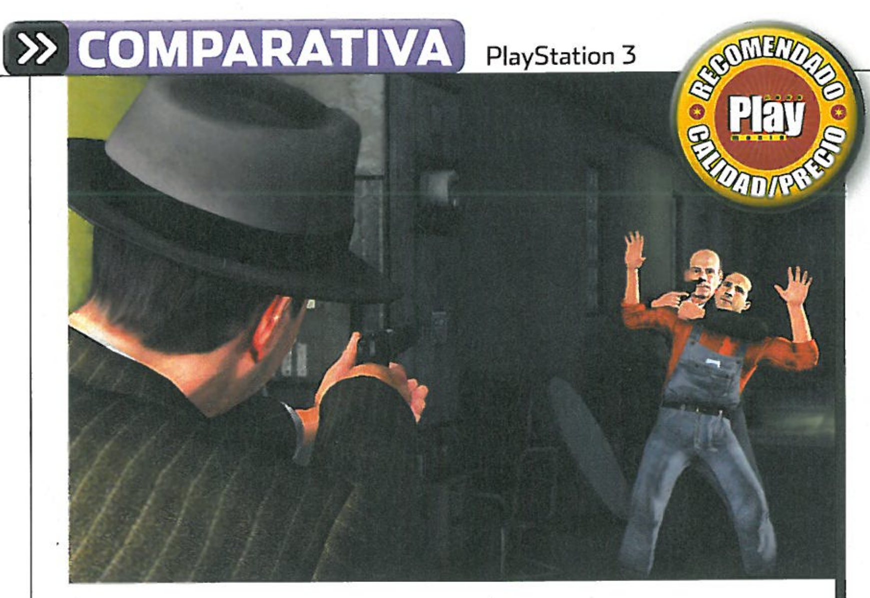
MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE. Tampoco defrauda: hasta 16 jugadores para 15 tipos de juego, tanto competitivos como cooperativos. ¿Y sus DLC? Pues soberbios, puesto que *Lost and Damned* y *The Ballad of Gay Tony*, además de ser muy divertidos, pueden ser considerados juegos independientes por su duración y la introducción de nuevas mecánicas de juego. En la actualidad está a la venta el juego original con estas dos aventuras a un precio muy interesante.



¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Pese a que ya tiene unos añitos sigue siendo tan divertido como siempre gracias, especialmente, a las amplias posibilidades que ofrece (muchas "fusiladas" por otros juegos). Y tampoco hay que olvidar su gusto por el detalle, unas conversaciones inolvidables y el carisma de sus personajes.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

Jugable, completo, absorbente, largo... Alcanza la excelencia con el añadido de sus dos divertidísimos y largos DLC.



CUANDO LA ACCIÓN ES LO DE MENOS PARA UN **POLICÍA**

L.A. NOIRE

Los videojuegos pueden ser el medio perfecto para narrar una historia profunda, con nuevas mecánicas. Y este juego es el mejor ejemplo.

18

Desarrollador: **TEAM BONDI**
Editor: **ROCKSTAR**
Precio: **29,95 €**



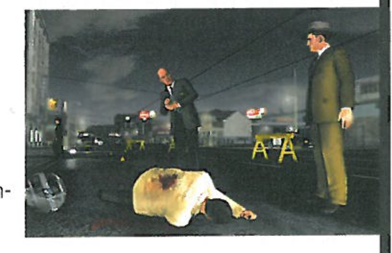
TEXTOS CASTELLANO — VOCES INGLÉS

■ Phelps ascenderá en la policía al resolver crímenes de todo tipo.

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO.

Nuestro protagonista es un joven policía de Los Ángeles que debe ir resolviendo diversos crímenes. Pero no nos encontramos con un juego al uso: aquí la exploración minuciosa del entorno en busca de pruebas y los interrogatorios de los testigos son más importantes que la acción. Aunque tampoco faltan tiroteos, persecuciones en coche... Pese a que el ritmo de juego es bastante pausado, el interés nunca decae mientras nos movemos por una ciudad llena de vida, perfectamente recreada y que ofrece varias misiones secundarias que cumplir.

■ Los interrogatorios son la salsa. Hay que estar atentos a las pistas y al rostro del testigo.



MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE.

Aunque no tiene multijugador, sí se han introducido diversos DLC en forma de 5 nuevos casos y diferentes retos y objetos para personalizar a nuestro personaje. La mejor forma de hacerse con todo, es adquirir la "Edición Completa".

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Las mecánicas de juego son tremendamente originales a la hora de plantear las investigaciones y examinar la escena del crimen. Tanto que no encontrarás un juego que utilice este mismo desarrollo. Además, exprime todo el potencial gráfico de PS3 para crear los personajes más realistas vistos en un videojuego, con el fin de presentar unos interrogatorios donde los gestos tienen una importancia vital para saber si un sospechoso miente. Si te haces a su pausado ritmo, descubrirás una maravilla.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
No gustará a todo tipo de jugadores, pero la experiencia es única. Si buscas algo diferente, pruébalo.



VIVE LOS AÑOS DORADOS DE LA **MAFIA**

MAFIA II

Si quieres vivir el poder la Mafia italo-americana de mediados del siglo XX, aquí tiene, como diría Don Corleone, una oferta que no podrás rechazar.



Desarrollador: **ILLUSION SOFTWORK**
Editor: **2K GAMES**
Precio: **29,95 €**



TEXTOS CASTELLANO — VOCES CASTELLANO

■ Tomaremos el papel de Vito, un joven que quiere ascender dentro de la Mafia.

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO.

Tiene como telón de fondo de los tejemanejes de la Mafia americana de los años 40 y 50 en la ficticia ciudad de Empire Bay, que podremos recorrer con cierta libertad, aunque las misiones son lineales. Encarnando a un joven mafioso debemos superar "encarguitos" de todo tipo (conducción, tiroteos, combates cuerpo a cuerpo...) para ascender en el hampa. Aunque a algunas misiones les falta algo de "chispa", la ambientación es soberbia y refleja perfectamente la Edad Dorada de la Mafia.



■ Aunque prima la acción, también pilotamos vehículos de la época, que podemos robar.

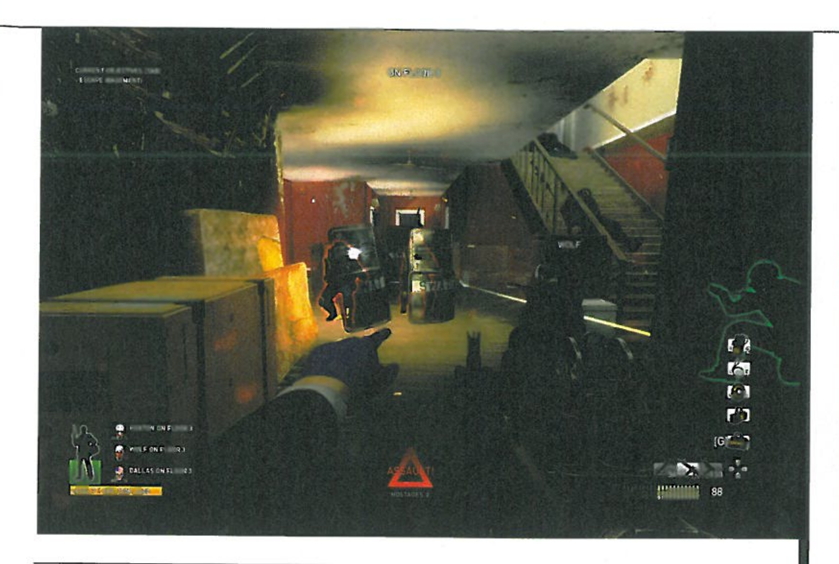


MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE.

La falta de modo multijugador queda compensada con la posibilidad de adquirir varias aventuras descargables que narran historias protagonizadas por personajes secundarios. Además, también hay varios packs con nuevos ítems para el protagonista y vehículos de la época.

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Su ambientación es sencillamente soberbia y su adulto argumento, narrado mediante trabajadas escenas hechas con el motor del juego, está perfectamente hilado. Aparte de algunos momentos intensísimos, tampoco olvidarás fácilmente unos tiroteos donde puedes destrozar gran parte del escenario. Y recuerda que puedes encontrar la edición completa del juego con todos los DLC a un precio muy bajo en su edición Platinum

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**
Pese a que en ocasiones acusa falta de ritmo, es una atractiva aventura de acción que destaca por su ambientación.



PREPARANDO EL **ATRACO** PERFECTO EN PS STORE

PAYDAY: THE HEIST

Ya hemos dicho muchas veces que PS Store es un filón de juegos originales y este shooter es un buen ejemplo... ¿Cuántos bancos atracas normalmente?

18
Desarrollador: **OVERKILL SOFTWARE**
Editor: **SONY ONLINE**
Precio: **16,99 €**
JUGADORES 1 | JUG. ONLINE 2-4
TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS

Puedes personalizar a tu atracador con las armas o habilidades que desbloquees.

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO. Colaborando con otros 3 atracadores, debemos llevar a cabo 6 robos ejecutando una serie de acciones: buscar al director del banco, abrir un furgón blindado, etc. Por supuesto, las fuerzas del orden nos atacarán para impedirlo por lo que la cooperación entre jugadores es fundamental en los tiroteos. Aunque tiene un apartado gráfico discreto, la tensión de cada asalto y la aleatoriedad de los objetivos en los 6 atracos disponibles (2 más con el DLC), logran una ambientación única.



La clave para que nuestro atraco tenga éxito es la cooperación del equipo.



MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE. Aunque podemos jugar en solitario con la consola controlando a los 3 personajes del grupo, para explotar toda la diversión del juego la mejor opción es jugar cooperativamente con otros 3 amigos vía online. Actualmente cuenta con el descargable "Wolfpack"que añade dos nuevos atracos, un tipo de personaje más, así como nuevas armas y trofeos. Además ya hay planeado un descargable tipo "crossover" con personajes y escenarios de *Left4Dead*.

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Es una propuesta única dentro del género de los shooters por su temática y por la importancia de la cooperación entre los 4 atracadores del equipo. Además, su árbol de progresión, incita a seguir jugando una larga temporada para desbloquear nuevas habilidades para nuestros personajes. ¡Y por si fuera poco tienen un precio insuperable!

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**
Un shooter diferente que hace de la cooperación su santo y seña. Si te jugar online, es una económica alternativa.



LA **IRREVERENCIA** HECHA SANDBOX

SAINTS ROW THE THIRD

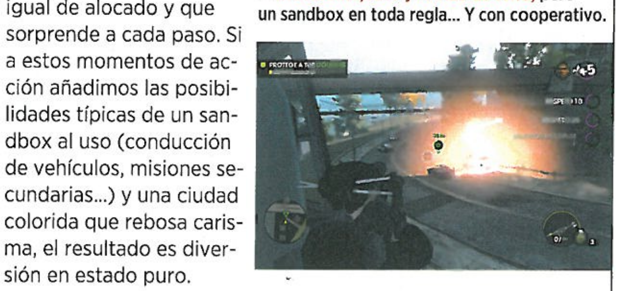
Si quieres disfrutar de este título, olvida el drama de los sandbox actuales. ¡Aquí las excentricidades y la acción más salvaje ganan la partida!

18
Desarrollador: **VOLITION**
Editor: **THQ**
Precio: **29,95€**
JUGADORES 1 | JUG. ONLINE 2-8
TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS

Podemos personalizar al personaje con más opciones que en ningún otro juego del género.

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO. ¿Qué decir de un juego en el que sobrevolamos la ciudad montados en una caja fuerte mientras eliminamos a decenas de policías? Pues que todo el desarrollo del juego es igual de alocado y que sorprende a cada paso. Si a estos momentos de acción añadimos las posibilidades típicas de un sandbox al uso (conducción de vehículos, misiones secundarias...) y una ciudad colorida que rebosa carisma, el resultado es diversión en estado puro.

Irreverente, loco y subido de tono, pero un sandbox en toda regla... Y con cooperativo.



MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE. Ofrece la divertidísima posibilidad de jugar cooperativamente con otro jugador, ya sea en el modo Historia o en el modo Horda (eliminar oleadas de enemigos). En cuanto a los contenidos descargables, son tantos que no tendríamos espacio para citarlos a todos: nuevas misiones, packs de vestimenta o vehículos... Y dentro de poco se ha anunciado un DLC independiente que añadirá superpoderes a nuestro personaje.

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Su excéntrico desarrollo, su descacharrante sentido del humor (¡usa juguetes sexuales como armas!), las enormes posibilidades de personalización y una amplia libertad de acción hacen de *Saint Rows The Third* un sandbox atípico y muy original. Y si su largo modo Historia te sabe a poco, las bondades de los modos multijugador aseguran una duración más que considerable.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Un sandbox diferente que apuesta por el lado más salvaje de la acción y por un desarrollo lleno de sorpresas.





EN EL LADO OSCURO DE LA LUMINOSA **HONG KONG**

SLEEPING DOGS



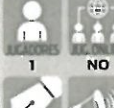
18

Desarrollador: **UNITED FRONT GAMES**

Editor: **SQUARE-ENIX**

Precio: **59,95 €**

JUGADORES **1** · JUG. ONLINE **NO**



TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **INGLÉS/ CANTONÉS**

■ Wei Shen es un poli infiltrado que maneja como nadie las armas, los puños y todo tipo de vehículos.



Si disfrutas con la espectacularidad de las pelis asiáticas, prepárate para un sandbox que ofrece peleas y tiros con toda la fuerza del cine oriental.

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO. Mediante una historia llena de sorprendentes giros argumentales, este sandbox nos traslada a los bajos fondos de Hong Kong en el papel de un policía infiltrado. Aunque hay misiones de conducción y tiroteos (incluso con "tiempo-bala"), la mayoría de las veces tenemos que encarar espectaculares combates cuerpo a cuerpo. Además nuestro personaje puede aprender combos de ataque y ganar nuevas habilidades. Así, ofrece amplia libertad de acción tanto de desarrollo (misiones secundarias, coleccionables...), como de personalización del protagonista y todo con una ambientación única.

■ Tiene un marcado tono adulto: no falta palabras malsonantes y toques "gore".



MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE. No tiene un multijugador al uso, aunque la opción "Centro Social" nos permite comparar nuestras puntuaciones y logros con los de nuestros amigos. Además, se han anunciado varios DLC para los próximos meses con nuevas misiones, así como packs con objetos, armas, ropa y vehículos.

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? No sólo destaca entre sus competidores por su interesante historia o una cinematográfica puesta en escena, también lo hace por un sistema de combates cuerpo a cuerpo espectacular y una gran variedad de misiones, en las que incluso tienen cabida los minijuegos de habilidad. Si a ello sumamos una ambientación única, el resultado global resulta tremendamente sólido pese a algunos pequeños fallos técnicos.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Incluso con algunos fallos técnicos, se presenta como un sandbox repleto de acción y pasajes muy espectaculares.



LA MAFIA **JAPONESA** TAMBIÉN QUIERE DAR GUERRA

YAKUZA 4



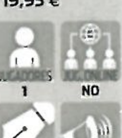
18

Desarrollador: **SEGA**

Editor: **SEGA**

Precio: **19,95 €**

JUGADORES **1** · JUG. ONLINE **NO**

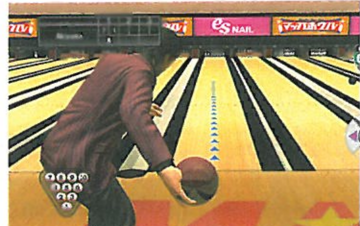


TEXTOS **INGLÉS** · VOCES **INGLÉS/ JAPONÉS**

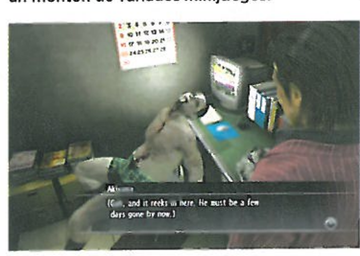
■ Kazuma es uno de los 4 personajes que podemos controlar.

Volvemos a Kamurocho para intentar sobrevivir a los bajos fondos de Tokio y sus tentaciones, adoptando cuatro puntos de vista diferentes...

AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO. Como es habitual en la saga, la trama tiene un peso enorme y actúa como eje vertebrador de las misiones de los 4 personajes protagonistas que manejamos. Esta historia, junto con un ficticio barrio de Kamurocho (Tokio) que bulle de actividad, logran meternos de lleno en el ambiente que rodea a la Yakuza y la cultura japonesa. Si eres seguidor de la serie ya sabes lo que te aguarda, además de las novedosas persecuciones por tejados y subterráneos: combates cuerpo a cuerpo en los que iremos aprendiendo combos, amplia libertad de acción y muchos minijuegos.



■ Además de pelear, podremos participar en un montón de variados minijuegos.





MULTIJUGADOR Y CONTENIDO DESCARGABLE. No cuenta con opciones multijugador, pero al menos la edición que se vende en nuestro país incluye todos los DLC disponibles actualmente: nuevos modos de combate y trajes especiales para los 4 protagonistas del juego (Kazuma Kiryu, Haruka, Shun Akiyama, Masayoshi Tanimura y Saejima Taiga).

¿POR QUÉ ES DIFERENTE? Posee una historia absorbente y llena de giros argumentales (eso sí, sólo en inglés), esta vez con el añadido de poder jugar con 4 personajes distintos. La diferencia con otros juegos del mismo tipo estriba en la ingente cantidad de minijuegos disponibles: pin pong, máquinas recreativas o tragaperras... ¡Si hasta podremos gestionar un club de alterne!

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

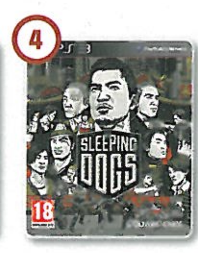
Si el idioma no es problema, encontrarás un interesante juego con una atractiva trama, rápidos combates y minijuegos.

 CONCLUSIONES

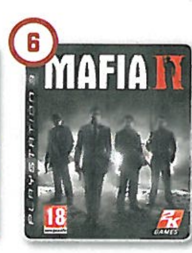
Puede sonar a tópico, pero no lo es en absoluto: los 8 juegos analizados tienen una calidad contrastada y ninguno te defraudará, aunque todos tiene algo que los desmarca de los demás y les hace indicados para distintos tipos de jugadores.

1 

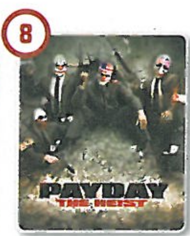
2 3 

4 

5 

6 

7 

8 

Si nos tenemos que quedar con uno ese es el carismático *GTA IV* por las amplias posibilidades que ofrece su mundo abierto, las opciones multijugador y sus imprescindibles DLC. Tampoco anda falto de personalidad *L.A Noire*, un título diferente que apuesta por una original experiencia jugable, bajo un apartado gráfico insuperable.
Los dos siguientes títulos son sandbox que apuestan por la acción: mientras que *Saints Row The Third* se decanta por un desarrollo salvaje donde no faltan momentos alocados y el humor, *Sleeping Dogs* ofrece acción espectacular con reminiscencias del cine asiático y unos combates inigualables.
Y si te va la velocidad, *Driver San Francisco* es lo que andas buscando gracias a su espectacular conducción y un multijugador impresionante. Peligrosos mafiosos protagonizan los dos siguiente títulos que también tienen tintes de sandbox. Tú decides si te decantas más por los tiroteos y ambientación única de *Mafia II* o, si dominas el inglés, por la historia profunda, los combates y los numerosos minijuegos de *Yakuza 4*. Cierra la lista *PayDay The Heist*, un económico shooter descargable que ofrece el aliciente de poder jugar cooperativamente con otros 3 jugadores.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES								
	Nº Jugadores offline	Nº Jugadores online	Cooperativo	Mundo abierto	Argumento	Ambientación	Duración	Contenido descargable	VALORACIÓN
Driver San Francisco	1-2	1-8	No	Sí	MB	MB	E	Sí	MB
Grand Theft Auto IV	1	1-8	No	Sí	E	E	E	Sí	E
L.A. Noire	1	No	No	Sí	E	E	MB	Sí	E
Mafia II	1	No	No	Sí	MB	E	MB	Sí	MB
Payday: The Heist	1	1-4	Sí	No	R	MB	MB	Sí	B
Saints Row The Third	1-2	1-2	Sí	Sí	B	MB	E	Sí	E
Sleeping Dogs	1	No	No	Sí	E	E	MB	Sí	MB
Yakuza 4	1	No	No	Sí	E	E	MB	Sí	MB

	CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS										
	Escenarios	Personajes	Animación	Poping	Control	Inteligencia Artificial	Efectos sonoros	Música	Voces	Textos	VALORACIÓN
Driver San Francisco	MB	B	MB	Bajo	E	MB	MB	E	Cast.	Cast.	MB
Grand Theft Auto IV	E	MB	MB	Bajo	E	E	E	E	Inglés	Cast.	E
L.A. Noire	E	E	E	Bajo	MB	MB	E	E	Cast.	Cast.	E
Mafia II	MB	E	MB	Medio	MB	MB	MB	MB	Cast.	Cast.	MB
Payday: The Heist	B	MB	B	No	MB	MB	MB	B	Inglés	Cast.	MB
Saints Row The Third	MB	MB	MB	Bajo	MB	MB	MB	E	Cast.	Cast.	MB
Sleeping Dogs	E	MB	MB	Medio	B	B	MB	E	Inglés	Cast.	MB
Yakuza 4	MB	MB	MB	Bajo	B	MB	MB	MB	Inglés	Inglés	MB

	COMPONENTES DE JUEGO										
	Disparos	Combates cuerpo a cuerpo	Exploración	Sigilo	Conducción	Personalización	Misiones secundarias	Quick Time Events	Minijuegos	VALORACIÓN	TOTAL
Driver San Francisco	Bajo	N/A	Bajo	N/A	Muy Alto	Bajo	Medio	N/A	N/A	B	MB
Grand Theft Auto IV	Alto	Medio	Medio	Bajo	Alto	Medio	Alto	Bajo	Medio	E	E
L.A. Noire	Medio	Medio	Muy Alto	Bajo	Medio	Medio	Medio	Bajo	Bajo	E	E
Mafia II	Alto	Medio	Bajo	Bajo	Medio	Medio	Medio	Bajo	Bajo	MB	MB
Payday: The Heist	Muy Alto	Bajo	Bajo	Medio	N/A	Medio	Bajo	Bajo	N/A	B	B
Saints Row The Third	Medio	Medio	Bajo	Bajo	Alto	Muy Alto	Medio	Medio	Medio	MB	E
Sleeping Dogs	Medio	Muy Alto	Medio	Bajo	Alto	Medio	Medio	Medio	Medio	E	E
Yakuza 4	Bajo	Muy Alto	Medio	Bajo	N/A	Medio	Alto	Medio	Muy Alto	MB	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden las posibilidades de juego, así como su duración global.
Cooperativo: si es posible que otro jugador nos ayude, ya sea desde la misma consola u online.
Mundo abierto: si podemos movernos libremente por un mapeado o, si por el contrario, estamos limitados a superar niveles cerrados.
Argumento: la calidad de guión y la importancia de la historia.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos los parámetros técnicos del juego, gráficos, de control y sonido.
Escenarios: valoramos su calidad y su integración dentro de la ambientación.
Animación: estudiamos los movimientos de los personajes y si son fluidos o irreales y toscos.
Poping: defecto gráfico por el cual los escenarios se generan de forma brusca ante los ojos del jugador.
Control: comprobamos si es fácil manejar al personaje en todas las situaciones o hay problemas al realizar determinadas acciones.
Inteligencia Artificial: cómo reaccionan los enemigos y los personajes no jugadores a nuestras reacciones y sin son realistas o no.

COMPONENTES DE JUEGO

Los elementos que indican la variedad y las posibilidades jugables.
Disparos: frecuencia de los tiroteos para eliminar a los enemigos.
Sigilo: importancia de pasar desapercibidos para completar misiones.
Conducción: indica las posibilidades que tenemos de movernos usando vehículos y la importancia de utilizarlos.
Personalización: qué libertad tenemos para modificar el aspecto de nuestros vehículos y personajes.
Quick Time Events: señalamos cuántos momentos hay en los que debemos pulsar una serie de botones.

ASÍ HAN EVOLUCIONADO LOS MANDOS DE TU

Historia de los man

PS one™

PS CONTROL PAD

1994

Muchos no lo recordarán, pero así era el primer mando oficial de Sony que acompañaba a las primeras PlayStation. Aunque la base del diseño ya estaba ahí (incluyendo la ✖, ■, ▲ y ● que se convertirían en uno de los símbolos de PlayStation) y era muy ergonómico, no tenía los stick ni, por supuesto, vibración.



PS MOUSE

1994

Junto a la consola Sony también lanzó un ratón que era compatible con juegos tipo aventura gráfica (los *Broken Sword*, los *Discworld*, *Myst*...), estrategia (*Sim City 2000*, *Z*, *Syndicate Wars*...), shooters (*Alien Resurrection*, *Final Doom*...) y bastantes más.



PS ARCADE STICK

1994

Aunque hubo bastantes arcades sticks (de Namco, por ejemplo), Asciiware fue el fabricante del primer modelo de arcade stick de la primera playstation, ideal para juegos de lucha como *Tekken* o Battle Arena: Toshinden.



DUAL SHOCK

1998

Sony mira de reojo al rumble pak de Nintendo 64 e incluye la vibración en su nuevo Dual Shock, que se convertiría en un estándar para la compañía. Juegos como *Metal Gear Solid* hicieron un gran uso de los dos motores que hacen vibrar al Dual Shock (nunca olvidaremos cuando Psycho Mantis no pide que lo pongamos en el suelo y él lo mueve "con la mente". Añade los "botones" L3 y R3.



NAMCO JOG-CON

1998

Fue lanzado junto a *Ridge Racer Type 4* y es uno de los mejores mandos de control para juegos de velocidad. El dial central hace las veces de volante, ofreciendo control analógico muy preciso (se maneja con los pulgares). Tenía "force feedback". Lo malo es que no salió en España.



PS2

DUAL SHOCK 2

2000

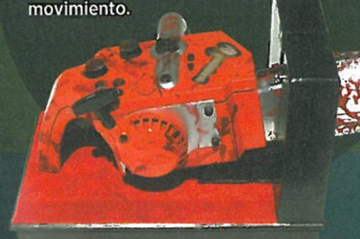
Ofrecía el mismo diseño que Dual Shock, pero sus botones frontales eran analógicos, sensibles a la presión, lo que ofrecía múltiples aplicaciones. Por ejemplo, en un juego de fútbol si pulsabas "fuerte" tu jugador chuta fuerte, mientas que una presión más "liviana" supone un toque más "flojito". Salió primero en negro y después en más colores.



MOTOSIERRA RESIDENT EVIL 4

2005

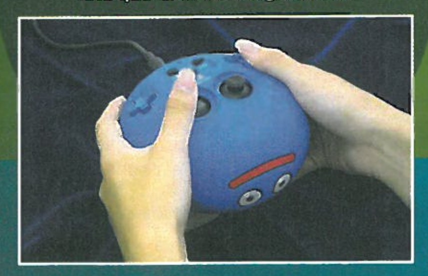
Capcom lanzó una versión mejorada del mando motosierra que Nubytech hizo para Gamecube. La versión de PS2 tenía igualmente forma de motosierra (con la hoja salpicada por "sangre" de forma aleatoria), pero distinto color. Tenía una peana para exhibirla mucho más molona y un sensor que detectaba nuestro movimiento.



SLIME DRAGON QUEST VIII

2006

En Japón salió antes, pero Koch Media lo trajo a España al poco tiempo de lanzar *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito*. Fabricado por Hori, se trata de un mando con forma de Limo, con su peana para ocultar el cable, la botonera y los stick. Este mando nos encanta, aunque reconocemos que no es nada ergonómico.



MANDO OFICIAL PES

2006

Como ejemplo de mando inalámbrico para PS2 hemos elegido esta curiosidad, a cargo de Nobilis. El mando oficial de *PES* estaba recubierto de goma imitando la textura de un balón de fútbol y con motivos dorados inspirados en la Bota de Oro. Ofrece un alcance de unos 10 metros y tenía una tapa de tela "levantable" que cubría Select y Start.



CONSOLAS FAVORITAS EN LOS **ÚLTIMOS 18 AÑOS...**

dos de PlayStation

NAMCO NEGCOM

1995

Namco ideó este mando para juegos de velocidad. "Partido" en dos partes que giran, se puede girar con las dos manos en direcciones opuestas, o con una mano en una dirección. Entre los juegos compatibles están los *Ridge Racers, TOCA Touring Cars, V-Rally, Colin McRae, Gran Turismo, los Ace Combat*... Incluso funciona juegos de PS2 como *Ridge Racer V* o los *Wipeout*.



PS ANALOG JOYSTICK

1996

Anunciado en 1995, salió en Japón en abril de 1996 y llegó algo más tarde aquí. Estaba especialmente pensado para juegos de aviones, matamarcianos o juegos de mechas. Sus juegos compatibles más destacados son *Ace Combat 2, Asteroids, Centipede, Cyberia, MDK, Colony Wars* o *Wing Commander IV*...

ANALOG CONTROLLER

1997

Dos años después, Sony añadió dos sticks, aunque no fueron como los de los actuales Dual Shock. En su parte superior tenían hendiduras y no ofrecían tanta resistencia al movimiento como los mandos actuales. Además, las agarraderas del pad eran más largas y estilizadas...



X-ARCADE STICK

2002

En PS2 salieron muchos arcade sticks, algunos "cutrillos" y otros muchos muy buenos como los de Hori o el conmemorativo del 15 aniversario de *Street Fighter*. Pero el mejor de todos es sin duda el X arcade Stick, que te hace sentir como si realmente estuvieras ante una recreativa. Hay un modelo individual y éste para jugar a dobles.



KATANA ONIMUSHA 3

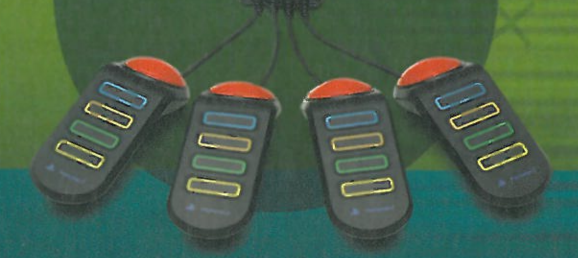
2004

Esta rareza no llegó a salir aquí. Se trata de un mando-katana de casi un metro de longitud que salió junto a *Onimusha 3* y que tenía los controles y botones en el mango. Muy cómodo no era, la verdad, pero para fliparse un rato...

BUZZERS

2005

Acompañando al primer *Buzz* salieron los buzzers, el mando específico para disfrutar de este "concurso televisivo" y todas sus entregas posteriores. Luego saldría una versión inalámbrica en PS3.



PS3

SIXAXIS

2006

Tras coquetear seriamente con la idea de cambiar el diseño (recordad aquel prototipo de ese mando tan feo y con forma de boomerang), al final Sony decidió apostar por el mismo diseño del Dual Shock 2, aunque inalámbrico y con sensores de movimiento que luego tampoco se usaron mucho. El gran fallo es que no incluía vibración....

DUAL SHOCK 3

2007

Un año más tarde, por fin, Sony presenta su Dual Shock 3, que incluye todas las características del anterior además de la demandada vibración. Es el mando definitivo de PS3 y hoy lo tenemos en una gran variedad de colores. Que además de ser inalámbrico incluya baterías internas recargables es un gran acierto respecto a los mandos de la competencia.

PS MOVE

2010

El éxito de Wii y su estilo de control empujó a Sony a desarrollar su propio Wiimote. Usándolo siempre ante la cámara PlayStation Eye, lo moveremos y registrará nuestro movimiento, algo que puede usarse en party games, juegos de baile, arcades de disparos, shooters subjetivos (en combinación con el Navigator),,, Al igual que el Wiimote, cuenta con muchos periféricos extra para convertirlo en pistola, raqueta, espada...

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Policía o ladrón

Estoy pensando en comprarme *Mafia II* o *L.A. Noire*, y no me decido. ¿Cuál me recomendáis vosotros?

@ Paul

En conjunto, *L.A. Noire* nos parece un juego mejor acabado, con una historia bastante más interesante y, especialmente, con mecánicas muy innovadoras y totalmente nuevas. Claro, que es mucho más lento y con bastante menos acción que Mafia II. Si lo de arriesgarte a innovar no te va, con *Mafia II* te lo vas a pasar en grande, sobre todo si te interesa más la parte de combate y tiroteos, sin olvidar que está totalmente doblado al castellano. Quizá nuestra comparativa de este mes te ayude a salir de dudas...

L.A. Noire es uno de los juegos más originales de PS3. Siempre es una buena idea jugarlo, aunque no tiene mucha acción.

Saber lo que se borra

¿Se pueden borrar las actualizaciones de los juegos sin tener que borrar sus DLC?

@ Antonio Ávila

Salvo excepciones, lo habitual es que todas las descargas de un juego aparezcan englobadas en un solo icono del apartado Juego/Herramienta de datos de juego del interfaz de PS3, por lo que por desgracia no puedes borrar sólo una parte y dejar el resto. Además, para que funcionen algunos DLC es necesario tener el juego actualizado a la última versión. Al menos las actualizaciones de juego suelen ser pequeñas (normalmente menos de 100MB) , por lo que si borras todo no deberías de tardar mucho rato en descargarla e instalarla (te llevará más tiempo volver a descargar los DLC, que sí son más "grandecitos").

Acceso plus a juegos

Si adquiriera 3 meses de suscripción a PS Plus y descargase los juegos gratis que ofrecen, ¿esas descargas expiran tras un tiempo o no?

@ Guillermo Sosa

Sólo podrás jugar con esos juegos mientras tengas un suscripción a PlayStation Plus activa. Cuando caduque ya no podrás seguir jugando con ellos, aunque no perderás los trofeos, ni los juegos que hayas comprado con descuento.



Los juegos gratuitos de PSN + sólo funcionan mientras dura la suscripción.



Amy es una aventura de terror de PSN. La idea de sobrevivir en una ciudad infestada de zombis protegiendo a una niña es atractiva, pero técnicamente...

¿Descargable terrorífico?

¿Merece la pena el juego descargable *Amy*?

@ Arthur Seitkaliyev

Pese a la buena premisa, sobrevivir en una ciudad infestada de zombis, protegiendo a una niña con poderes especiales, lo cierto es que a *Amy* le han caído palos hasta en el cielo de la boca, sobre todo por temas de control y desarrollo, lleno de altibajos. Siempre puedes esperar a que baje su precio durante las rebajas y así poderlo probar para salir de dudas (y no palmar mucha pasta en el intento).

Paleta de colores

Hola playmaníacos. Tengo una duda. ¿Sabéis si habrá alguna PS Vita en otro color además del negro?

@ Antonio Villa

En Japón ya se encuentra disponible en color blanco, y damos por hecho que con el tiempo la consola irá apareciendo en otros colores, como ya ocurrió con PSP.
Mientras tanto, si quieres personalizar la consola o simplemente que no se noten tanto los dedazos, toca tirar de vinilos, fundas de silicona o soluciones no oficiales.

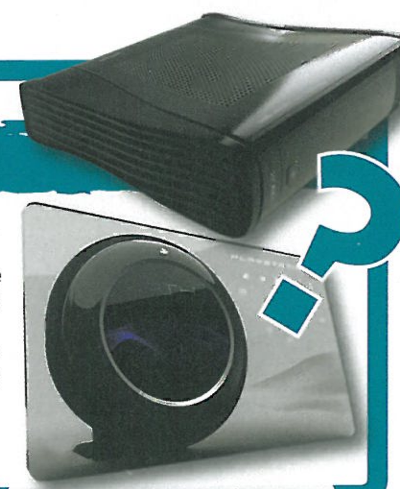


¿Cuándo se preesentarán las nuevas consolas?

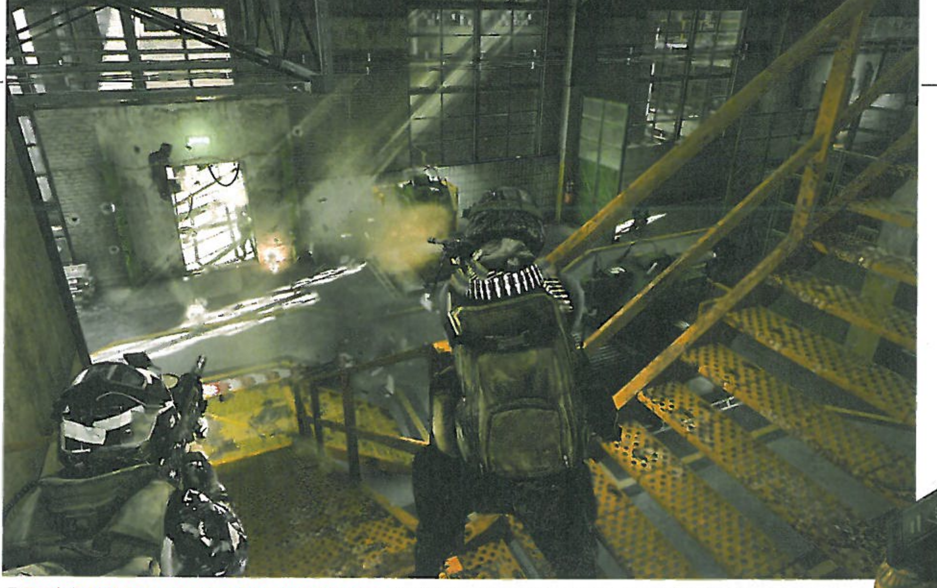
Últimamente hay muchos rumores de que en la Gamescom 2012 Sony y Microsoft presentarán sus nuevas consolas. ¿Es cierto?

@ Pablo Rodríguez

Desde el año pasado cada vez hay más rumores más insistentes de que algunos desarrolladores ya tienen entre manos juegos que no saldrán para la actual generación de consolas, si no para sus sucesoras, que por no tener no tienen todavía ni nombre oficial y nos tenemos que conformar con llamarlas "Durango" y "Orbis". Parece que ni Sony ni Microsoft tienen prisa por lanzar sus nuevas máquinas, algo que en una situación de crisis económica tiene bastante sentido: no es el momento de pedirle al jugador de a pie que haga un gasto de 400-600€, cuando todavía salen juegos interesantes para la generación actual. Nuestro humilde pronóstico es que hasta el E3 del año que viene no tendremos anuncio oficial de nuevas consolas, para ponerse a la venta en navidades de 2013 o quizá principios de 2014. Xbox 360 es un año más vieja que PS3 y es posible que Microsoft quiera adelantarse, pero lo cierto es que no hay nada oficial ni confirmado.

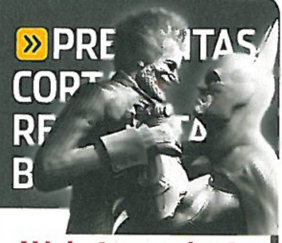


No hay nada oficial sobre la nueva generación de consolas, sólo rumores. No creemos que se anuncien hasta 2013.



Battlefield 3 ofrece un servicio Premium de pago, que da acceso anticipado a las expansiones y eventos en los que se puede ganar más PX. Pero estos jugadores no tienen ventajas en un combate contra un jugador no-premium.

» PRE TAS CORT RE B



¿Habrá una edición GOTY de Batman Arkham City?

@ Alonso

Este mes de septiembre se pone a la venta. Incluye el juego, más todo su contenido descargable, incluyendo la historia de continuación de la campaña principal, La Venganza de Harley Quinn.

¿Saldrá *GoW* Omega Edition?

@ Asier Colás

Esta edición recopilatoria de todos los *God of War* sólo está confirmada para latinoamérica. Todavía no perdemos la esperanza de que se ponga a la venta en otros territorios, aunque sea más tarde.

¿Sacarán un *Jak and Daxter* en PS3?

@ Yari Torres

Parece que en Naughty dog están más que ocupados con *The Last of Us*. No contamos con ver a esta pareja protagonizar otro juego en una temporada.

¿Hay previsto juegos de *Dragon Ball Z* para Vita?

@ Antonio Villa

Namco no ha anunciado ninguna entrega de la saga para Vita, que eventualmente debería continuar en PS3.

¿El precio de la victoria?

¿Tienen los jugadores Premium ventaja en *Battlefield 3*? Quizá son cosas mías, pero juraría que son más duros de matar, y que ellos matan con mayor facilidad.

@ Diego De Oliveira

El servicio Premium ofrece acceso anticipado a las 5 expansiones que está previsto lanzar para *Battlefield 3*, misiones exclusivas, eventos en los que ganar más PX, prioridad en la cola de servidores y algunas opciones estéticas. En teoría el resto de cosas no cambian, y un jugador Premium no tiene ventajas en un enfrentamiento con un no-Premium. No creemos que a EA le interese arruinar el equilibrio de un juego.

Compra 1 juego y llévate 2

¿Sabéis si el sistema Cross Buy sirve para ambas consolas o sólo se cumple si compras la versión de PS3 del juego? Yo pensaba comprarme la versión de Vita de *PlayStation All Stars Battle Royale*, pero ahora sinceramente no tengo ni idea...

@ Victoria Díaz

Bueno, en realidad da igual. Si te compras el juego te llevas las dos versiones, aunque la teoría es que la de PS3 es la que incluye también la de PS Vita. Si uno se para a pensarlo, es lógico: primero porque el precio de los juegos de PS3 es algo más elevado que el de los juegos de Vita, y segundo porque esta medida parece buscar estimular las ventas de PS Vita, a las que les vendría bien un empujoncillo.

Piña contra la no muerte

¿Me podéis recomendar un buen juego de zombis con multijugador?

@ José Ortiz

Dentro *Resident Evil*, la saga zombi por excelencia, *RE5*, *RE Operation Raccoon City* y el próximo *RE6* ofrecen juego cooperativo y competitivo en tercera persona. *RE Chronicles HD* ofrece cooperativo para 2, pero es un shooter sobre raíles en primera persona. *Dead Rising 2* (y su variante *Off the Record*) y *Dead Island* ofrecen campaña cooperativa. Y en versión descargable tienes los juegos de acción *Dead Nation* o *Zombie Apocalypse*. Como modos extra en otros juegos, tienes los modos zombi de *CoD: WaW* y *CoD: Black Ops*, o los DLC *Undead Nightmare* de Red Dead Redemption, o La Isla zombi del Doctor Ned en *Borderlands*. Hay para elegir...



Resident Evil 6 es una gran opción si buscas zombis y cooperativo, online y offline.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Que juegos esperas con más ganas a la vuelta de vacaciones?

Nada mejor que la Fórmula 1

Abel Cambil

"Sin duda, *F1 2012*. El *F1 2011* era un buen juego, pero tenía aspectos mejorables como la IA o las carreras online. Si pulen esos aspectos, seguro que por fin veremos un juego de F1 en condiciones. Y pinta muy bien su secuela...."

Tiros y deporte

Aritz Gómez

"Los 2 juegos que más espero son *Call of Duty Black Ops II* que estoy convencido que va a tener un online muy adictivo y *NBA 2K13*, que ahora con la novedad de los comentaristas en Español va a ser la caña."

El atractivo del Cross-buy

Rubén Gutiérrez

"Sobre todo espero *PlayStation All-Stars*, que con el cross-buy sale más barato si lo compartes, y con más ansia el *Assassin's Creed 3*, que cae en Navidades; también podría echarle un ojillo a *Dishonored* o *Resident Evil 6*..."

Las medicinas para PS Vita

Andrés Goñi

"Pues eso, los juegos para la portátil: *ACIII Liberation y Black Ops: Declassified* para romper así el abandono de la pobre."

Las ediciones especiales, molan

Álvaro Gluckmann

"Espero con ansia *Assassin's Creed III* y *Hitman Absolution*, y sus ediciones especiales. También el *FIFA* de rigor, y darle vida a Vita con *ACIII Liberation*. Me tiran *RE6* y *Dishonored*, pero..."

Un poco de todo

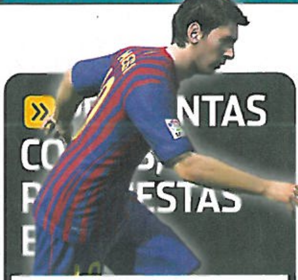
DjAsier1

"El nuevo *LittleBigPlanet* para PS Vita es uno de los que más espero, y también *Tekken Tag Tournament 2* y el nuevo *Transformers*, para viciarme online."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del Cross-Buy entre PS Vita y PS3?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Se podrán controlar selecciones en el manager de *FIFA 13*?

@ Draco

Sí, aparte de clubes, por primera vez se podrán gestionar las selecciones nacionales.

¿Tiene *XCOM Enemy Unknown* multijugador?

@ Ernesto

En la Gamescom se anunció un modo 1 contra 1 para este juego de estrategia, con un jugador llevando a la tropas terrestres y otro a los alienígenas invasores.

¿Es verdad que *Sleeping Dogs* es la tercera parte de *True Crime*?

@ Dani

En 2011 Activision canceló *True Crime: Hong Kong*, y Square Enix adquirió los derechos de publicación de ese juego incompleto unos meses después, pero sin poder usar la marca "*True Crime*". Así "nació" *Sleeping Dogs*.

¿Podré jugar a *Borderlands 2* sin haber jugado al primero?

@ Álvaro

Por poder, claro que puedes... aunque quizá te pierdas algunos guiños, referencias a algunos personajes. El primero está muy barato e incluso lo puedes conseguir gratis con PlayStation Plus. ¿No sería mejor empezar con el primero y jugar más adelante el segundo?

¿Cuánto costará la Cofre de Saqueo de *Borderlands 2*?

@ Asier

Esa impresionante edición costará 129,99 euros y es la edición más atractiva de las 3 que habrá. Si no te quieres quedar sin ella, ¡corre a reservarla!

Yendo más allá de PSP

Me encantaron los *Invizimals* de PSP, ¿se sabe algo de un *Invizimals* en PS Vita?

@ Diego

Tras el éxito del primer juego y sus secuela, y con el estudio creador (los barceloneses Novarama) ya familiarizado con PS Vita tras lanzar *Reality Fighters*, nos encantaría ver un nuevo *Invizimals* en Vita. Nunca se ha llegado a confirmar su existencia, pero parece casi seguro que veremos una nueva entrega en la nueva portátil.



■ *Invizimals* podría saltar fácilmente a PS Vita, aunque Sony no ha confirmado nada.

Largo historial de fechorías

¿Cuándo saldrá *Sly 4*?

@ Joseba Palomino

Estaba previsto que *Sly Cooper: Ladrones en el Tiempo*, el cuarto juego, llegara este otoño pero se ha retrasado a Febrero de 2013. La buena noticia es que saldrá en PS3 y PS vita y se beneficiará del programa Cross Buy, por lo que al comprar la versión de PS3, obtendremos la de PS Vita de modo gratuito.

Tesoro pirata

¿Se sabe qué traerá la edición coleccionista de *One Piece Pirate Warriors* y su precio ?

@ Javier Rivera

Aparte del juego, traerá una reproducción del barco pirata Thousand Sunny de los Piratas del Sombrero de Paja. ¿El precio? Parece que será 89.99€. No es de las ediciones especiales más caras, pero nos parece un poco escasa sin libro de arte, la banda sonora, o incluso algún DLC que suelen incluir este tipo de ediciones... Aunque el barco mola.



■ Esta edición especial sólo incluye la réplica del barco. Ni libro, DLC...

En pos de una futura Vita

Quiero adquirir una PS Vita pero tengo miedo a que salga otra versión o que baje de precio. ¿Cuándo la debo comprar?

@ Daniel Ardévol

No creemos que Sony vaya a lanzar un nuevo modelo de PS Vita en los próximos meses. Primero porque ha pasado muy poco desde su lanzamiento y segundo porque es posible que saquen una PS3 ultraslim. También se rumoreaba que iba a bajar de precio, pero Sony ha dicho tajantemente que durante la campaña de Navidad no habrá rebajas. Lo que es seguro es que veremos muchos packs de Vita + juego, como los de *LittleBigPlanet*, *AC Liberation* o *Call of Duty Desclassified*. El mejor momento para comprar es cuando creas que la oferta te merece la pena.

Aveline y el Animus

Pensando en *AC: Liberation*, me ha surgido una duda. Si Desmond está en la piel de Connor, ¿quién controlará a Aveline desde el Animus?

@ Andrés Goñi

Nadie. Según ha comunicado Ubisoft la trama de Aveline pertenecerá a un producto inventado por Abstergo (los creadores del Animus) para desvelar detalles de una parte poco conocida del conflicto entre asesinos y templarios.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Pantalla negra al iniciar juego

Tengo un problema con *Uncharted 3*: cuando lo enciendo aparecen las advertencias y el logo de Naughty Dog, luego la pantalla se queda en negro. He limpiado el disco y no sé qué más hacer. ¿Podríais ayudarme?

@ Javier Pérez

Para asegurarte de que el disco está en buen estado, intenta probarlo en la PS3 de algún amigo, o si conoces alguien que tenga el juego, que te preste su copia para ver si así funciona en tu consola.
Si el disco no es el que está ocasionando la pantalla negra, sólo queda que sea un problema causado por los datos de juego o tu partida guardada. Borra todos los datos de "Herramienta de datos de juego" y "Herramienta de datos guardados", y prueba a ver si así el juego arranca. Suerte.

Tamaño máximo de disco duro

Hola playmaníacos. ¿Qué capacidad máxima debe tener un disco duro para poder instalarse en una PS3?

@ Antonio Ávila

PS3 usa como disco duro un modelo de 2.5 pulgadas como los de los ordenadores portátiles. Actualmente es fácil encontrar modelos de 500 GB por unos 70€. Esto ya es más de la capacidad máxima que ofrece Sony en las actuales PS3 Slim, que sólo llegan hasta los 320 GB. Cualquier disco SATA que gire a 5400 RPM y con 8 MB de caché (la mayoría) debería funcionar sin problemas una vez instalado y formateado. Eso sí, acuérdate antes de hacer copia de seguridad de tus datos del disco duro que vas a quitar...

■ Cualquier disco duro de 2,5 pulgadas SATA de 5.400 RPM funciona en PS3.

Mapas invisibles

Me descargué unos packs de mapas para *Modern Warfare 3* y cuando los instalé no aparecían. ¿Qué pasa?

@ Pau Parpo

En algunos casos los mapas han dejado de mostrarse dentro del juego después de una actualización, pero en tu caso parece que nunca has podido jugar en ellos. Te recomendamos que borres los datos de juego (Juego/Herramienta de datos de juego/Call of Duty Modern Warfare 3/ botón triángulo/Eliminar) y tras actualizar el juego vuelvas a descargar los mapas desde dentro del juego, en Multijugador/Tienda y luego los instales. Asegúrate de que el código de producto de tu juego que aparece en la carátula es el BLES-01432, o no funcionarán.

Diversión para dos

Hola Playmaníacos, ¿me podéis recomendar algún juego para jugar el modo historia en cooperativo?

@ Antonio Salas

Tienes para elegir, desde los dos *Army of Two* a *Resident Evil 5* y *Operation Raccoon City*, *Borderlands* (2 a pantalla partida, 4 online) y su secuela, *Transformers la Guerra por Cybertron*, cualquier juego de *LEGO* para PS3, *Call of Duty World At War*, *Dark Souls*, *Dead Island*, *Dead Rising 2*, *Dungeon Siege*, algunos *Dynasty Warriors*, juegos de disparos para Move como *House of the Dead IV* o *Razing Storm*, *Inversion*, *Kane & Lynch 2*, *Killzone 3*, ambos *LittleBigPlanet*, *Lost Planet 2*, *Marvel Ultimate Alliance 1 y 2*, *Peace Walker* (de *MGS HD*), *Ratchet & Clank Todos para Uno*, *Resistance 3*, *Saints Row the Third*, *ESDLA La Guerra Del Norte*, el curiosete *Toy Story 3*... Hay bastante, la verdad. Eso sí, algunos solo tienen la opción para jugarlo online, NO a pantalla partida...

Juegos con cooperativo en PS3 hay muchos. De todo tipo, género y estilo. Seguro que encuentras uno que vaya contigo.

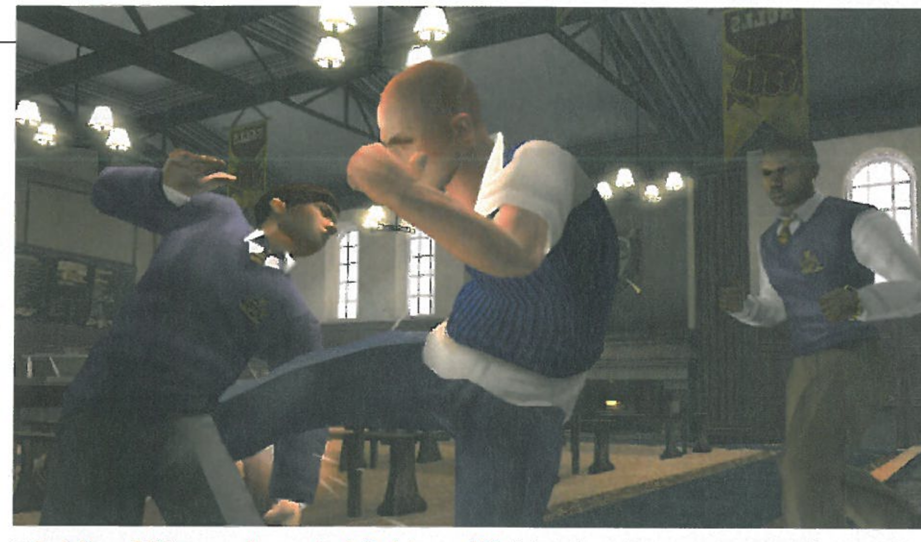


Saltando desde PS2

¿Sacarán *Canis Canem Edit* para PS3?

@ Gonzalo Linan

El sandbox colegial de Rockstar vio la luz en PS2, para posteriormente salir a la venta en Xbox 360 y Wii como *Bully: Scholarship Edition*. No hay noticia de que Rockstar tenga intención de relanzar el juego en PS3, pero al menos podría ponerlo a la venta como clásico de PS2 en el Store... En cuanto a una posible secuela, han dejado caer que está entre sus futuros planes, pero no saben ni cuándo la desarrollarían ni para qué sistemas...



***Canis Canem Edit* fue un sandbox escolar de Rockstar para PS2.** No hay planes de que se vaya a remasterizar para PS2 y tampoco de que vaya a salir en el Store como clásico PS2. Eso sí, Rockstar tiene la puerta abierta a una secuela.

Super Saiyan en HD

He leído rumores sobre un *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi HD Collection*. ¿Es cierto?

@Jon Molinos?

La recopilación de la primera y tercera parte de la saga, que allá por 2002 y 2004 salieron a la venta en PS2, debería aterrizar en PS3, con gráficos en HD y trofeos, este invierno. No sabemos porqué la segunda parte de la saga se ha quedado fuera...



***Dragon Ball HD Collection* está prevista para este invierno.**

Colecciones de PS3

¡Hola playmaníacos! Me gustaría saber algo sobre un recopilatorio de *Uncharted HD Collection* para PS3.

@Abraham Limones

Los "HD Collection" son recopilatorios de juegos de PS2 editados en Blu-ray para ser jugados en PS3 y a los que además se les ha dotado de gráficos en HD, ya que PS2 sólo reproducía definición estándar. Los *Uncharted* son juegos de PS3 en HD y por lo que no tiene sentido hacer una "HD Collection". Aunque sí es verdad que Sony editó, con poquísimas unidades, una edición que incluía los 3 juegos en una caja especial. Pero es lo mismo que si los compras sueltos...

» PREG CORTAS RESPU BREVE

¿Cuándo saldrá *GTA V*?

@ Adry

Hay rumores de que podría salir este año y, aunque es difícil, no es descabellado. Eso sí, lo más probable es que se ponga a la venta antes de abril de 2013.

¿Está disponible en PS3 *Star Wars The Old Republic*?

@ Artur Seitkaliyev

El MMORPG (juego de rol masivo online) de EA y BioWare sólo está disponible en PC, y no parece que haya planes de dar el salto a consolas.

¿Se sabe algo de un *Saints Row 4*?

@ José Ortiz

Sabemos que el estudio encargado de las entregas anteriores, Volition, ya está trabajando en él. No tenemos fecha de lanzamiento y es probable que hasta el año que viene haya pocas noticias.

¿Se sabe algo más de *Tekken X Street Fighter*?

@ Alberto

Namco Bandai está volcada con el lanzamiento de *Tekken Tag Tournament 2*. Cuando pasen unos meses, empezarán a revelar nuevos detalles.

Conexión pésima

Desde siempre tengo una conexión bastante pésima en mi PS3 y quisiera que me ayudaseis a mejorarla de alguna manera (tengo ethernet y NAT abierta). ¿Puedo hacer algo o me resigno?

@ Guillermo Sosa

Los principales problemas de conexión de PS3 se dan con NAT, pero si la tuya es "Abierta", estás en el mejor de los casos. Los problemas pueden deberse a que tu ancho de banda sea muy reducido o que estés muy lejos de la central que te sirve la conexión. O incluso que estés descargando a toda pastilla mientras juegas o que alguien esté en un ordenador de la red "chupando" de la conexión. Si es alguno de los dos primeros casos, la única solución es cambiar de operador. Si es el segundo caso, simplemente desconecta todo cuando juegues.

¡¡Mi PS3 va a echar a volar!!

Durante la última ola de calor, siempre que me ponía a jugar, los ventiladores de mi consola empezaban a hacer mucho ruido. ¿Se me está estropeando?

@ Julián García

Pues en principio, es normal. A temperaturas extremas, los ventiladores tienen que trabajar más para extraer el calor que se genera en el interior de la carcasa. No es lo mismo encender la consola a 20 grados que a 40, a lo que hay que sumar el calor que genera la consola al funcionar. Por eso, en verano siempre saltan los ventiladores al poco de comenzar a jugar. El mejor consejo que te podemos dar es que no realices sesiones de juego muy largas y que tu PS3 tenga más descansos y más frecuentes para que no se fría por dentro. Y que, por supuesto, no obstruyas las rejillas de ventilación.

Mando que no funciona

Tengo un Dual Shock 3 original cuyas luces no dejan de parpadear, no se "sincroniza" con PS3 y no lo puedo usar para jugar. ¿A qué puede deberse?

@ Antonio Sánchez

Puedes hacer diversas pruebas, desde cambiar el cable USB con el que lo cargas (por si estuviera dañado) a dejarlo cargando un buen rato, ya que a veces la batería puede descargarse por completo y tarda en volver en sí. Si todo esto no funciona, prueba a resetear el mando pulsando con un clip el pequeño botón que hay en la parte posterior encima de la etiqueta. Si nada de esto funciona, puede ser que el mando haya muerto... Si está en garantía, deberían cambiártelo.

Puedes resetear los mandos pulsando con un clip un pequeño botón de su parte trasera.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ Demo muy divertida y curiosa en la que manejamos a Quico acompañado de su mejor amigo Monstruo.

GRATIS | PLATAFORMAS-PUZZLE | MINORITY | 976 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +12 AÑOS

Papo & Yo

En esta curiosa demo nos aventuramos en un mundo fantástico y tremendamente vivo de la mano del pequeño Quico y su mejor amigo Monstruo, una criatura con enormes fauces y con una extraña adicción: comer ranas venenosas. En cuanto traga una se transforma y pasa a un estado de furia bastante peligroso. Por ello Quico decide partir en busca de una cura para su compañero. El desarrollo de la demo está basado en la resolución de puzzles y complicados acertijos en un entorno parecido al de una favela sudamericana. Además, tenemos la opción de manejar diversas partes de los amplios y coloridos escenarios, lo que viene bastante bien a la hora de descifrar los muchos enigmas que van apareciendo. Monstruo no nos acompaña, pero cuando le encontremos podremos interactuar con él y comprobar su estado de ánimo, así como vigilarle para que no se lleve a la boca alguna que otra rana venenosa. Entretenida y adictiva, es una de esas demos que no puedes dejar hasta que te la acabas. El juego completo se puede adquirir en PS Store a un precio de 14,99 €.

GRATIS | LUCHA-ACCIÓN | CAPCOM | INGLÉS | 1-2 JUG.

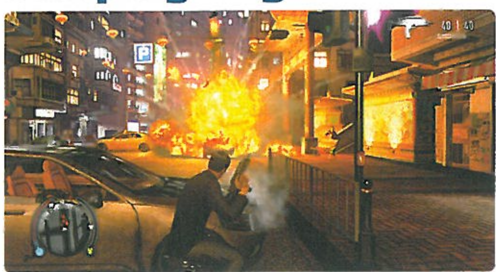
JoJo's Bizarre Adventure HD



Versión del arcade de lucha de 1998, que podremos disfrutar tanto con sus gráficos originales como en HD. La demo sólo ofrece opción de jugar al modo historia eligiendo a uno de los tres personajes disponibles (Dio, Jotaro y Avdol). Combates rápidos de estética manga y con voces y textos en inglés.

GRATIS | ACCIÓN-SHOOTER | SQUARE ENIX | CAST. | 1 JUG.

Sleeping Dogs



Si no te decides a comprarte el juego, échale un vistazo a esta extensa demo que te permitirá recorrer las calles de Hong Kong y disfrutar de sus espectaculares combates cuerpo a cuerpo y tiroteos. No enseña todo lo que el juego da de sí, pero te harás una idea. Y te avisamos de que te dejará con ganas de más.

GRATIS | DEPORTES | KONAMI | CASTELLANO | 1-2 JUG.

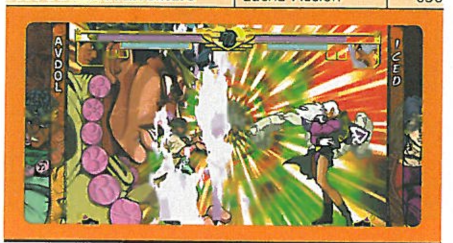
Pro Evolution Soccer 2013



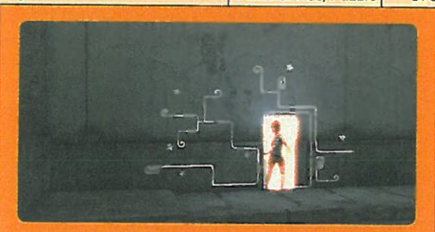
Konami vuelve a la carga con una demo más actualizada de su afamado simulador, en la que se ha potenciado el sistema Full Control y el modo ProActive es mucho más inteligente. También se han mejorado las decisiones arbitrales y de los compañeros. Además, el control es más preciso e intuitivo.



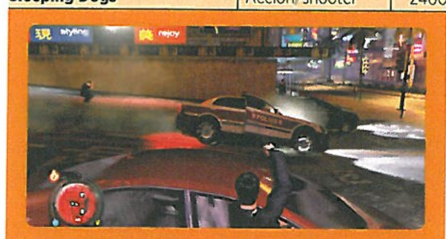
	Género	Mb. en disco
Air Conflicts: Secret Wars	Acción	560
Babel Rising	Habilidad	440
Dragon´s Dogma	Rol de Acción	1715
Dungeons & Dragons Daggerdale	Rol-Aventura	1700
FIFA Street	Deportivo	1965
Final Fantasy XIII-2	Rol	1778
God of War Ghost of Sparta	Aventura de acción	778
I Am Alive	Aventura	1953
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
JoJo's Bizarre Adventure	Lucha-Acción	650



Journey	Aventura	480
Kingdoms of Amalur: Reckoning	Rol	2594
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Batman 2	Aventura	480
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K12	Deportivo	1236
Ninja Gaiden 3	Acción	420
Papo & Yo	Plataformas/Puzzle	976



PayDay The Heist	Shooter	2436
Pro Evolution Soccer 2013	Deportivo	2300
Quantum Conundrum	Plataformas/Puzzle	1600
Ratchet & Clank Todos Para uno	Aventura	2642
Resistance 3	Shooter	1406
Rock of Ages	Arcade	586
Sleeping Dogs	Acción/shooter	2400



Sniper Elite V2	Shooter	832
Sonic Generations	Plataformas	665
Start The Party Save The World	Move/Party Game	438
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
Summer Stars	Deportivo	1333
The Darkness II	Shooter	1440
Transformers: La Caída de Cybertron	Acción-Aventura	2100
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878

MUNDO PSN

PELEAS PORTÁTILES

MARVEL VS CAPCOM ORIGINS ATERRIZA EN PS NETWORK



Capcom ha anunciado la llegada, en septiembre, de una compilación de dos juegos de lucha de los 90: ***Marvel Super Heroes* y *Marvel Vs. Capcom: Clash of Super Heroes*.** Este pack, *Marvel VS Capcom Origins* y ofrece un nuevo modo para **hasta 8 jugadores**, gráficos en HD y la opción de guardar nuestros combates preferidos. ¿Su precio? **14,99 €**.



JUEGOS COMPLETOS

EL ROL Y LA LUCHA AMPLÍAN SU CATÁLOGO

Si revisáis los últimos juegos incluidos en el Store, encontraréis algunas interesantes propuestas que ya están descatalogadas en formato físico, como el RPG japonés ***Hyperdimension Neptunia Mk2* (49,99€)** o ***The King of Fighters XIII* (24,99€)**. Pero también hay juegos casi desconocidos a los que merece la pena echar un ojo, como ***Legasista*, un survival RPG** que nos pone en la piel de un joven que debe reclutar aliados para poder rescatar a su hermana de una misteriosa torre (19,99 €).



DESCUENTOS ESPECIALES

REBAJAS EN EL ANIVERSARIO DE SUPER STURDUST HD



El original *Super Sturdust HD* celebra **su quinto cumpleaños** (cómo pasa el tiempo) permitiéndonos adquirir **el juego y sus tres DLC por sólo 4,99€**. Eso sí, por tiempo limitado. Además, ***Supersturdust Portable* tendrá un descuento del 50%** y será totalmente gratis para los suscriptores de PS Plus.



VÍDEO SIN ESPERAS

ATERRIZA INSTANT PLAY

El nuevo servicio de Sony Entertaiment Network ya ha llegado a PlayStation Store. **Instant Play permite reproducir al momento películas y series en PS3** en HD o SD. Así, desaparecen las tediosas barras de carga y el contenido está más accesible que nunca, a tan sólo un botón.



LA NUBE CRECE

MÁS ESPACIO EN PS PLUS

A partir de este mes, los usuarios de **PS3 y PSVita registrados en PS Plus tendrán mucho más espacio en la nube** para guardar sus partidas. De 150MB que había antes, pasará a **1 Gb para cada consola**. Así no habrá problemas a la hora de continuar con los avances de nuestros juegos favoritos.



REBAJAS

CORRER CON SONIC ES MÁS BARATO QUE NUNCA



Los títulos del erizo azul más famoso de los videojuegos que se encuentran en la PS Store han sufrido una reducción drástica en su precio. De esta manera, ***Sonic Adventure* y *Sonic Adventure DX* están disponibles a un precio de 4,49€** cada uno.



HOME

PLAYSTATION HOME SE LLENA DE NOVEDADES

PlayStation Home se actualizó a fondo el pasado 30 de agosto para **empezar septiembre cargadito de novedades**. Por ejemplo, podremos disfrutar en exclusiva del **RPG free to play** *Mercia: Fractured Reales*, visitar el **nuevo espacio** Dream Island Open House (con preciosos entornos naturales), aprovecharte de los **cambios y rebajas Lockwood** con descuentos en muebles, ropa, compañeros, packs y hasta un apartamento. Y ojo, esto sólo es el principio. Pásate por Home uno de estos días y puede que ya no quieras salir en mucho tiempo del mundo virtual que te ofrece tu PS3.



REALIDAD AUMENTADA

JUEGA AL HOCKEY DESDE CUALQUIER LUGAR



Durante la celebración en Colonia de la Gamescom, Sony anunció el lanzamiento de diversos **juegos de realidad aumentada**. Entre ellos destaca ***Table Ice Hockey***. Gracias a unas tarjetas de realidad aumentada podemos recrear partidos de hockey sobre hielo en cualquier superficie de nuestra casa.



COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | EXPANSIÓN LEVIATÁN | 9,99 €

Mass Effect 3

Gracias a los chicos de BioWare ya está disponible la nueva y esperada expansión Leviatán que nos aportará algo más de dos horas de nuevas aventuras. En esta ocasión, el Comandante Shepard tiene que investigar sobre la posible existencia de un arma o monstruo capaz de destruir a los segadores, según cuentan las muchas leyendas. De esta manera se embarcará en un viaje en el que irá encontrando pistas que tendrá que ir resolviendo y que aportarán nuevos datos a la trama, incluso al final de la historia. En este descargable también tenemos, por supuesto, más áreas que visitar, armas nuevas (la escopeta AT-12 y el rifle M-55 Argus entre ellas), personajes inéditos hasta la fecha y otros pequeños ítems que nos ayudarán en nuestro cometido.

VALORACIÓN. Extensas novedades en este DLC que los fans del Comandante Shepard no deben dejar escapar, salvo que les asuste un poco el precio, claro.



Dos horas más de juego con una historia inédita que además ofrece nuevas armas y personajes.



Nuevo mapa, modo noir... Una expansión completísima que además es totalmente gratis.

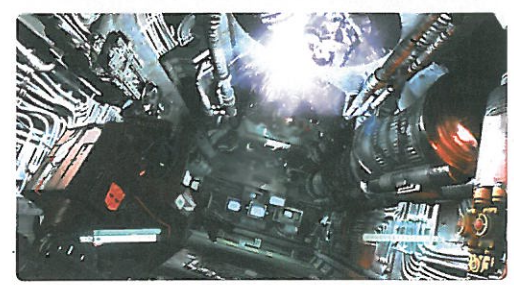
PS3 | PACK CRIMEN DESORGANIZADO | GRATIS

Max Payne 3

El apartamento de Max, en la cuidad de Nueva Jersey, es una de las zonas por las que podremos pegar unos cuantos tiros dentro del nuevo y amplio mapa llamado Azoteas Hoboken que está incluido en este DLC completamente gratuito. Además, introduce nuevos modificadores para la Puntuación máxima en Modo Arcade: Balas Explosivas, enemigos mucho más agresivos y Sólo Tiros a la Cabeza. Por si fuera poco, se ha añadido un nuevo modo Noir que puede ser jugado también en el Arcade y que hará que disfrutemos de este título bajo el característico blanco y negro de las películas del "cine noir" clásico. Por último, se han incluido siete nuevas modificaciones en el Score Attack del modo Arcade que permite destruir a los enemigos de diversas maneras posibles.

VALORACIÓN. Gran descargable que ofrece muchas novedades y es totalmente gratis, algo bastante a su favor. ¡Ojalá muchas compañías hicieran lo mismo!

PS3 | PAQUETE DEL CAOS MULTIJUGADOR | 8,99€

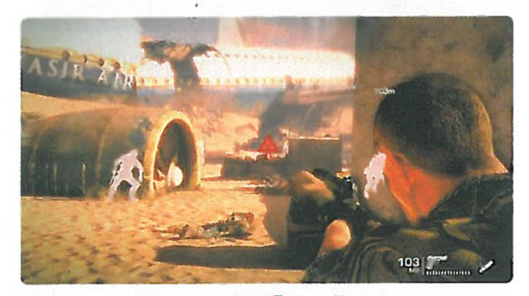


Transformers: La Caída de Cybertron

Este DLC aporta cinco nuevos personajes (Wheeljack, Ultra Magnus, Blast Off, Perceptor y Zeta Prime) cuyas piezas se pueden usar para personalizar a nuestro transformer en el multijugador.

VALORACIÓN. El precio es algo elevado para lo que ofrece, pero si te gusta su multijugador...

PS3 | MODO DESAFÍO COOPERATIVO | GRATIS



Spec Ops: The Line

Intensos desafíos cooperativos para 2 jugadores en cuatro mapas con sus propios objetivos, personajes y ambientes. Ambos jugadores deben trabajar en equipo, teniendo cuidado con las tormentas de arena.

VALORACIÓN. El prometido modo cooperativo llega totalmente gratis. Todos a por él.

PS3 | VARIOS PACKS | DESDE 1,99 €



Tales of Graces f

Entre los nuevos complementos destacan los trajes que además mejoraran las habilidades de los personajes. También, encontramos diversos objetos, como armas con distintas características.

VALORACIÓN. Divertidos complementos que hacen más entretenido este curios juego rol japonés.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Ace Combat Assault Horizon	Aviones y personalizaciones	2 paquetes de aviones y 2 paquetes de skins para personalizarlos	1,99 €
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Asura's Wrath	Nuevos capítulos	Capítulos perdidos, final verdadero, combates extra	1,99 €
Batman Arkham City	Batman Inc Batsuit	Añade un nuevo traje	Gratis
	Paquete de Arkham	Incluye 3 DLC (packs de Robin y Nightwing y trajes)	14,90 €
	Pack Nightwing	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	6,99 €
	Pack Catwoman	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	9,99 €
	Pack Vestimentas	Añade diferentes skins	4,99 €
Battlefield 3	Pack Close Quarters	Añade nuevos mapas, armas, medallas...	14,99 €
	Mapas Back To Karkand	Añade 3 nuevos mapas para el modo multijugador	14,99 €
CoD Modern Warfare 3	Collection Pack 1	Nuevos mapas multijugador, y op. especiales...	14,99 €
	Collection Pack 2	Nuevos mapas multijugador, y combates cercanos	14,99 €
Dead Island	Pack Bloodbath Arena	Añade 4 nuevos escenarios, un arma...	9,99 €
Deus Ex Human Revolution	Pack El Eslabón Perdido	Añade una nueva aventura de unas 5 horas	--
FIFA 12	Expansión UEFA Euro 2012	50 selecciones europeas, 8 estadios, nuevos modos	19,99 €
Final Fantasy XIII-2	4 Packs de trajes	Armadura N7 de Mass Effect, traje de Ezio, traje de baño...	1,99 €
	4 Packs de armas	Cada pack incluye un arma con alguna habilidad	0,75 €
	6 Packs de historias/personajes	Enfréntate en el coliseo a enemigos especiales, nuevas tramas	1,99 €
Gran Turismo 5	Paquete de coches 2	Añade 4 nuevos coches	3,99 €
	Pack Coches de competición	Añade 12 nuevos vehículos	6,99 €
	Pack circuitos	Añade 3 nuevos circuitos	3,99 €
	Pack pinturas	Añade 100 nuevos pinturas	1,99 €
	Pack equipo de competición	Añade 25 nuevos cascos y 15 monos	1,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet 2	3 Packs de disfraces	Añade un nuevo disfraz (Journey, Escape Plan...)	Gratis
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mass Effect 3	Leviatán	Dos horas de juego, nueva historia, armas y personajes	9,99 €
	Expansión online Earth	Nuevas armas, más personajes, nueva dificultad...	Gratis
Max Payne 3	Pack Crimen Desorganizado	Nuevo mapa, nuevo modo y modificaciones Score Attack	Gratis
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Ninja Gaiden 3	2 Packs de armas	Cada uno añade un arma (guadaña o garras)	2,99 €
	8 Packs de retos	Cada uno añade nuevos desafíos y retos	1,99 €
	2 Packs de personalización	Modifica el aspecto de tu ninja en el multijugador	1,99 €
RE Operation Raccoon City	Misiones Spec Ops	Añade 7 misiones (la primera gratis) y 6 personajes	Gratis
	4 Packs de Armas	Cada pack añade 2 nuevas armas	1,99 €
Saints Row The Third	Pack de operaciones moradas	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Pack máximo placer	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Warrior Pack	Añade 4 nuevos trajes de guerrero (caballero, kabuki...)	2,49 €
Uncharted 3	Fortune Hunter's Club	Da acceso a todos los DLC	24,99 €
	Packs de Apariencias x3	Son paquetes de skins para el multijugador	2,99 €
	Aspectos para el multijugador x25	Añade un skins multijugador	0,49 €
Street Fighter X Tekken	Pack de 12 personajes	6 personajes de la saga Tekken y 6 de la saga Street Fighter	19,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

JUEGOS DIGITALES COMPLETOS

ALUNDRA



Este clásico de PSone llega a PS Store siendo compatible con PS3 y PSVita. Se trata de uno de los mejores juegos de rol de la consola, lo más parecido que tuvo PSone a los *Zelda* de Nintendo. Por desgracia, llega en inglés.

TRIGGER MAN



En este título de PS2 nos ponemos en el pellejo de un violento coaccionador de la mafia del inframundo. Para salir de ese horrible lugar, contamos con ingenio, inteligencia callejera y, cómo no, muchos músculos. Cuesta 4,99 €.

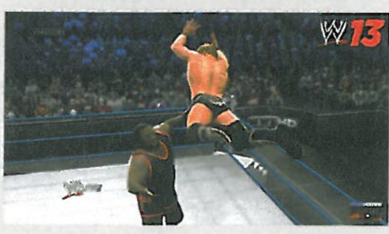
TRÁILERS

DARKSIDERS II



Se han añadido dos vídeos más de este juego que ya tuvimos el placer de analizar el mes pasado. Death Comes For All y Behind The Mask: Your Death muestran algunos de los momentos más impactantes de este título.

WWE'13



Los luchadores más aguerridos de la WWE vuelven a PS3. Como anticipo, un pequeño tráiler donde podemos ver las mejoras técnicas y cómo se las van a gastar estas bestias dentro del cuadrilátero. Todo un espectáculo.

MULTIMEDIA

AVATARES



Si te gusta la saga *Dynasty Warriors*, estás de enhorabuena, porque ya puedes cambiar tu imagen ID con los personajes más carismáticos y famosos de esta franquicia por tan sólo 0,49€ cada uno. Hay diez avatares diferentes.

TEMAS



Gracias a The Studio podemos disfrutar del arte del dibujante Oslo Kristian Hammerstad, quien nos sorprende con un tema dinámico inspirado en el juego *Killzone*. Está disponible para PS3 (2,99€) y para Vita (0,99€).

Disfruta de los clásicos de PS

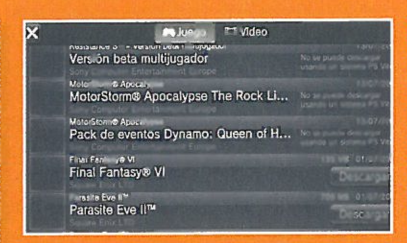
Desde el 28 de agosto, con la actualización de firmware 1.80, es posible disfrutar de los clásicos de PSone en tu Vita. Si no sabes cómo hacerlo, sigue estos pasos. ¡Y te recomendamos algunos!

Cómo usar los clásicos de PSone en Vita

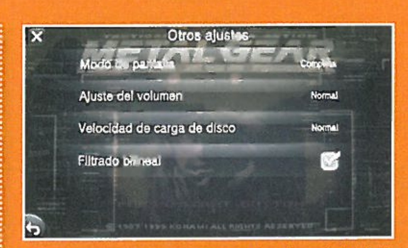
El Store de Vita ya se ha actualizado y tiene una zona para los clásicos de PSone, desde donde puedes comprar los juegos. Pero, si ya compraste alguno en su día, para jugarlo en PS3 o PSP, no es necesario volver a comprarlo. Basta con ir al historial de descargas (desde el menú de los 3 puntos suspensivos de la parte inferior derecha de la pantalla) y volver a descargarlo...



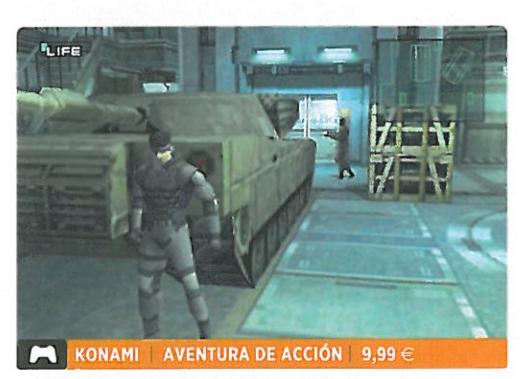
El PS Store de Vita ya tiene su zona de PSone y puedes comprar los clásicos como lo harías con cualquier otro contenido, no hay ninguna diferencia.



Descarga desde el historial. Si ya has comprado alguno y está en la lista de juegos compatibles, puedes volver a descargarlo desde el historial de descargas sin coste.



Una vez ejecutado un clásico, presiona la pantalla táctil para acceder a un menú oculto que te permitirá ajustar la pantalla, los controles y otras muchas opciones.



KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 9,99 €

Metal Gear Solid

¿Qué mejor manera de celebrar el 25º aniversario de la saga que rejugando la entrega de PSone? Además, la descarga del Store trae los textos y voces en castellano, así que ya no tienes excusa si no lo has jugado...

VALORACIÓN. Un soberbio juego de acción y sigilo, que sigue siendo de lo mejorcito de PSone.



CAPCOM | SURVIVAL HORROR | 9,99 €

Resident Evil D.C.

El origen de los juegos de terror, un Survival puro y duro en el que no faltan complejos puzzles, enemigos finales horrorosos, zombies y otras mutaciones para asustarte ahora en Vita y, por desgracia, en inglés.

VALORACIÓN. El Survival que fijó las bases del género en cuanto a mecánicas, un hito inolvidable.

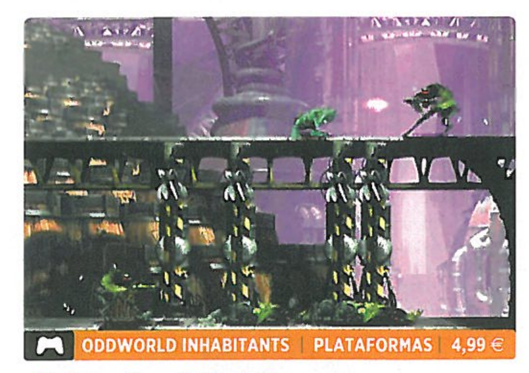


SQUARE ENIX | ROL | 9,99 €

Final Fantasy VII

En el Store está casi toda la saga, pero a nosotros nos gusta especialmente el *VII*, una maravilla que te dejará 100 horas de juego, personajes inolvidables y una genial trama. Otro que no deberías dejar de probar.

VALORACIÓN. Uno de los mejores juegos de rol de PSone, aunque tampoco pincharás con el *VIII* o el *IX*.



ODDWORLD INHABITANTS | PLATAFORMAS | 4,99 €

Abe's Oddysee

Uno de los mejores plataformas de todos los tiempos, con unos personajes entrañables, un universo único y un doblaje que no olvidarás jamás. Y si te sabe a poco tienes su secuela, que es casi igual de brillante...

VALORACIÓN. Con este precio de risa dan ganas de besar a los desarrolladores. Cómpralo ya.



SQUARE ENIX | ROL/ACCIÓN | 6,99 €

Parasite Eve II

Un híbrido entre Survival Horror, juego de rol y estrategia en el que acompañamos a Aya Brea en su lucha contra las criaturas con mutaciones mitocondriales. Y técnicamente no ha envejecido demasiado mal...

VALORACIÓN. Una buena mezcla de géneros, que gustará a los fans de la acción, el rol, el Survival...



KONAMI | SURVIVAL HORROR | 6,99 €

Silent Hill

Es el JUEGO de terror de PSone, una aventura que te pondrá los pelos de punta, bien por su increíble ambientación o bien por sus gráficos, que han envejecido mal. Eso sí, si te metes en el juego, vas a flipar.

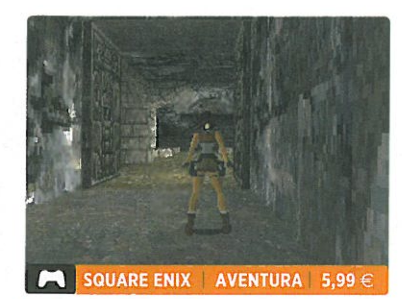
VALORACIÓN. Uno de los pocos juegos que harán que te "cagues" de miedo, pero de verdad.

One en PS Vita



Crash Bandicoot

Otra saga que está entera en el Store, incluido el juego de karts. Ya sabes, plataformas sencillas, con jefes finales, secretos y mucho más.



Tomb Raider

Todas las aventuras de Lara están en el Store para descubrir el origen de una heroína mítica, con puzzles, acción, vehículos y muchos saltos...



Ridge Racer Type 4

Uno de los arcades de velocidad más bellos de PSone. Aunque ha sido ampliamente superado por las entregas de PSP, sigue teniendo algo.



Syphon Filter

Coetáneo de *MGS*, pero orientado a la acción, nos invita a luchar a tiro limpio contra una organización terrorista que planea soltar un gas letal.



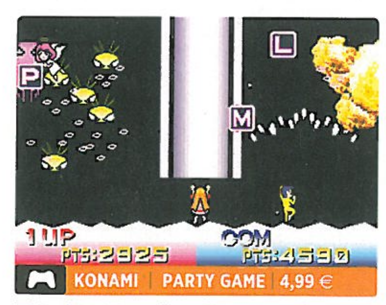
Vagrant Story

Uno de los juegos de rol más artísticos de Square Enix, con un sistema de combate a caballo entre la acción y la estrategia. Eso sí, en inglés...



Alundra

Otro clásico del rol, esta vez en plan *Zelda* 2D total, con algunos puzzles y enemigos realmente chungos. El del Store, por desgracia, está en inglés.



Bishi Bashi Special

Una alocada colección de casi 100 minijuegos de todo tipo (reflejos, habilidad...) que derrocha una simpatía sin igual. No has visto nada tan loco.



Gex 3D Enter the Gecko

Un descarado plataformas 3D con un desarrollo bastante típico, pero con un encanto extra: homenajea y "copia" clásicos del cine y de los juegos.

CLÁSICOS COMPATIBLES

Con la actualización 1.80, cerca de 100 clásicos de PSone ya funcionan en PS Vita y Sony ha asegurado que vía actualización se irán añadiendo más. Por ahora, funcionan estos...

- 40 Wink
- A Bug's Life
- A Bugs Life y Monsters Inc bundle
- Abe's Exoddus
- Abe's Oddworld Oddysee
- Airboat
- Alundra
- All-Star Boxing
- Arc Arena: Monster Tournament
- Arc the Lad
- Arc the Lad II
- Arc the Lad III
- Arcade Hits: Shienryu
- Arcade Hits: Sonic Wings Special
- Atari Anniversary Edition
- Atlantis
- Atlantis and Hercules Bundle
- Bishi Bashi Special
- Blockids
- Blood Omen: Legacy of Kain
- Bugriders
- Buzz Lightyear of Star Command
- Centipede
- Cho Aniki
- Constructor
- Cool Boarders
- Cool Boarders 2
- Crash Bandicoot
- Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back
- Crash Bandicoot 3 Warped
- Critical Depth
- CTR: Crash Team Racing
- Destruction Derby
- Dezaemon Plus
- Disney's Action Game ft. Hercules
- Dodgeball
- Driver
- Eagle One: Harrier Attack
- Everybody's Golf 2
- Fear Effect
- Fear Effect: Retro Helix
- Fighting Force
- Fighting Force 2
- Final Fantasy VIII
- Final Fantasy IX
- Final Fantasy V
- Final Fantasy VI
- Final Fantasy VII
- Front Mission 3
- G-Police
- Gaiaseed
- Galaxy Fight
- Gex
- Gex 3: Deep Under Cover
- Gex 3D: Enter the Gecko
- Grandia
- Gubble
- Guilty Gear
- Gunship
- Hardcore 4X4
- International Track & Field
- Jet Rider
- Jet Rider 2
- Jigsaw Madness
- Judge Dredd
- Jumping Flash
- Junior League Soccer
- Kula World
- Kurushi Final
- Legacy of Kain: Soul Reaver
- Lilo & Stitch
- Little Mermaid 2
- Little Mermaid 2 y Winnie The Pooh bundle
- MediEvil
- Metal Gear Solid
- Mickey's Wild Adventure
- Miracle Quad Racer
- Miracle Space Race
- Missile Command
- Monsters Inc
- Motorhead
- Motor Toon Grand Prix 2
- N20
- Namco Heritage bundle
- Pandemonium
- Pandemonium 2
- Parasite Eve 2
- Peter Pan
- Pong
- Pooh's Party Game
- Rageball
- Rainbow Six
- Rally Cross
- Rascal Racers
- Rayman
- Rayman 2: The Great Escape
- Reel Fishing
- Re-loaded
- Resident Evil 2
- Resident Evil 3: Nemesis
- Resident Evil: Director's Cut
- Ridge Racer Type 4
- Sheep
- Silent Hill
- Snowboard Racer
- Sorcerer's Maze
- Spin Jam
- Sports Superbike
- Streak
- Street Fighter 2 Alpha
- Super Star Dance Club
- Syphon Filter
- Syphon Filter 3
- Tarzan
- Tekken
- Tekken 2
- Tomb Raider
- Tomb Raider: The Last Revelation
- Tomb Raider Chronicles
- Tomb Raider 2
- Tomb Raider 3
- Toy Story 2
- Toy Story Racer
- Toy Story Racer y Toy Story 2: Woody and Buzz bundle
- Twisted Metal
- Urban Chaos
- Vagrant Story
- Wild Arms
- WipEout

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**, C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

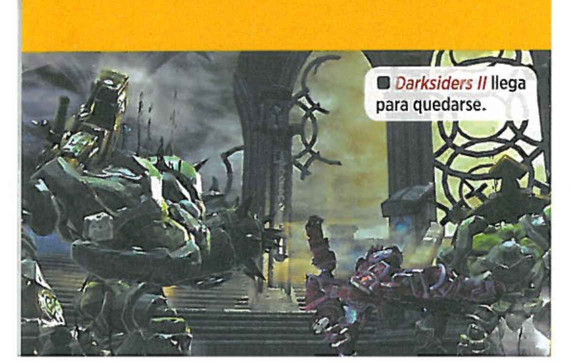
Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME




AC: Revelations allana el terreno a *AC III*.

1. Assassin's Creed: Revelations
2. FIFA 12
3. Darksiders II
4. Max Payne 3
5. GTA IV (Platinum)
6. Call of Duty: Modern Warfare 3
7. The Elder Scrolls V: Skyrim
8. Fallout 3
9. L.A. Noire
10. Battlefield 3


Darksiders II llega para quedarse.



ACCIÓN

DEAD ISLAND GOTY
» DEEP SILVER » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mismo juego de zombis en primera persona, pero con todo el DLC. No se han pulido los defectos técnicos... **NOTA 85**

DEVIL MAY CRY HD COLLECTION
» CAPCOM » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro pedacito de la historia de PS2 en HD que los nostálgicos querrán tener. Aunque traiga pocos extras. **NOTA 88**

ESDLA LA GUERRA DEL NORTE ¡Precio especial!

» WARNER » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte. **NOTA 82**

GHOST RECON FUTURE SOLDIER

» UBISOFT » 41,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un buen shooter bélico, aunque lastrado por fallos técnicos. El uso de los gadgets tecnológicos es lo único innovador. **NOTA 87**

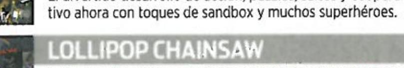
LEGO BATMAN 2
» WARNER » 50,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

El divertido desarrollo de acción, puzzles, saltos y cooperativo ahora con toques de sandbox y muchos superhéroes. **NOTA 91**

LOLLIPOP CHAINSAW

» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up hilarante y sorprendente por su estética, que resulta divertido pese a que tiene aspectos mejorables. **NOTA 88**

MAX PAYNE 3

» ROCKSTAR » 65,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente juego de acción, que no descuida nada, ni los gráficos, ni el guión. Si te va el género, alucinarás. **NOTA 96**

NINJA GAIDEN 3

» TECMO KOEI » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Su repetitivo desarrollo no está a la altura de la saga. Eso sí, es espectacular y sus opciones Online son interesantes. **NOTA 84**

RATCHET & CLANK HD

» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un recopilatorio que reúne tres divertidas aventuras de acción que brillan con más fuerza gracias a la alta definición. **NOTA 90**

RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY

» CAPCOM » 59,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aprovecha bien la "etiqueta *Resident Evil*" para ser uno de los mejores juegos de acción en tercera persona para PS3. **NOTA 90**

SNIPER ELITE V2

» REBELLION » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si perdonas su mejorable apartado técnico, disfrutarás de un juego de acción distinto, fascinante y muy divertido. **NOTA 89**



SPEC OPS THE LINE

» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Este shooter bélico se desmarca del resto ofreciendo una historia muy bien construida. Para fans del gatillo fácil. **NOTA 89**

SORCERY
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura diferente gracias al amplio uso de Move y con una atractiva y mágica puesta en escena. **NOTA 85**

STARHAWK
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si lo tuyo es el multijugador, descubrirás un original enfoque en el que acción y estrategia se fusionan de lujo. **NOTA 89**

TRANSFORMERS: LA CAÍDA DE CYBERTRON ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 66,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Entretenido y adictivo, destaca por su argumento, el ritmo de sus combates y por el modo multijugador. **NOTA 85**

ROL

ATELIER MERURU

» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

RPG nipón donde prima la exploración y la combinación de objetos, todo con mucho humor. Eso sí, está en inglés. **NOTA 78**

DARK SOULS ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. **NOTA 90**

DRAGON'S DOGMA
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un RPG enorme y original, en el que luchamos contra ingentes criaturas. Lástima que no tenga multijugador. **NOTA 90**

FINAL FANTASY XIII-2

» SQUARE-ENIX » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Corrige los defectos de *FFXIII*, es más variado, largo y divertido, aunque reutiliza muchos de sus elementos. **NOTA 95**

JUEGO DE TRONOS

» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La trama de este RPG atraerá a los fans de los libros, aunque su desarrollo es muy lento y técnicamente es flojete. **NOTA 79**

MASS EFFECT 3
» EA GAMES » 59,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Genial híbrido entre rol y acción que refina la fórmula del anterior y pone broche de oro a una historia apasionante. **NOTA 94**

TALES OF GRACES F

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran y completo juego de rol, con un divertido sistema de combate en tiempo real... aunque en inglés. **NOTA 84**

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM
» BETHESDA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor juego de rol de PS3 por su abierto desarrollo, su apartado técnico, su duración y sus inmensas posibilidades. **NOTA 98**



3 razones para tener...

F1 2012



1. EL JUEGO OFICIAL. Si te gusta la F1 este es tu juego. Pilotos, escuderías, reglajes y circuitos están muy bien recreados con todo detalle.

2. MODOS DE JUEGO PARA ABURRIR. Desde un modo trayectoria que dura 5 temporadas, a divertidas opciones multijugador online y offline, campeonatos rápidos...

3. LA MEJOR SIMULACIÓN. Además, este año la simulación se ha ajustado más que nunca y sentirás lo difícil que es controlar un F1. Aunque puedes activar cientos de ayudas...

AVENTURAS



THE AMAZING SPIDER-MAN
» ACTIVISION » 70,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura entretenida y variada, con una gran ambientación que respeta la identidad del héroe. Pero con fallos globales. **NOTA 88**



ASSASSIN'S CREED REVELATIONS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una gran aventura de acción en la línea de la saga. Aunque incluye leves mejoras, es muy similar a los anteriores *AC*. **NOTA 91**



BATMAN ARKHAM CITY
» WARNER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3. **NOTA 96**



DARKSIDERS II
» THQ » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción variada y divertida para la vuelta de las vacaciones. Si te gustó el anterior, no te la pierdas. **NOTA 91**



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. **NOTA 94**



GOD OF WAR III — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **NOTA 96**



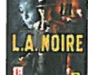
GTA IV COMPLETE EDITION — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **NOTA 96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **NOTA 90**



ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. **NOTA 94**



INFAMOUS 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **NOTA 93**

L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura perfectamente ambientada y en la que prima la investigación, en su edición más completa con sus DLC. **NOTA 96**



PROTOTYPE 2
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un genial y divertido sandbox, que mejora en todo a su antecesor y que pica gracias a su ameno y divertido desarrollo. **NOTA 93**



RED DEAD REDEMPTION GOTY
» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. **NOTA 98**



SAINTS ROW THE THIRD — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y muy personalizable. **NOTA 92**



SILENT HILL DOWNPOUR
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror fiel a la saga. Gustará a los fans del género, pero no sorprende y su sistema de combate es flojo. **NOTA 85**



SILENT HILL HD COLLECTION
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos clásicos del terror que merecen ser jugados. Incluso hoy se defienden bien frente a la competencia del género. **NOTA 89**



SLEEPING DOGS
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sandbox ambientado en Hong Kong con ideas atractivas y mucho para hacer... aunque con altibajos técnicos. **NOTA 87**



UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
» SONY » 39,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. **NOTA 99**

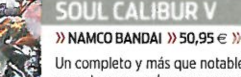
LUCHA



MORTAL KOMBAT
» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **NOTA 94**



SOUL CALIBUR V
» NAMCO BANDAI » 50,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un completo y más que notable juego de lucha, pero que no es tan rompedor como sus mejores rivales del género. **NOTA 90**

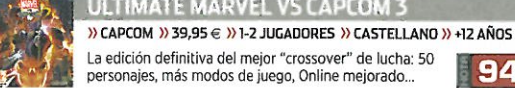


STREET FIGHTER X TEKKEN
» CAPCOM » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha 2D con todo el encanto de ambos universos, lleno de posibilidades, asequible y muy pulido. **NOTA 94**

SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.
» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **NOTA 94**



TEKKEN TAG TOURNAMENT 2 — ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de lucha con combates por parejas, completo, duradero, técnico y muy divertido. **NOTA 93**



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado... **NOTA 94**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

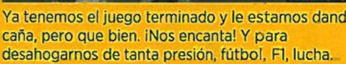




1 Resident Evil 6 (N)
CAPCOM | ACCIÓN




Ya tenemos el juego terminado y le estamos dando caña, pero que bien. ¡Nos encanta! Y para desahogarnos de tanta presión, fútbol, F1, lucha...



2 Tekken Tag Tournament 2 (N)
NAMCO BANDAI | LUCHA

3 PES 2013 (N)
KONAMI | FÚTBOL




4 F1 2012 (N)
CODEMASTERS | VELOCIDAD



5 Darksiders II (↓)
THQ | AVENTURA



VUESTROS FAVORITOS

1 Darksiders II (N)
THQ | AVENTURA DE ACCIÓN



El juegazo de THQ os tiene enganchados. No nos extraña, es una aventura enorme y emocionante... Aunque sin renunciar a los clásicos: *AC* y *Skyrim* no se apean de la lista, junto a *Max Payne 3*.

2 Assassin's Creed Revelations (↓)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 TESV Skyrim (↑)
BETHESDA | ROL

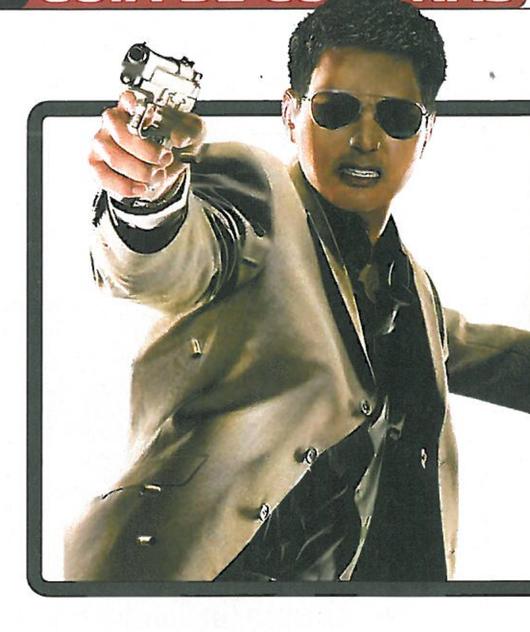
4 Max Payne 3 (↓)
ROCKSTAR | ACCIÓN

5 The Darkness II (↑)
2K GAMES | SHOOTER/AVENTURA



Los poderes de la oscuridad están a tu alcance por un precio de lo más atractivo.

Los 4 mejores juegos.



1 » Stranglehold

En 2007 llegó este juego de acción presentado por el propio John Woo. Funciona como secuela de su peli "Hard Boiled" y sale Chow Yun-Fat encarnando de nuevo al inspector Tequila. No faltan ni las palomas...

2 » Sleeping Dogs

El mes pasado lo presentamos como "el sandbox que John Woo llevaría a la gran pantalla". Y no nos falta razón. El "antiguo" *True Crime: Hong Kong* es juego muy divertido, una de las sorpresas del verano.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



1 CoD Black Ops II

» PS3 » ACTIVISION » SHOOTER » 13 DE NOVIEMBRE

Ya lo teníamos en nuestra lista de esperados, pero después de jugar a su modo multijugador se han disparado nuestras ganas de pillarlo.



2 Resident Evil 6

» PS3 » CAPCOM » AVENTURA » 2 DE OCTUBRE

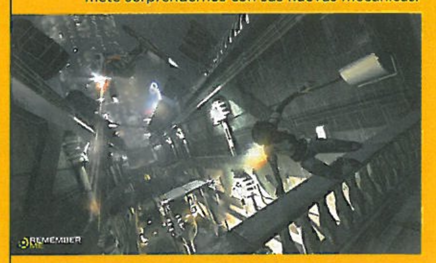
Ya sólo por ser quien es merece que le aguardemos con ganas, pero os aseguramos que va a ser todavía mejor de lo que esperábamos.



3 Remember Me

» PS3 » CAPCOM » AVENTURA » MAYO 2013

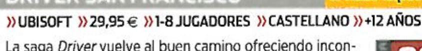
Ha sido una de las sorpresas de la pasada Gamescon. Una aventura súper especial que promete sorprendernos con sus nuevas mecánicas.



VELOCIDAD

DIRT 3
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. NOTA **93**

DIRT SHOWDOWN
» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Completo y divertido, gustará a todos los aficionados a la conducción arcade que quieran descargar adrenalina. NOTA **89**



DRIVER SAN FRANCISCO ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. NOTA **90**



F-1 2012 ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 65,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Parecía difícil, pero supera a anteriores entregas gracias a las mejoras en la simulación y los nuevos modos de juego. NOTA **93**

GRAN TURISMO 5 ACADEMY EDITION ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Si en su día se te escapó, hazte con esta versión, la más completa y redonda de este fabuloso simulador. NOTA **96**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA **90**

MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. NOTA **94**

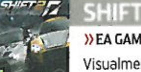
NEED FOR SPEED THE RUN ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de carreras que nos invita a recorrer los USA de costa a costa. Entretenido, pero poco profundo y corto. NOTA **85**



RIDGE RACER UNBOUNDED
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un "destructivo" arcade de carreras muy jugable y divertido. Gran multijugador pero le falta espectacularidad. NOTA **84**



SBK GENERATIONS
» MILESTONE » 50,99 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de la motos disfrutarán con este simulador y sus enormes opciones... Si perdonan sus pobres gráficos. NOTA **81**



SHIFT 2 UNLEASHED ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. NOTA **90**



WRC 2
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1- 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de rally que supera al anterior con opciones mejoradas y un gran control. Pero los gráficos... NOTA **87**

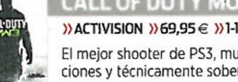
SHOOT'EM UP

BATTLEFIELD 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. NOTA **90**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA **94**



BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. NOTA **92**



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. No te lo pierdas. NOTA **98**

CRYSIS 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. NOTA **92**

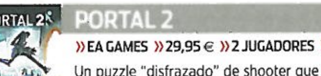
DUKE NUKEM FOREVER ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. NOTA **87**

F.3.A.R. ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. NOTA **86**

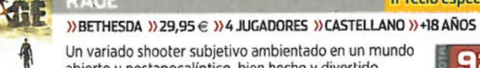
GOLDENEYE 007 RELOADED
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
No puede compararse a los grandes del género, pero su mezcla de acción y sigilo resulta original. Y es completo. NOTA **81**



KILLZONE 3 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. NOTA **95**



PORTAL 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. NOTA **91**

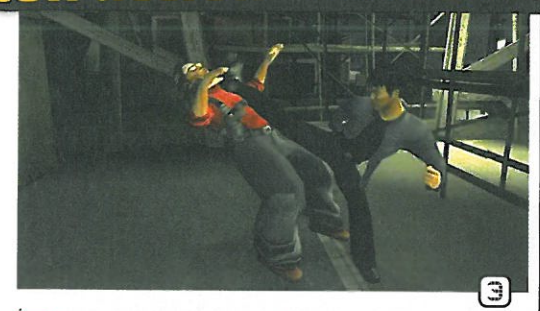


RAGE ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. NOTA **92**



THE DARKNESS II
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter diferente, con una ambientación única y tiroteos con muchas posibilidades. No podrás dejarlo. NOTA **90**

con acción "made in Hong Kong"





» Cuestión de Honor

Y si Chow Yun-Fat protagonizaba *Stranglehold*, otro actor fetiche de este particular subgénero también repartió lo suyo en otro juego (aunque en PS2). Nos referimos al gran Jet Li y su beat' em up *Cuestión de Honor*.

» Revenge of the Wounded Dragons

Y en el Store también nos esperan propuestas de este estilo como *Revenge of the Wounded Dragons*, un beat'em up de desarrollo en 2D con mucho sabor retro que, aunque algo simple, resulta muy entretenido jugándolo a dobles.

MUSICALES



GREASE DANCE

» 505 GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de baile que disfrutarán los mitómanos de "Grease" bailando y cantando sus temas principales

NOTA **80**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita.

NOTA **70**



ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos.

NOTA **91**



SINGSTAR GRANDES ÉXITOS — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *SingStar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos.

NOTA **85**

DEPORTIVOS



ADIDAS MICOACH — ¡Nuevo!

» 505 GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Indicado para todos aquellos que se quieran poner en forma, es uno de los mejores juegos de fitness para PS3.

NOTA **67**



FIFA STREET

» EA SPORTS » 69,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de fútbol con más "chicha" de la esperada, pero sin renunciar a la diversión directa. Poco espectacular.

NOTA **80**



FIGHT NIGHT CHAMPION — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple.

NOTA **90**



GRAND SLAM TENNIS 2

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Elige entre un control simulador o uno más arcade para disfrutar de un juego de tenis divertido y de calidad.

NOTA **89**



LONDON 2012

» SEGA » 59,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial de las Olimpiadas es muy entretenido, especialmente en compañía. Su control es simple.

NOTA **83**



NBA 2K12 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran sistema de juego, ambientación insuperable, muchos modos de juego, jugadores legendarios... El mejor basket.

NOTA **93**



PRO EVOLUTION SOCCER 2013 — ¡Nuevo!

» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de *PES* y que mejora notablemente lo visto otros años.

NOTA **89**

SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía.

NOTA **89**

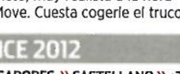


TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco.

NOTA **91**



LE TOUR DE FRANCE 2012

» CYADINE » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una buena adaptación del Tour de Francia, pero lastrada por un control algo ortopédico y un desarrollo lento.

NOTA **74**



VARIOS

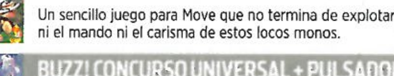


APE ESCAPE — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos.

NOTA **69**



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado.

NOTA **90**



CATHERINE

» ATLUS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una original aventura para adultos que obliga a responder preguntas incómodas y a resolver desquiciantes puzzles.

NOTA **86**



HUNTER'S TROPHY

» NOSTROMO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Tiene su gracia disparar con el rifle que incluye para el mando Move, especialmente para cazadores. Es simple.

NOTA **75**



LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores.

NOTA **95**



LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA! — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans.

NOTA **89**



MEDIEVAL MOVES — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates.

NOTA **84**



SONIC GENERATIONS — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad.

NOTA **86**



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

» SEGA » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía.

NOTA **79**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Bakemonogatari Portable** (N)
PSP | NAMCO BANDAI | AVENTURA



Los juegos para portátiles cortan el bacalao en tierras niponas. Y, salvo un peculiar juego de basktet, todo son aventuras y con mucho anime de por medio.

2 **Detective Opera: Milky Holmes 2** (N)
PSP | BUSHIROAD | AVENTURA

3 **Tokushu Houdoubu** (N)
PS VITA | NIPPON ICHI SOFTWARE | AVENTURA



4 **Kuroko's Basketball: Miracle Game** (N)
PSP | NAMCO BANDAI | DEPORTIVO



5 **Rinne no Lagrange: Kamogawa Days** (N)
PS3 | CAPCOM | JUEGO DE ROL

EE.UU.

1 **Darksiders II** (N)
PS3 | THQ | AVENTURA



Darksiders II y *Sleeping Dogs* desbancan al fútbol americano universitario y al béisbol. Eso sí, *Modern Warfare 3* sigue aguantando el tipo casi 1 año después...

2 **Sleeping Dogs** (N)
PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN/AVENTURA

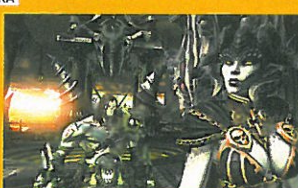
3 **MLB 12: The Show** (↓)
PS3 | SONY | DEPORTIVO

4 **CoD Modern Warfare 3** (↑)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 **NCAA Football 13** (↓)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1 **Darksiders II** (N)
PS3 | THQ | AVENTURA



Los primeros puestos son idénticos a los de la lista norteamericana. Y como aquí todavía no han salido los juegos de fútbol, cambiamos el poderte por acción y aventura.

2 **Sleeping Dogs** (N)
PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN/AVENTURA

3 **London 2012** (↓)
PS3 | SEGA | DEPORTIVO

4 **Transformers: Fall of Cybertron** (N)
PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN

5 **Batman: Arkham City** (↑)
PS3 | WARNER | AVENTURA

CLÁSICOS PS ONE



Metal Gear Solid está de actualidad este mes.

1. Metal Gear Solid
2. Resident Evil Director's Cut
3. Silent Hill
4. Final Fantasy VII
5. Alundra (N)
6. Final Fantasy IX
7. Abe's Oddysee
8. Soul Reaver
9. Driver
10. Crash Bandicoot 3



Alundra es un gran RPG estilo *Zelda*.

STORE

ACCIÓN



BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. **NOTA 86**



CRYSIS
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes. **NOTA 87**

DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. **NOTA 82**



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. **NOTA 87**

GATLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. **NOTA 85**



HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. **NOTA 83**



MALICIOUS
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un original juego de acción con una loable puesta en escena pero muy corto y con fallos graves como la cámara. **NOTA 78**



MOON DIVER
» SQUARE ENIX » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas 2D a la antigua usanza pero con multijugador y toques roleros. Eso sí, es muy difícil. **NOTA 81**



ODDWORLD STRANGER'S WRATH
» JUST ADD WATER » 13,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una pequeña joya descargable que te atrapará con su original propuesta y simpática puesta en escena. **NOTA 90**



PIXELJUNK SHOOTER 2
» Q-GAMES » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un mata-mata que sin sorprender tanto como el original, es más largo y completo y visualmente más variado. **NOTA 86**



PIXELJUNK SIDESCROLLER
» SONY » 7,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido "mata mata" de scroll lateral con 13 fases en las que debes demostrar tus reflejos. Y con cooperativo. **NOTA 85**

RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. **NOTA 82**



SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4.



NOTA 80

SHANK 2
» EA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un buen juego de acción, al que sólo le falta una campaña más larga y con cooperativo para ser un grande. **NOTA 84**



SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. **NOTA 84**



WARHAMMER 40000: KILL TEAM
» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS

Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. **NOTA 76**



WOLF OF THE BATTLEFIELD: COMMANDO 3
» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. **NOTA 83**



ZACK ZERO
» CROCODRILE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego que encantará a los que busquen plataformas, acción, puzzles y diversión directa. Y a un buen precio. **NOTA 88**

PLATAFORMAS



OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. **NOTA 90**



SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE
» SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto. **NOTA 75**



SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. **NOTA 85**



SONIC 4 EPISODE 2
» SEGA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de los de antes, con interesantes novedades, pero que se queda corto y no cautiva como antaño. **NOTA 82**



SONIC CD
» SEGA » 4,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Todo un clásico de MegaCD que resiste muy bien el paso del tiempo y con mejoras que refuerzan su jugabilidad. **NOTA 84**

¿Y tú cómo puntuarías a...

La aventura del año



Ignacio Moya

Después de llevar 15 horas jugadas, y con juego todavía para rato puedo decir que, para mí, es la aventura del año. Acción, plataformas y puzzles bien implantados. Historia magnífica y adictiva que no decae en ningún momento y todo acompañado con buenas melodías y con gráficos estilo cómic que no desentonan. Un juegazo que además de todo es más largo de lo habitual.




NOTA 93 No llega las cotas de calidad de *God of War*, pero es mucho más largo y tiene más carisma que *Castlevania*.

Sabe enganchar



Alan Alfa

Se ha renovado en comparación con el primer *Darksiders*. Presenta un argumento muy cuidado que además está acompañado de una gran banda sonora que le aporta un toque especial a la gran ambientación que se ha conseguido lograr a esta secuela protagonizada por muerte. Muy "enganchador" desde el principio y grandes novedades, un juego que no deberías menospreciar en ningún caso...



NOTA 91 Es una aventura larga que sabe enganchar tanto con su argumento como con su ambientación y que gustará a cualquiera.

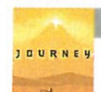
AVENTURA



BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio.
NOTA 87



INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura que puede jugarse sin tener otros *InFamous*. Trama vampírica corta, pero muy bien hecha técnicamente.
NOTA 81



JOURNEY
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una obra de arte hecha videojuego. Sin apenas argumento, te tocará la fibra sensible con su mensaje.
NOTA 90



LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara.
NOTA 92



LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto.
NOTA 89



MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés).
NOTA 90



RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD.
NOTA 93



TRINE 2
» ATLUS » 11,25 € » 3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran mezcla de géneros que, sin sorprender como el primero, lo mejora en todo, desde gráficos a jugabilidad.
NOTA 90

LUCHA



JOJO'S BIZARRE ADVENTURE
¡Nuevo!
» CAPCOM » 19,95 € » 8 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Divertido juego de lucha, que gustará tanto al fan de *Street Fighter* como al luchador ocasional. Pero se queda corto.
NOTA 73



STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras.
NOTA 89



VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Un gran juego de lucha que no puede competir con los éxitos actuales, pero su jugabilidad única engancha.
NOTA 84

ROL

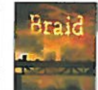


DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline.
NOTA 84



MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES
» UBISOFT » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS.
NOTA 80

VARIOS



BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya.
NOTA 91



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán.
NOTA 80



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando.
NOTA 90



FROM DUST
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo...
NOTA 82



PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión.
NOTA 85



QUANTUM CONUNDRUM
» SQUARE ENIX » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Bajo un más que atractivo precio se esconde un juego de puzzles original, ingenioso y con un diseño extraordinario.
NOTA 89



RETRO/GRADE
¡Nuevo!
» 24 CART GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego indie diferente y original, que resulta tan divertido de jugar como escaso en cuanto opciones y duración.
NOTA 75



RESIDENT EVIL CHRONICLES (PACK)
» CAPCOM » 26,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos sencillos y entretenidos arcades de disparo cuyo gran atractivo es repasar acontecimientos de la saga *RE*.
NOTA 79



THE HOUSE OF THE DEAD 4
» SEGA » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un gran arcade de disparos con sabor a clásico que gustará a los fans: divertido, con cooperativo, a buen precio...
NOTA 86

Darksiders II?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania





Mejor que el primero

Raúl Campillo

Estamos ante un gran juego, mucho mejor que su primera parte, a la que supera en todo: tiene mejores gráficos, mejor desarrollo y mejor banda sonora (claro, compuesta por un maestro: Jesper Kyd). A mí al menos me ha gustado más que el primer *Darksiders*, que ya me gustó mucho en su momento. Es una aventura divertida y larga que tiene un protagonista muy especial: la Muerte.

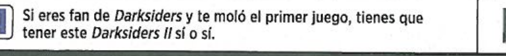
NOTA 94 Si eres fan de *Darksiders* y te moló el primer juego, tienes que tener este *Darksiders II* sí o sí.

Todo un juegazo

Diego Armando Fuentes

A este *Darksider II* le han agregado muchos detalles nuevos con respecto al juego anterior. Tiene nuevo armamento, modo de niveles, la posibilidad de comprar armas y habilidades. Además, la Banda Sonora es muy buena. Me hubiera gustado un poquito más de calidad gráfica, pero en general los detalles son muy cuidados. Estoy enganchado y orgulloso de poseer la Edición Coleccionista!

NOTA 94 Es un juego que te engancha y que ha mejorado mucho respecto al primero, aunque esperaba más en gráficos.





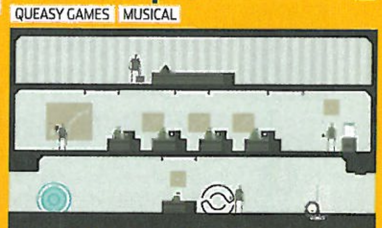
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Sound Shapes** (N)
QUEASY GAMES | MUSICAL





Este original plataformas "musical" que te permite crear y compartir niveles nos ha gustado. Tanto como recordar *JoJo's Bizarre Adventures*, un remake HD de un divertido clásico de la lucha 2D.

2 **JoJo's Bizarre Adventure HD** (N)
CAPCOM | LUCHA

3 **Retro/grade** (N)
24 CARET GAMES | MUSICAL

4 **Quantum Conundrum** (↓)
SQUARE ENIX | PUZZLE

5 **The Walking Dead Ep. 2** (↓)
TELLTALE GAMES | AVENTURA

VUESTROS FAVORITOS

1 **Quantum Conundrum** (N)





Creado por Kim Swift (una de las creadoras del primer *Portal*), este brillante puzzle subjetivo os ha convencido también a vosotros. No nos extraña porque es una de las últimas joyas del Store.

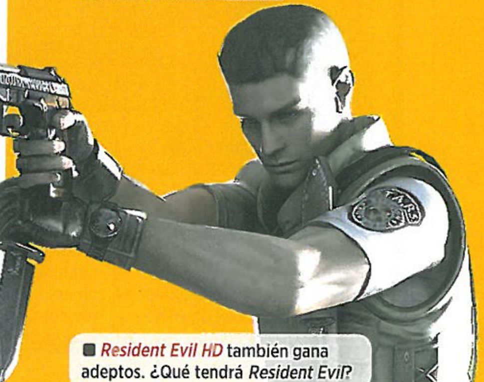
2 **Journey** (=)
THATGAMECOMPANY | AVENTURA



3 **Final Fantasy VII** (=)
SQUARE ENIX | ROL

4 **Trine 2** (↑)
FROZENBYTE | PLATAFORMAS/PUZZLES

5 **Resident Evil HD Chronicles** (↓)
CAPCOM | ARCADE DE DISPAROS



Resident Evil HD también gana adeptos. ¿Qué tendrá *Resident Evil*?



PS VITA



ARMY CORPS OF HELL
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción con toques de estrategia que entretiene (en especial jugando 4), pese a su pobre apartado gráfico. **NOTA 80**





BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT EXTENDED
» PQUBE » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de lucha técnico y exigente. Completo en modos de juego, pero con pocos luchadores y muchas cargas. **NOTA 86**





ESCAPE PLAN
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una original puesta en escena y una divertida mecánica usando los paneles táctiles, para un original puzzle. **NOTA 86**

EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 39,95 € » 30 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y divertido arcade de golf. Destaca por su gran duración, sencillo manejo (que no simple) y online. **NOTA 91**





FIFA FOOTBALL
» EA SPORTS » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El primer simulador de fútbol de Vita es una pasada. Tiene casi todo lo de la versión de PS3, pero un online más limitado. **NOTA 90**





FORMULA 1 2011
» CODEMASTERS » 45,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recrea con acierto y muchas opciones la temporada 2011. Es rápido y divierte, aunque técnicamente se queda corto. **NOTA 81**

GRAVITY RUSH
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 12 AÑOS

Una gran aventura, con sus divertidas mecánicas y gran puesta en escena, aunque sus misiones son tontorronas. **NOTA 90**

LEGO BATMAN 2
» WARNER » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

Las voces en castellano, el mundo abierto los vehículos de PS3 se han quedado en el camino. Divierte, pero menos. **NOTA 76**



LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7
» WARNER » 40,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

La jugabilidad clásica de LEGO, pero sin cooperativo. Largo y divertido, pero con petardeos y fallitos técnicos. **NOTA 78**

LITTLE DEVIANTS
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida colección de minijuegos que explota a tope las funciones de Vita. Le falta un poco de variedad. **NOTA 81**





METAL GEAR SOLID HD COLLECTION
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS

Dos excepcionales aventuras de PS2 muy bien adaptadas a Vita, que ahora puedes rejugar en cualquier parte. **NOTA 92**

MODNATION RACERS: ROAD TRIP
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un simpático y divertido arcade de karts que destaca porque podemos crear y compartir coches y circuitos. **NOTA 86**

MORTAL KOMBAT
» WARNER » 51,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completísimo juego de lucha, que por cantidad de modos de juego y espectacularidad es de lo más completo de Vita. **NOTA 95**

MOTORSTORM R/C
» SONY » 5,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y asequible arcade de velocidad, que resulta muy entretenido. 6 euros de descarga merecen la pena. **NOTA 86**

NINJA GAIDEN SIGMA PLUS
» TECMO KOEI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

El beat'em up de PS3, adaptado a Vita. Acción a lo bestia, tan jugable, técnico y difícil como en PS3. Y largo. **NOTA 89**

PLANTAS CONTRA ZOMBIS
» SONY » 11,25 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un genial juego de estrategia en el que debemos poner plantas para evitar una invasión zombi. Largo, divertido... **NOTA 88**

REALITY FIGHTERS
» SONY » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que usa las cámaras de Vita para que crear luchadores y escenarios. Por lo demás, muy simple. **NOTA 69**

RESISTANCE: BURNING SKIES
» SONY » 49,50 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El primer shooter subjetivo de Vita tiene cosas mejorables, aunque los fans de *Resistance* se lo perdonarán. **NOTA 82**



SOUND & SHAPES
¡Nuevo!

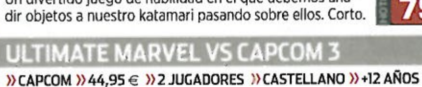
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas "musical" descargable, con el que podrás crear tus propios niveles y compartirlos. Original. **NOTA 82**



TOUCH MY KATAMARI
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS

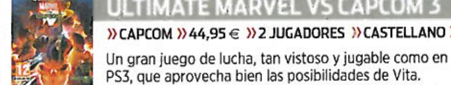
Un divertido juego de habilidad en el que debemos añadir objetos a nuestro katamari pasando sobre ellos. Corto. **NOTA 79**





ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de lucha, tan vistoso y jugable como en PS3, que aprovecha bien las posibilidades de Vita. **NOTA 90**





UNCHARTED: EL ABISMO DE ORO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una genial aventura, más larga que las de PS3, muy rejugable e igual de divertida y trepidante. Eso sí, sin online. **NOTA 93**





UNIT 13
» SONY » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soberbio juego de acción bélica con espíritu portátil: misiones cortas, rejugables, con ránking y cooperativo. **NOTA 91**





VIRTUA TENNIS 4 ED. WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una soberbia adaptación del arcade de PS3, que añade más modos de juego y controles para ser más divertido aún. **NOTA 90**







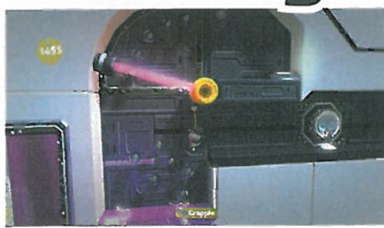
WIPEOUT 2048
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un genial y competitivo arcade de velocidad que destaca por sus sensación de velocidad y variados modos de juego. **NOTA 89**

3 razones para tener...

LittleBigPlanet

Play ¡El juego del mes!





1. NUEVA AVENTURA. *LBP* para Vita contará una nueva historia, en la que tendremos que devolver la felicidad al mundo. Su puesta en escena está al nivel de PS3.

2. CREA Y COMPARTE. Como en PS3 podrás crear tus propios niveles (tiene herramientas nuevas) y los puedes compartir online con la enorme comunidad de *LBP*.

3. APROVECHA VITA. Usará las zonas táctiles en los niveles (empujar o sacar ítems...), las cámaras para crear nuevas pegatinas y mucho, mucho más.



LOS + VENDIDOS PSVITA

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME



Metal Gear ha desbancado al intocable *Uncharted*.

1. Metal Gear Solid HD Collection
2. Uncharted: El Abismo de Oro
3. ModNation Racers: Road Trip
4. Resistance: Burning Skies
5. LEGO Batman 2: DC Superheroes
6. Gravity Rush
7. Everybody's Golf
8. Little Deviants
9. Unit 13
10. Reality Fighters



LO MEJOR DE PS VITA

VUESTROS FAVORITOS



1. **MGS HD Collection** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

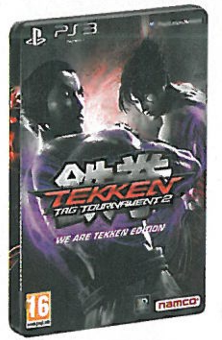


La irresistible colección de *Metal Gear Solid* se ha ganado vuestro corazoncito y el nuestro. Lo curioso es que ya estéis votando a *LittleBigPlanet* cuando todavía no está a la venta... Hay juegos de los que es fácil esperar lo mejor.

2. **LittleBigPlanet** (N) — SONY | PLATAFORMAS
3. **Uncharted: El Abismo de Oro** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Gravity Rush** — SONY | AVENTURA
5. **Mortal Kombat** — WARNER | LUCHA



PS3 | **PSVITA**




We are Tekken Edition



Formula 1 2012



One Piece Pirate Warriors Collectors Edition



Transformers: La Caída de Cybertron



LittleBigPlanet

¡5 euros de ahorro!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 5 de octubre de 2012.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	Código de barras
❍ We Are Tekken Edition	
❍ Formula 1 2012	
❍ One Piece Pirate Warriors Collectors Edition	
❍ Transformers: La Caída de Cybertron	
❍ LittleBigPlanet	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



El Balón de Oro del fútbol virtual regresará con un brillante control, que tomará la base del genial *FIFA 12*, con la licencia de 23 ligas, entre las cuales debutará la de Arabia Saudí.

PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 28 DE SEPTIEMBRE

FIFA 13

EL REY DEL FÚTBOL APUNTALA SU YA PODEROSA **PLANTILLA**

El realismo de la saga *FIFA* ha ido 'in crescendo' en los últimos años, y esta temporada EA Sports, como si de un jeque se tratara, ha lanzado un nuevo órdago para reflejar todos los avatares de un partido de fútbol. Así, se han pulido el motor de colisiones, vital en la lucha por la posesión, los regates (añadiendo toques de *FIFA Street* para poder pisar la bola y escondérsela al rival) y las recepciones de balón, que dependerán de la fuerza de los pases y de la habilidad de cada jugador.

El control seguirá la línea de *FIFA 12*, que supuso una revolución, merced a un sistema defensivo con varios botones (para las entradas normales, las segadas, los agarrones o los aguantes). Este año el cambio no será tan apreciable, pues lo que se ha hecho es abrillantar la base ya existente, sobre todo en ataque, lo que hará que los jugadores no lleven el balón cosido al pie, porque Messi sólo hay uno. Las numerosas licencias seguirán siendo el caballo ganador de *FIFA*. Habrá 23 ligas, con todos los grandes torneos domésticos de Europa como estandarte. Como debutante sólo estará la liga de Arabia Saudí. Lo mejor es que, con el modo EA Sports Football Club Match Day, se trasladarán al juego aspectos del fútbol real, como las lesiones, las sanciones, el rendimiento semanal de los equipos o diversos retos. Además, el Centro de Creación ofrecerá la opción de hacerse equipos, jugadores e incluso torneos.

El modo Carrera contará con novedades que lo harán mucho más atractivo, como poder ser seleccionador si elegimos el papel de entrenador, los trueques para acometer fichajes o el ánimo variable de la plantilla. Otra gran novedad vendrá de la mano del online, donde el modo Temporadas (con ascensos y descensos) se podrá jugar en cooperativo con un amigo. No faltarán tampoco los torneos para jugar con nuestro Virtual Pro o el modo Ultimate Team. Podremos, incluso, ver los partidos que estén disputando otros usuarios. Y además será compatible con Move. Ya os contaremos qué tal funciona, pero de momento no suena mal.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Mantiene la jugabilidad de *FIFA 12* y pule la experiencia con infinidad de detalles y novedades, como los Juegos de Habilidad. Si se solventan algunos errores de la IA, puede convertirse en el simulador de fútbol más completo de la generación.

Se ha pulido el control del balón: ya no lo llevaremos pegado al pie.



Incluirá 23 ligas reales, sin olvidarse de las importantes.



El parecido físico de los futbolistas de clase media-alta será el mejor de la historia de la franquicia.

La iluminación de los estadios dependerá de la hora del partido, que se podrá cambiar (de 12.00 a 22.00).

Los saques de falta permitirán más opciones que nunca, con tres jugadores alrededor del balón.

Lionel Messi copará la portada junto a Roberto Soldado. El argentino abandona la saga *PES* para fichar por su eterna rival.

FIFA 13 tiene todas las papeletas para mantener su condición de Balón de Oro futbolístico, con novedades como el cooperativo en el modo Temporadas online o los adictivos Juegos de Habilidad.

SE PARECE A...

FIFA 13 será una continuación de la entrega de la temporada pasada, en lo que a jugabilidad y apartado técnico se refiere. Ahora bien, también contará con importantes fichajes, como la compatibilidad con el sensor de movimiento de PS Move o las decenas de detallitos que se han añadido, como la presencia de entrenadores y suplentes en la banda.

FIFA 12

Introdujo un nuevo motor de colisiones y botones diferenciados para las entradas de los defensores a la hora de intentar robar el balón.

PES (WII)

El control con PS Move recordará al de la saga de Konami en Wii. El desplazamiento de los jugadores se realizará apuntando a la pantalla con el mando.

JUEGOS DE HABILIDAD: PIQUES ASEGURADOS

El modo Entrenamiento se renovará con 32 minijuegos, clasificados en ocho categorías e inspirados, en buena medida, en ejercicios habituales en las sesiones de preparación de los equipos profesionales. Al acabar el evento se nos dará una puntuación que podremos comparar con los amigos.

PASES Y CENTROS

Habrá rondos para marear a los de dentro del círculo, "fútbol-tenis", meter el balón en papeleras...

REGATES Y TIROS

No faltarán los típicos circuitos con picas, conos y obstáculos, ni los desafíos de chut con obstáculos.



Borderlands 2 será un shooter subjetivo enorme, con toques de rol, campaña cooperativa para 4 y millones de armas para elegir.

PS3 | 2K GAMES/GEARBOX | SHOOTER/RPG | 3 DE OCTUBRE

Borderlands 2

MILES DE AVENTURAS ESPERAN EN PANDORA

***Borderlands 2* mantendrá todo lo bueno del primero (cooperativo, desarrollo abierto...) y lo potenciará con un montón de novedades.**

Tras un tímido debut, *Borderlands* fue ganando adeptos por el boca a boca y se convirtió en una de las grandes sorpresas de 2009, gracias a su original planteamiento, en el que se mezclaban las mecánicas de un shooter, el sistema de habilidades y niveles propio de un RPG, la libertad de un mundo abierto con una estructura por misiones y la posibilidad de jugar la campaña entera en cooperativo con 3 amigos más. Pues bien, todas esas virtudes van a estar presentes en su secuela, que comenzará tiempo después de terminar el primer juego.

En *Borderlands 2* conoceremos a cuatro nuevos buscadores de la Cámara, el asesino Zer0, la sirena Maya, el comando Axton y el gunzerker Salvador, cada uno con sus propias habilidades y elementos diferenciadores. Con ellos nos lanzaremos a la búsqueda de una nueva Cámara, aunque Jack el Guapo, el malo del primer juego y de este, controla ahora Pandora y no nos pondrá las cosas fáciles. Así, en las misiones tendremos que enfrentarnos a criminales, nuevas criaturas (como los torosimios o el ejército mecánico de Jack), al tiempo que recogemos millones de armas, subimos de nivel y desarrollamos nuevas habilidades. Además, podremos personalizar a nuestro personaje con diferentes prendas y apariencias o utilizar diferentes tipos de municiones y efectos (ácido, electricidad...) para causar más daños. Todo ello en unos entornos más variados (aparte de desierto habrá cavernas, verdes praderas, zonas heladas...), con un uso del Cel Shading aún más vistoso y el siempre agradecido tono humorístico de sus diálogos (regresarán dicharacheros personajes como Claptrap). Y como el juego original, llegará con textos y voces en castellano muy bien adaptadas, tal y como hemos podido ver en nuestras primeras horas en Pandora. Y eso es algo digno de elogio en un título que asegura cientos de horas de diversión y que, tal y como se ha confirmado ya, llegará con pase de temporada para adquirir todos los DLC que salgan.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un shooter enorme, rejugable, totalmente localizado al castellano y, lo que es más importante, divertido (sobre todo si se juega en cooperativo).

Cada personaje tendrá un árbol de habilidades propio y ofrecerán distintas formas de afrontar las misiones.

Tampoco faltarán los vehículos para movernos por el extenso mapeado, aunque en el código que tenemos aún no están incluidos.

El esquema de juego será similar al del primer Borderlands, aunque habrá 4 nuevos héroes, algunas clases nuevas, enemigos finales especiales más duros...

Habrá nuevos enemigos salvajes, nuevos engendros mecánicos y mucho más por descubrir (y para derrotar) en Pandora.

Gracias al Cel Shading, los personajes lucen mejor que nunca y con animaciones muy naturales.

SE PARECE A...

BORDERLANDS
Ambos comparten estilo y desarrollo, aunque la secuela promete ser más variada en todos los aspectos: entornos, misiones...

FALLOUT NEW VEGAS
Un shooter también inmenso, con toques de rol, desarrollo abierto, centenares de armas... Aunque sin cooperativo.

PS VITA | CAPCOM | LUCHA | 19 DE OCTUBRE

Street Fighter vs Tekken

EL NUEVO REY DE LA LUCHA **PORTÁTIL**

En marzo llegó a PS3 el crossover definitivo, *Street Fighter X Tekken*, en el que los principales personajes de las dos sagas de lucha más influyentes se enfrentaban en unos impresionantes duelos por parejas. Pues bien, el juego está siendo adaptado a PS Vita, manteniendo todas las virtudes del juego de PS3 (sus fluidos combates online, por ejemplo) y aportando un montón de novedades. Así, la versión de Vita contará de serie con los 55 personajes disponibles en PS3, incluyendo los invitados especiales como Pacman o Toro. Además, para aprovechar al máximo las características de PS Vita se incluirán combates para cuatro jugadores ad hoc o cartas AR para ver a los luchadores ejecutar sus golpes en cualquier sitio o incluso hacernos fotos con ellos. También disfrutaremos de ideas curiosas, como activar un modo de petición de peleas ad hoc para que, si vamos por la calle y encontramos otros jugadores, podamos enzarzarnos en un combate virtual. Añade el intercambio de repeticiones, la inclusión de los monumentos K.O. (los ganamos al vencer a oponentes online), la posibilidad de compartir los patrones de color personalizados para los atuendos vía Near o un modo Galería para escuchar los efectos de sonido y el resultado es la versión más completa de *SFXT*.

» SE PARECE A... **ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

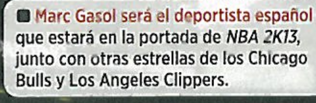


SFXT también incluirá un control "casual", en el que tocando las zonas táctiles jugaremos de forma "simplificada". Para los menos hábiles.



Incluye los 55 luchadores disponibles en PS3 y si compraste el DLC en PS3, puedes usarlo en Vita.

Hará uso de Near y las cámaras de Vita, con modos y opciones pensadas para la portátil.



Marc Gasol será el deportista español que estará en la portada de *NBA 2K13*, junto con otras estrellas de los Chicago Bulls y Los Angeles Clippers.

PS3 | 2K GAMES | DEPORTIVO | 5 DE OCTUBRE

NBA 2K13

A LA CONQUISTA DEL **ANILLO DE CAMPEÓN**

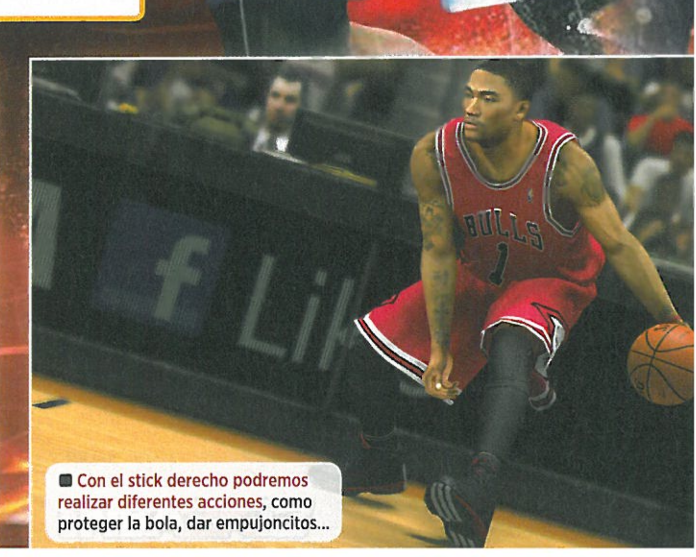
Tras la cancelación de *NBA Elite* el año pasado, por segundo año consecutivo la serie *NBA 2K* no va a tener competencia directa. Este detalle, que relajaría a muchos estudios, no ha surtido el mismo efecto en 2K Sports que, lejos de dormirse en los laureles y vivir de las rentas, están terminando de pulir la que promete ser la mejor entrega hasta la fecha. Sí, puede sonar a que siempre se dice lo mismo, pero este año ES así.
Para empezar, *2K13* va a ser la primera entrega que llegará con comentaristas en castellano. Y no va a ser un doblaje "cualquiera": tras los micros estarán Antoni Daimiel y Sixto Miguel Serrano, comentaristas especializados en la NBA que ya prestaron su voz a *NBA Live*, a los que ahora también se unirá Jorge Quiroga, ex director de la revista oficial NBA. Además, el mismísimo Marc Gasol, de los Grizzlies de Memphis, estará en la portada junto a los astros Derrick Rose (de los Chicago Bulls) y Blake Grffin (de Los Angeles Clippers).
Más allá de estos detalles, que gustarán sobre todo a los fans españoles de la NBA, *2K13* ofrecerá un montonazo de novedades jugables. Por ejemplo, ahora podremos usar el stick derecho para realizar acciones de todo tipo, desde proteger la bola al estilo Kobe Bryant (estirando el brazo para alejarla del oponente) o dar un pequeño empujoncito al rival como haría Paul Pierce. Pero aún hay más. Se han revisado muchos aspectos que no gustaron de *2K12*, como por ejemplo la velocidad de juego y el comportamiento de los jugadores. Ahora notaremos diferencias reales entre pívots y bases y, en general, todo resultará más veloz, más auténtico, más parecido a un partido real.
También se están revisando todas las interacciones que se darán entre los jugadores en la cancha. Sirva como ejemplo una colisión entre dos jugadores durante un tiro: veremos distintas animaciones durante la caída, diferentes comportamientos de la bola según nos golpeen... Añade otras opciones no menos atractivas, como la inclusión del Dream Team americano de 1992, o el nombramiento del famoso DJ y rapero Jay Z como productor ejecutivo y la cosa promete bastante. Eso sí, puestos a pedir, podía incluir los equipos olímpicos de España y USA para revivir y cambiar el final de un reciente partido...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

NBA 2K13 **se ha reforzado con un montón de mejoras que pedían los seguidores y, lo que es más importante, por fin llegará con comentaristas en castellano.**



El mítico Dream Team del 92, con astros como Michael Jordan o Scottie Pippen, estará también disponible en esta entrega de *NBA 2K*.



Con el stick derecho podremos realizar diferentes acciones, como proteger la bola, dar empujoncitos...

2K está revisando todo, desde las reacciones de los jugadores en una colisión a la velocidad de juego.

***NBA 2K13* llegará cargado de mejoras y novedades en diversos frentes, como los comentaristas en castellano, el control de ciertas acciones con el stick derecho...**

Antoni Daimiel, Sixto Miguel Serrano y Jorge Quiroga son los comentaristas de *NBA 2K13*.

» SE PARECE A...

NBA 2K12
La base de *2K13* es el juego del año pasado, pero se han mejorado y cambiado mogollón de cosas, como la velocidad de los partidos.

NBA LIVE 10
Fue la última entrega que vimos y en ella participaron dos de los comentaristas que ahora están en *NBA 2K13*...

PS3 Y PS VITA | MILESTONE | VELOCIDAD | 3 DE OCTUBRE

WRC 3

EL MUNDIAL **ARRANCA** DE NUEVO

Un año más Milestone y BlackBean están ultimando los detalles de su simulador de velocidad, que contará con la licencia actualizada del mundial de rallies. Así, aparte de los pilotos, fabricantes y modelos oficiales, incluirá un total de 50 etapas basadas en los rallies reales, que nos llevarán por Suecia, México y otros países del mundo, y que reflejarán fielmente la dureza de cada prueba, así como la superficie sobre la que maniobraremos (nieve, arena, barro...). El control seguirá siendo exigente, aunque habrá diferentes opciones de configuración para adaptar el juego a nuestro nivel.
Pero sin duda, lo más atractivo de todo es que *WRC 3* correrá sobre un nuevo motor gráfico, bautizado como Spikengine, con el que están creando un conjunto de efectos de luz o partículas mucho más realista, sin olvidar un modelado de los vehículos mucho más detallado o un sistema de daños y desperfectos más logrado. Añade la inclusión de las clases 2 y 3, de eventos "Super Special Stages" o de pequeñas escenas cinemáticas antes de comenzar cada tramo y el resultado es la mejor experiencia de simulación de rally de PS3. Eso sí, aún falta un mes para el lanzamiento del juego y ya están anunciando cómo será el primer contenido descargable...

» SE PARECE A... **WRC 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



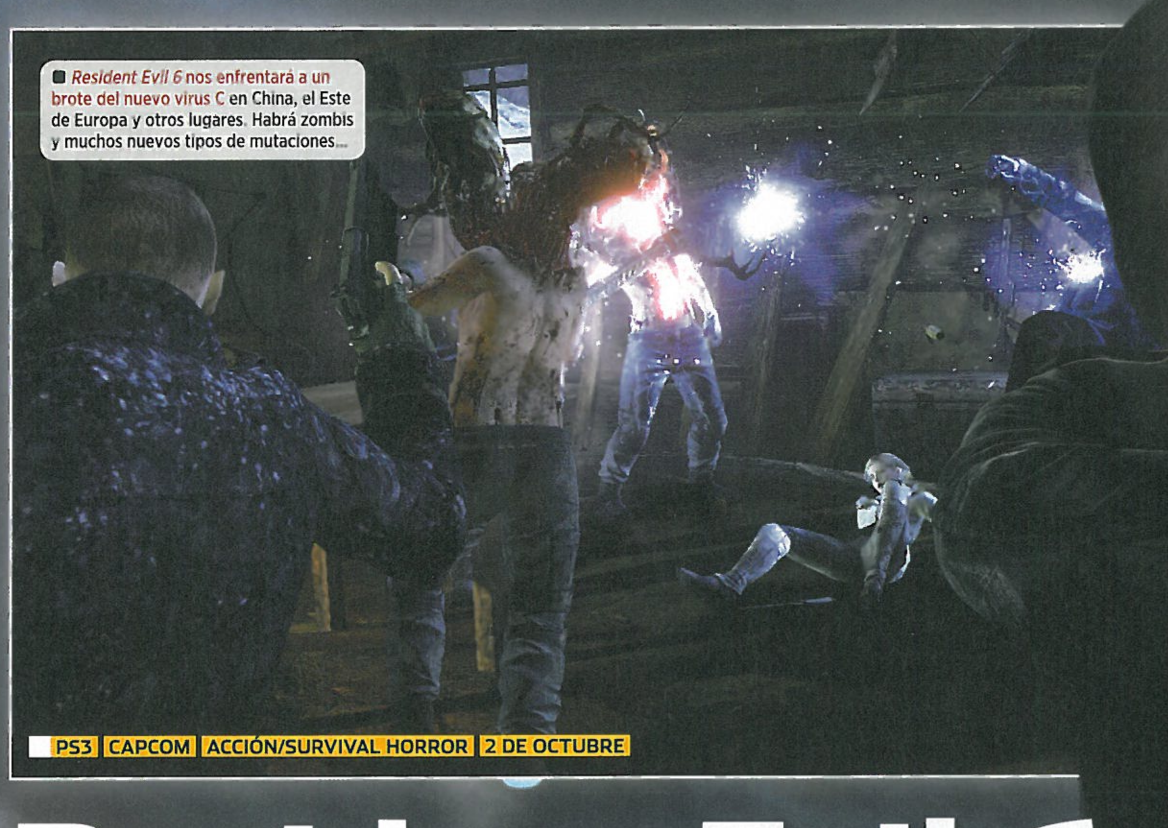
WRC3 **contará con 50 tramos** basados en el campeonato actual, que nos llevará por países como México o Suecia, entre otros.



Nuevos efectos de luz, deterioros más realistas y otras pequeñas mejoras harán de este *WRC3* el más espectacular de todos.







Resident Evil 6 nos enfrentará a un brote del nuevo virus C en China, el Este de Europa y otros lugares. Habrá zombis y muchos nuevos tipos de mutaciones...

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN/SURVIVAL HORROR | 2 DE OCTUBRE

Resident Evil 6

EL HORROR **ZOMBI** INVADIRÁ MEDIO PLANETA

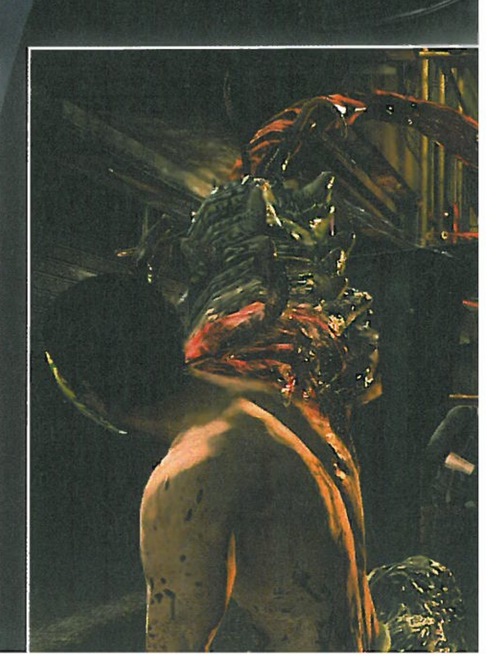
Ya hemos podido jugar más a fondo con el código de *Resident Evil 6* y cada vez tenemos más claro que, quienes disfrutaron con *RE5*, van a pasarlo en grande, en todos los sentidos. Para empezar, su duración va a superar con creces la de cualquier otro juego de la saga. Las tres campañas principales estarán divididas en 5 actos y dejarán una duración media de unas 10-12 horas cada una, dependiendo de lo que se te atraganten algunas situaciones/jefes finales o si te dedicas a "perder" el tiempo buscando los emblemas, el coleccionable principal del juego (habrá un total de 80). Además, habrá cuatro niveles de dificultad y el más alto podrá llegar a resultar desesperante. A eso hay que añadir la campaña de Ada (que tampoco será corta) o el modo Caza de Agentes, con el que podremos hacer "la puñeta" a otros jugadores metiéndonos en su partida como uno de los enemigos. Pero sin duda, lo mejor de todo será su capacidad para llevarnos a situaciones tensas, extremas, agobiantes y que, en más de un caso, serán un guiño a los fans de la serie. ¿Cómo os suena resistir una oleada zombi en el interior de una armería? Pues es sólo uno de los muchos casos que nos esperan, donde también habrá una gran variedad de enemigos (incluirá un "bestiario"), un apartado de estadísticas donde podremos ver nuestra puntería o armas más usadas (se podrá consultar incluso online) y un sinfín de opciones más. Eso sí, Survival clásico, lo que se dice mucho, mucho, no va a haber, ya avisamos...

» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

Sustos, tensión, emoción, duración y, sobre todo, mucha acción, es lo que te espera en esta nueva entrega de *Resident Evil*, que ofrecerá 4 campañas, modo mercenarios y mucho más...

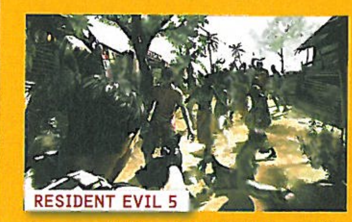


Todas las campañas son cooperativas (excepto la de Ada Wong), para 2 y hasta para 4 en momentos puntuales.

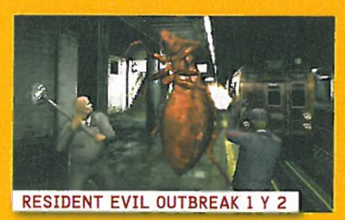


SE PARECE A...

Las referencias más claras están en la propia saga, que con las 2 últimas entregas ha dado el giro a la acción. Incluso en *RE6* es posible encontrar guiños a anteriores entregas, como *Outbreak*, que ofrecía modo cooperativo para 4 (en *RE6* hay niveles que ofrecen esta opción).


RESIDENT EVIL 5

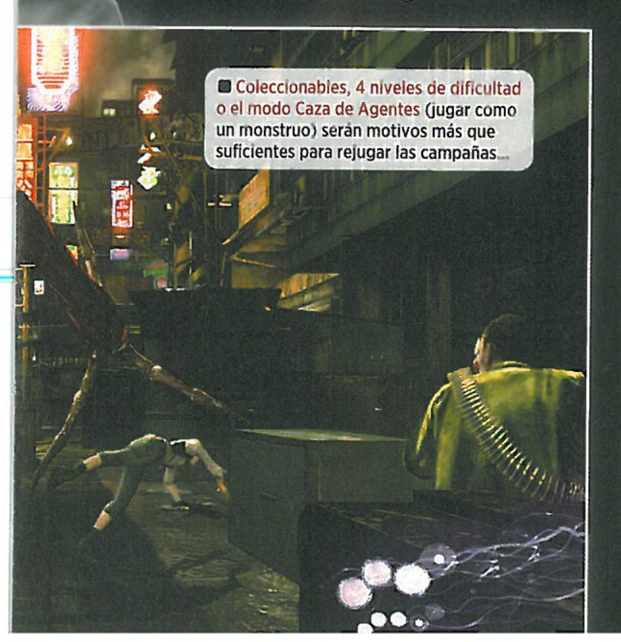
Aunque *RE4* fue el giro hacia la acción, *RE5* fue la primera entrega en HD y en ofrecer modo cooperativo (tanto online como a pantalla partida).


RESIDENT EVIL OUTBREAK 1 Y 2

Fueron los primeros *Resident Evil* en introducir las mecánicas cooperativas para hasta 4, aunque no era posible comunicarse vía chat con los demás...


Tendremos una barra de resistencia que iremos agotando al pelear cuerpo a cuerpo o realizando otras acciones. Eso sí, se rellena sola con el tiempo...

***RE6* va a seguir el camino iniciado por *RE5*, pero con un enfoque de la acción mucho más bestia y explosivo, al estilo casi de una película de Hollywood...**


Coleccionables, 4 niveles de dificultad o el modo Caza de Agentes (jugar como un monstruo) serán motivos más que suficientes para rejugar las campañas...

HACIA UNA **AVENTURA** MÁS CINEMATOGRÁFICA...

RE6 ofrecerá situaciones más explosivas si cabe, algunas de ellas resueltas con Quick Time Events y otras a tiro limpio. Dentro de esto último, destacarán las nuevas acciones que podremos realizar, como tirarnos de espaldas para apuntar mejor. Y como las pelis, con todas las voces en castellano...


ACCIONES

Combate cuerpo a cuerpo, da volteretas, túmbate "panza arriba"... El control ofrecerá más opciones.


DOBLAJE

Otro punto clave de la aventura es que todos los diálogos llegarán en castellano, con un gran doblaje.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Subdirector de Arte.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Thais Valdivia.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**

ÁREA DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS
Director del Área **Manuel del Campo Castillo**
Director de Arte **Abel Vaquero**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Directora de Producción y Distribución **Virginia Cabezón**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Director de Sistemas **Javier del Val**

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Directora de Marketing y Ventas **Belén Fernández**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Director Comercial **José Manuel Saco**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Lucía Martínez**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00

Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43

Asesor Serv. Producción:
ASEDICT GESTIÓN EDITORIAL S.L.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIVADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2012

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A VENTA EL 5 DE OCTUBRE

» REVIEW Y GUÍA
Resident Evil 6

El 2 de octubre se pone a la venta el juego, pero si esperas a leer nuestro análisis del 5 de octubre seguro que no puedes aguantar las ganas y te lo compras. Por eso te estamos preparando también la guía coleccionable, que podrás guardar en la caja del juego.

» COMPARATIVA
FIFA 13 VS PES 2013

PES se ha puesto este año las pilas y luce mejor que nunca en PS3... ¿Será suficiente para plantarle cara a *FIFA*? El mes que viene lo comprobaremos...

» REPORTAJE
DISHONORED

Uno de los pocos juegos "nuevos" que veremos este otoño y no puede tener mejor pinta. Tampoco esperábamos menos de los papás de *Fallout* y *Skyrim*...

» REPORTAJE
EDICIONES ESPECIALES

Este año va a haber ediciones especiales más potentes y atractivas que nunca. Aquí te mostraremos todas..



» GANADORES
CONCURSOS PLAYMANÍA 163

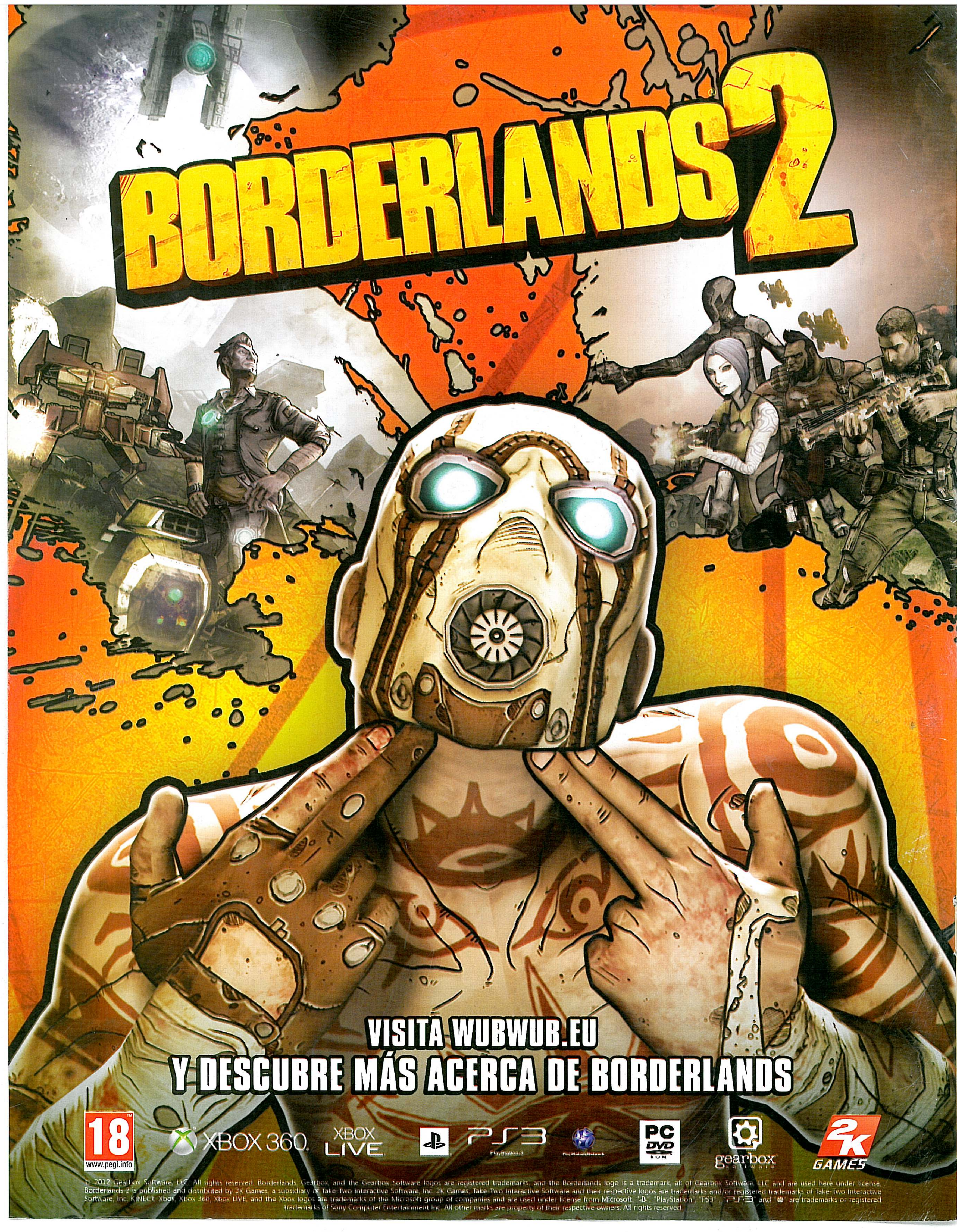
Juego y cazadora Lollipop Chainsaw
- Jesus Gomez Alonso (Madrid)
- Daniel Ferreira (Badajoz)

Juego Lollipop Chainsaw
- Daniel Sanjuan (Sevilla)
- Noelia García Rivero (Madrid)
- Nestor Barril (Badajoz)
- Alberto Almazán (Bilbao)
- Ricardo Hernández Prieto (Salamanca)
- Luis Ángel Martín Llanos (Valladolid)
- Noelia Gálvez Cuevas (Málaga)

Juego LEGO Batman 2 + Figuras + Batmóvil + Batcueva
- Diego Cristóbal (Madrid)

Juego LEGO Batman 2 + Figuras
- Julio Alonso (Fuensalida)
- Ricardo de la Horra del Barco (Madrid)
- Mercedes López del Egido (Torrejón de Ardoz)

Juego Lego Batman 2
- David Mateo (Bilbao)
- Kevin Otero Pérez (Málaga)
- José Luis Serrano Herreros (Benetusser)
- Mario Ibáñez Martín (Teruel)
- Cristina Gil (Ciudad Real)
- Roberto Camacho (Córdoba)


BORDERLANDS 2
VISITA WUBWUB.EU
Y DESCUBRE MÁS ACERCA DE BORDERLANDS
18
www.pegi.info
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
PC DVD ROM
gearbox software
2K GAMES
© 2012 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Borderlands, Gearbox, and the Gearbox Software logos are registered trademarks, and the Borderlands logo is a trademark, all of Gearbox Software, LLC and are used here under license. Borderlands 2 is published and distributed by 2K Games, a subsidiary of Take-Two Interactive Software, Inc. 2K Games, Take-Two Interactive Software and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. "PlayStation", "PS3", "PS3" and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks are property of their respective owners. All rights reserved.